

图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD 2013 高手之道>>

13位ISBN编号：9787115301109

10位ISBN编号：7115301107

出版时间：2013-2

出版时间：张友龙 人民邮电出版社 (2013-02出版)

作者：张友龙

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《中文版AutoCAD2013高手之道(附光盘软件基础机械设计建筑设计室内设计电气设计)》(作者张友龙)全面讲解了AutoCAD 2013简体中文版的基本功能,并结合建筑制图、机械制图、家具制图和室内装饰制图等应用领域的典型案例进行了扩展性介绍。

《中文版AutoCAD2013高手之道(附光盘软件基础机械设计建筑设计室内设计电气设计)》共22章,内容包括了AutoCAD 2013操作界面讲解、绘图设置、二维绘图和编辑、文本输入和编辑、剖面线填充、多视口效果、三维坐标系、三维曲面建模、三维实体建模、三维图形编辑、创建布局和图形输出、设计中心、图形绘制与编辑、文字对象、图块、尺寸标注、设计中心、渲染输出、数据处理和AutoLISP程序设计等。

随书配套光盘中提供了书中案例用到的文件,还提供了重点案例的多媒体教学录像,这些内容便于读者更好地学习和掌握AutoCAD 2013。

《中文版AutoCAD 2013高手之道》特别适合各应用领域的AutoCAD初学者学习,也适合机械、建筑、家装等行业的从业者参考。

作者简介

本书作者张友龙，毕业于四川师范大学，从事AutoCAD教学十余年，长期专注于AutoCAD软件的使用技巧和案例应用研究，尤其擅长机械制图和建筑装饰制图，已出版《中文版AutoCAD 2009完全自学教程》、《AutoCAD 2012室内设计自学手册》、《AutoCAD中文版大全》等著作。

作者在本书之前，写过多本AutoCAD畅销书。

在本书中，作者还提供了完整的练习文件，并有配套完整视频课程讲解。

从而使得即使是零基础读者，也能走上AutoCAD的高手之道。

书籍目录

目 录	第1章 AutoCAD快速入门	11.1 初步了解AutoCAD 2013	11.1.1 什么是AutoCAD	11.1.2 AutoCAD和AutoCAD LT的差别	21.1.3 AutoCAD 2013对计算机硬件系统的要求	21.2 轻松安装AutoCAD 2013	31.2.1 执行安装程序	31.2.2 签署许可协议	31.2.3 输入序列号和用户信息	41.2.4 选择安装类型	41.3 AutoCAD的启动与退出	51.3.1 启动AutoCAD 2013	51.3.2 退出AutoCAD 2013	61.4 熟悉AutoCAD 2013的界面	71.4.1 认识AutoCAD 2013的工作空间	71.4.2 全面了解AutoCAD 2013界面的构成要素	91.5 控制命令窗口	141.5.1 调整命令窗口的大小	151.5.2 隐藏和显示命令窗口	151.6 文件的基本操作	161.6.1 AutoCAD文件格式介绍	161.6.2 新建文件	171.6.3 创建自己的样板	181.6.4 打开文件	181.6.5 保存文件	211.6.6 自动备份文件	221.6.7 恢复备份文件	231.7 图形实用工具	251.7.1 核查	251.7.2 修复	261.7.3 图形修复管理器	261.7.4 清理图形	271.8 实战演练	271.8.1 初试身手——通过帮助文件学习Ellipse命令	271.8.2 深入训练——加密保存图形文件	281.8.3 熟能生巧——自定义AutoCAD的工作界面	291.9 课后练习				
31	第2章 绘图前的准备工作	322.1 如何向AutoCAD下达绘图命令	322.1.1 使用鼠标操作执行命令	322.1.2 通过命令提示行执行绘图命令	322.1.3 通过菜单执行绘图命令	342.1.4 使用快捷菜单	342.1.5 通过工具栏执行绘图命令	352.1.6 使用对话框和选项板	352.2 AutoCAD的命令执行技巧	362.2.1 重复命令	362.2.2 使用近期输入内容	372.2.3 取消命令	372.2.4 撤销绘图命令	372.2.5 重复绘图命令	382.2.6 使用透明命令	382.3 理解AutoCAD的坐标系统	392.3.1 使用动态输入工具栏提示输入坐标值	392.3.2 指定动态输入设置	412.3.3 绝对笛卡尔坐标	422.3.4 相对笛卡尔坐标	442.3.5 极坐标系	442.3.6 坐标值的显示	452.3.7 WCS和UCS	462.4 设置AutoCAD的绘图环境	462.4.1 确定绘图单位	462.4.2 设置绘图界限	482.4.3 建立图层并设置其属性	492.5 利用AutoCAD辅助绘图功能精确绘图	522.5.1 自动捕捉设置	522.5.2 捕捉和栅格设置	532.5.3 极轴追踪设置	552.5.4 对象捕捉设置	562.5.5 替代坐标设置	592.6 点定位	602.6.1 对象捕捉追踪	602.6.2 使用“自”功能	622.7 实战演练	632.7.1 初试身手——采用不同坐标输入法绘制线段	632.7.2 深入训练——利用对象捕捉功能绘制切线	642.7.3 熟能生巧——绘制螺帽平面图	662.8 课后练习
70	第3章 AutoCAD二维图形的绘制	723.1 绘制简单的几何图形	723.1.1 绘制点	723.1.2 绘制直线	753.1.3 绘制射线	763.1.4 绘制构造线	773.2 绘制矩形和正多边形	803.2.1 绘制矩形	803.2.2 绘制正多边形	873.3 绘制曲线图形	883.3.1 绘制圆形	883.3.2 绘制圆弧	923.3.3 绘制椭圆	1003.3.4 绘制椭圆弧	1033.3.5 绘制圆环	1073.4 绘制徒手线和云线	1083.4.1 绘制徒手线	1083.4.2 绘制云线	1093.5 实战演练	1103.5.1 初试身手——绘制单层固定窗	1113.5.2 深入训练——绘制花墙	1123.5.3 熟能生巧——绘制机械平面图	1173.6 课后练习																		
122	第4章 二维图形的基本编辑方法	1244.1 图形选择高级技法	1244.1.1 选择图形的各种方式	1244.1.2 设置选择模式	1294.1.3 根据选定对象重启绘制命令	1314.2 图形操作	1314.2.1 刷新屏幕	1314.2.2 优化图形显示	1324.2.3 调整图形的显示层次	1324.2.4 带基点复制	1344.2.5 粘贴为块	1344.2.6 粘贴到原坐标	1344.2.7 选择性粘贴	1354.3 调整对象位置	1354.3.1 移动对象	1354.3.2 旋转对象	1364.4 复制对象的几种方式	1394.4.1 复制对象	1394.4.2 镜像对象	1404.4.3 偏移对象	1414.5 阵列对象	1434.5.1 矩形阵列对象	1444.5.2 环形阵列对象	1454.5.3 沿路径阵列对象	1474.6 编辑对象操作	1524.6.1 修剪对象	1524.6.2 延伸对象	1554.6.3 打断对象	1564.6.4 合并对象	1584.6.5 分解对象	1594.6.6 倒角对象	1604.6.7 圆角对象	1624.7 调整对象尺寸	1664.7.1 拉长对象	1664.7.2 拉伸对象	1684.7.3 缩放对象	1704.8 实战演练	1744.8.1 初试身手——绘制杠杆	1744.8.2 深入训练——绘制木凳	1764.8.3 熟能生巧——绘制机械零件轮廓图	1824.9 课后练习
188	第5章 二维图形高级编辑功能详解	1905.1 夹点编辑	1905.1.1 关于夹点	1905.1.2 利用夹点拉伸对象	1925.1.3 利用夹点移动对象	1935.1.4 利用夹点旋转对象	1945.1.5 利用夹点缩放对象	1955.1.6 利用夹点镜像复制对象	1955.1.7 使用夹点创建多个副本	1965.1.8 使用夹点新功能	1975.2 绘制和编辑多段线	2005.2.1 绘制多段线	2005.2.2 使用Pedit命令编辑多段线	2035.3 绘制和编辑多线	2075.3.1 绘制多线	2075.3.2 使用Mledit命令编辑多线	2085.3.3 设置多线样式	2095.4 绘制和编辑样条曲线																							

线 2125.4.1 绘制样条曲线 2125.4.2 使用Splinedit命令编辑样条曲线 2145.4.3 使用BLEND命令光滑曲线 2165.5 对象编组 2265.5.1 创建编组 2265.5.2 选择编组中的对象 2275.6 根据对象属性快速选择对象 2275.6.1 使用快速选择功能选择对象 2275.6.2 Filter命令的应用 2295.7 使用“特性”选项板修改对象属性 2355.8 特性匹配 2365.9 实战演练 2385.9.1 初试身手——绘制双人沙发平面图 2385.9.2 深入训练——绘制某写字楼标准层平面图 2425.9.3 熟能生巧——绘制机械平面图 2565.10 课后练习 260第6章 对象特性管理 2626.1 快速修改对象属性 2626.1.1 设置对象颜色 2626.1.2 设置线型 2636.1.3 设置线宽 2646.2 图层管理的高级功能 2646.2.1 排序图层 2646.2.2 按名称搜索图层 2656.2.3 使用图层特性过滤器 2666.2.4 保存图层设置 2666.3 修改线型比例因子 2676.3.1 修改全局线型比例因子 2676.3.2 修改当前对象线型比例因子 2686.4 查询图形信息 2696.4.1 查询距离 2696.4.2 查询面积和周长 2706.4.3 查询面域/质量特性 2736.4.4 列表显示命令 2746.4.5 点坐标查询 2746.4.6 绘图时间查询 2756.4.7 图形统计信息 2756.4.8 列出系统变量 2766.5 使用AutoCAD计算器 2776.5.1 了解“快速计算器”选项板 2776.5.2 计算数值 2786.5.3 使用坐标 2796.5.4 使用快捷函数 2806.5.5 转换单位 2816.6 实战演练 2816.6.1 初试身手——绘制吊钩轮廓图 2816.6.2 深入训练——绘制扳手轮廓图 2866.6.3 熟能生巧——绘制扶手椅正立面 2906.7 课后练习 296第7章 图案填充 2987.1 了解图案填充 2987.1.1 什么是填充图案 2987.1.2 填充图案的主要特点 2997.1.3 填充图案在工程制图中的应用 3007.2 定义图案填充 3017.2.1 选择填充图案的类型 3027.2.2 控制填充图案的角度和比例 3037.2.3 控制图案填充的原点 3047.2.4 指定图案填充对象或填充区域 3057.2.5 填充孤岛 3067.2.6 为图案填充和填充设定特性替代 3087.2.7 控制图案填充边界的显示 3097.3 填充渐变色 3107.3.1 创建单色渐变填充 3117.3.2 创建双色渐变填充 3127.4 修改图案填充 3137.4.1 修改图案填充特性 3137.4.2 修改图案填充对齐、缩放和旋转 3137.4.3 重塑图案填充或填充的形状 3147.4.4 重新创建图案填充或填充的边界 3147.5 使用工具选项板填充图案 3157.5.1 工具选项板简介 3167.5.2 通过工具选项板填充图案 3167.5.3 修改填充图案的属性 3187.5.4 自定义工具选项板 3187.6 实战演练 3197.6.1 初试身手——绘制绿化草地图例 3197.6.2 深入训练——绘制暗装双极开关 3207.6.3 熟能生巧——填充家具立面图 3217.7 课后练习 324第8章 图块和外部参照的使用 3278.1 定义块 3278.1.1 块的特点 3278.1.2 创建块 3288.1.3 存储块 3318.1.4 使用Export命令创建外部图块 3338.2 调用图块 3358.2.1 插入块 3358.2.2 从设计中心插入块 3358.3 管理块 3368.3.1 使用图层 3368.3.2 分解块 3368.4 块属性的定义与使用 3378.4.1 块属性定义的用途 3378.4.2 创建块属性定义 3378.4.3 创建附加属性的块 3398.4.4 块属性管理器 3408.4.5 从块属性提取数据 3418.5 创建动态块 3418.5.1 理解动态块的概念 3418.5.2 创建动态块 3438.6 使用外部参照 3528.6.1 了解外部参照 3528.6.2 附着外部参照 3538.6.3 设置外部参照的路径 3548.6.4 拆离外部参照 3558.7 编辑外部参照 3558.7.1 在图形中编辑外部参照 3558.7.2 控制外部参照图层的特性 3568.7.3 剪裁外部参照和块 3578.8 提高使用大型参照图形时的显示速度 3588.8.1 按需加载 3588.8.2 卸载外部参照 3588.8.3 使用图层索引 3598.8.4 使用空间索引 3598.8.5 插入DWF和DGN参考底图 3598.9 实战演练 3598.9.1 初试身手——把“螺帽”图例定义为内部图块 3598.9.2 深入训练——应用块绘制电路图 3608.9.3 熟能生巧——标注表面粗糙度 3658.10 课后练习 367第9章 创建文字和表格 3699.1 文字在工程绘图中的作用 3699.2 设置文字样式 3699.2.1 修改已有的文字样式 3719.2.2 新建文字样式 3739.2.3 给文字样式重命名 3749.2.4 删除文字样式 3759.3 文字的输入与编辑 3759.3.1 单行文字的输入与编辑 3759.3.2 多行文字的输入与编辑 3779.3.3 使用“堆叠”创建分数 3829.4 文本编辑功能 3839.4.1 文字编辑命令 3839.4.2 拼写检查命令 3839.4.3 查找和替换文本 3849.5 表格的创建与编辑 3869.5.1 新建与修改表格样式 3869.5.2 新建一个表格 3889.5.3 在表格中填写文字 3909.5.4 通过“特性”管理器修改单元格的属性 3919.5.5 向表格中添加行/列 3929.5.6 使用夹点法修改表格 3939.6 实战演练 3979.6.1 初试身手——绘制电流表图例 3979.6.2 深入训练——绘制总配电盘图例 3989.6.3 熟能生巧——通过Excel来绘制明细表 3999.7 课后练习 401第10章 尺寸与公差标注 40210.1 尺寸标注简介 40210.1.1 尺寸标注的规则 40210.1.2 标注的构成元素 40210.1.3 标注前的准备工作 40310.2 设置尺寸标注样式 40310.2.1 了解尺寸标注样式管理器

40410.2.2 新建样式 40510.2.3 设置尺寸线和延伸线的样式 40510.2.4 设置箭头样式 40610.2.5 设置文字样式 40710.2.6 调整标注文字 40910.2.7 设置主单位 41010.2.8 换算单位 41110.2.9 设置公差 41210.3 尺寸标注的类型 41310.3.1 线性标注 41310.3.2 对齐尺寸标注 41610.3.3 弧长标注 41810.3.4 坐标标注 41910.3.5 半径与直径标注 42010.3.6 折弯标注 42210.3.7 角度标注 42310.3.8 基线尺寸标注 42610.3.9 连续尺寸标注 42710.3.10 快速标注 42810.3.11 使用Qleader命令创建引线标注 43110.3.12 多重引线标注 43510.4 形位公差标注 43710.4.1 形位公差概述 43710.4.2 包容条件 43810.4.3 投影公差和混合公差 43810.5 修改尺寸标注 44110.5.1 使用Dimedit命令改变标注位置 44110.5.2 使用Ddedit命令编辑标注文本 44210.5.3 使用Dimtedit命令改变尺寸文本位置 44310.5.4 折弯线性 44510.5.5 标注打断 44510.5.6 检验标注 44610.5.7 调整标注间距 44710.6 编辑多重引线 44810.6.1 设置多重引线样式 44810.6.2 合并多重引线 44910.6.3 对齐多重引线 45010.7 实战演练 45110.7.1 初试身手——绘制转轴的主视图 45110.7.2 深入训练——绘制支架的两视图 45510.7.3 熟能生巧——绘制抽屉柜正立面 45810.8 课后练习 466第11章 轴测图的绘制方法与技巧 46811.1 轴测图的概念 46811.2 在AutoCAD中设置等轴测环境 46911.3 等轴测环境中的图形绘制方法 47111.3.1 绘制轴测直线 47111.3.2 绘制轴测圆 47211.4 在等轴测环境中输入文字 48311.5 实战演练 48411.5.1 初试身手——绘制立方体轴测图 48411.5.2 深入训练——绘制零件轴测图 48611.5.3 熟能生巧——绘制轴承座轴测剖视图 49611.6 课后练习 506第12章 AutoCAD三维建模基础 50812.1 三维模型的类型 50812.2 AutoCAD的三维坐标系统 50912.2.1 右手法则 50912.2.2 AutoCAD三维坐标的4种形式 51012.2.3 构造平面与标高 51112.3 用户坐标系(UCS) 51112.3.1 控制坐标图标显示 51212.3.2 管理用户坐标系 51212.3.3 显示指定用户坐标系的平面视图 51412.4 三维视图模式 51512.4.1 基本视图与轴测视图 51512.4.2 设置视点 52012.4.3 创建摄像机视图 52112.4.4 更改相机特性 52212.5 三维导航工具 52312.5.1 ViewCube 52312.5.2 SteeringWheels 52512.5.3 动态观察 52512.5.4 在图形中漫游和飞行 52612.6 三维实体显示质量控制 52712.6.1 模型的视觉样式 52712.6.2 控制曲面网格显示密度的系统变量 52912.6.3 控制实体模型显示质量的系统变量 53012.6.4 曲面光滑程度控制 53012.6.5 曲面网格数量控制 53112.6.6 网格/轮廓显示方式控制 53112.7 实战演练 53112.7.1 初试身手——绘制曲轴 53212.7.2 深入训练——绘制茶几 53312.7.3 熟能生巧——绘制支撑筋板 53612.8 课后练习 539第13章 AutoCAD网格与曲面建模 54113.1 了解AutoCAD模型的特征 54113.1.1 线框模型 54113.1.2 曲面模型 54213.1.3 网格模型 54313.1.4 实体模型 54413.2 创建三维线框对象 54413.2.1 创建三维点 54413.2.2 创建三维直线 54413.2.3 使用3DPOLY命令创建三维多段线 54513.2.4 创建螺旋线 54613.3 创建三维网格图元 54713.3.1 设置网格特性 54813.3.2 创建网格长方体 54813.3.3 创建网格圆锥体 55013.3.4 创建网格圆柱体 55113.3.5 创建网格棱锥体 55213.3.6 创建网格楔体 55313.3.7 创建网格球体 55313.3.8 创建网格圆环体 55313.4 以二维图形为基础创建曲面 55413.4.1 创建直纹网格 55413.4.2 创建平移网格 55513.4.3 创建旋转网格 55613.4.4 创建边界网格 55813.5 创建自定义网格 56013.5.1 使用3dface命令创建三维面 56013.5.2 使用pface命令创建网格 56213.5.3 使用3dmesh绘制三维网格 56413.5.4 通过转换创建网格 56613.6 创建程序曲面 56713.6.1 创建平面曲面 56813.6.2 创建网络曲面 56813.6.3 创建曲面之间的过渡 56913.6.4 修补曲面 57013.6.5 偏移曲面 57213.6.6 将对象转换为程序曲面 57213.7 创建NURBS曲面模型 57413.8 创建关联曲面 57413.9 编辑曲面 57513.9.1 圆角曲面 57613.9.2 修剪和取消修剪曲面 57613.9.3 投影曲面 57713.9.4 延伸曲面 57713.9.5 编辑NUBRs曲面 57813.9.6 分析曲面 57813.10 实战演练 57913.10.1 初试身手——创建长方餐桌模型 57913.10.2 深入训练——绘制足球的球门 58213.10.3 熟能生巧——绘制热气球的曲面模型 58813.11 课后练习 598第14章 3D实体模型的创建与编辑 60014.1 创建基本三维实体 60014.1.1 绘制多段体 60014.1.2 绘制长方体 60214.1.3 绘制楔形体 60314.1.4 绘制圆锥体 60414.1.5 绘制球体 60514.1.6 绘制圆柱体 60614.1.7 绘制圆环体 60714.1.8 绘制螺旋 60814.1.9 跟踪练习1: 创建积木组合 60914.2 三维对象的基本操作 61214.2.1 使用小控件 61214.2.2 选择三维对象 61314.2.3 移动三维图形 61314.2.4 旋转三维图形 61414.2.5 对齐三维图形 61514.2.6 阵列三维图形 61614.2.7 镜像三维图形 61814.2.8

跟踪练习2：装配零件模型 61914.3 布尔运算 62114.3.1 并集运算 62214.3.2 差集运算 62214.3.3 交集运算 62314.3.4 跟踪练习3：绘制底座模型 62314.4 利用2D图形创建3D实体 62414.4.1 拉伸 62414.4.2 按住并拖动 62514.4.3 旋转 62614.4.4 扫掠 62714.4.5 放样 62714.4.6 跟踪练习4：绘制弹簧 63014.5 高级实体编辑功能详解 63114.5.1 剖切 63114.5.2 截面 63314.5.3 倒角 63414.5.4 圆角 63514.5.5 跟踪练习5：绘制圆柱头螺钉 63614.6 实体编辑命令的运用 63814.6.1 编辑实体的面 63814.6.2 编辑实体的边 64114.6.3 编辑实体 64214.7 实战演练 64514.7.1 初试身手——绘制轴承座 64514.7.2 深入训练——绘制三通 65414.7.3 熟能生巧——绘制曲柄 66014.8 课后练习 668第15章 AutoCAD灯光、材质与渲染 66915.1 创建光源 66915.1.1 设置默认光源 66915.1.2 创建点光源 67015.1.3 创建聚光灯 67215.1.4 创建平行光源 67415.1.5 模拟太阳光 67415.1.6 创建域网灯光 67615.2 材质设定 67615.2.1 材质编辑器 67615.2.2 贴图 67815.2.3 在视图中查看材质 68015.2.4 将材质赋予对象 68015.2.5 创建新材质 68115.3 渲染三维场景 68115.3.1 渲染的概念 68115.3.2 渲染命令 68215.3.3 使用渲染面板 68215.4 设置渲染参数 68215.4.1 选择预设渲染品质 68315.4.2 渲染描述 68415.4.3 材质 68415.4.4 采样 68515.4.5 阴影 68515.4.6 光线跟踪 68615.4.7 全局照明 68615.4.8 最终采集 68615.4.9 光源特性 68715.4.10 可见 68715.4.11 设置雾化背景效果 68815.5 实战演练 68915.5.1 初试身手——绘制底座零件 68915.5.2 深入训练——绘制挂架 69415.5.3 熟能生巧——渲染茶几模型 702第16章 图形打印方法与技巧 70716.1 布局空间与模型空间的概念 70716.2 设置打印参数 70816.2.1 选择打印设备 70816.2.2 使用打印样式 70916.2.3 选择图纸幅面 71216.2.4 设定打印区域 71216.2.5 设定打印比例 71316.2.6 设定着色打印 71316.2.7 调整图形打印方向 71416.2.8 设置图形打印偏移位置 71516.2.9 预览打印效果 71516.2.10 保存页面设置 71616.3 使用布局空间 71816.3.1 使用向导创建布局 71816.3.2 使用layout命令创建布局 72016.4 输出为其他格式文件 72416.4.1 添加新的打印机 72516.4.2 输出图片 72716.4.3 自定义输出文件的尺寸 727第17章 组织管理图形 72917.1 设计中心 72917.1.1 设计中心的结构 72917.1.2 设计中心的启动方式 73017.1.3 设计中心的内容显示框 73017.2 设计中心的功能 73117.2.1 利用设计中心打开图形文件 73117.2.2 查找内容 73217.2.3 向图形中添加内容 73317.3 使用图纸集 73517.3.1 了解图纸集 73517.3.2 创建图纸集 73617.3.3 查看和修改图纸集 73917.3.4 创建传递包 74017.4 图纸集的发布与打印 74117.4.1 发布打印图纸集 74117.4.2 发布电子图纸集 74117.5 AutoCAD图形网上共享 74317.5.1 启动Web浏览器共享网上图形资源 74317.5.2 打开和保存Internet上的图形文件 74317.6 超级链接的使用 74417.6.1 创建绝对超级链接 74417.6.2 创建相对超级链接 74617.6.3 编辑图形对象上的超级链接 74617.6.4 清除图形对象上的超级链接 74617.7 Web图形格式 74717.7.1 创建DWF文件 74717.7.2 使用网上发布向导 74917.7.3 查看DWF图形 750第18章 使用外部数据库 75118.1 了解外部数据库 75118.1.1 为什么要使用外部数据库 75118.1.2 了解外部数据库的存取 75218.2 配置数据源 75318.2.1 安装AutoCAD数据库功能 75318.2.2 确认是否安装开放式数据库链接性数据源 75418.2.3 使用新信息更新jet_dbsamples.udl配置文件 75618.3 连接到数据库 75718.3.1 连接数据库与图形 75718.3.2 在 AutoCAD中查看表数据 75818.3.3 编辑表数据 76018.4 将数据连接到图形对象 76118.4.1 新建一个链接样板 76218.4.2 创建对象与外部数据库中的记录之间的链接 76218.4.3 编辑链接样板 76318.4.4 更新链接样板特性 76318.4.5 从当前图形中删除所有基于链接样板的链接 76418.6.6 使用链接管理器编辑链接主键值 76418.6.7 从图形中输出链接 76418.5 创建标签 76518.5.1 创建标签样板 76518.5.2 用独立的标签创建链接 76618.5.3 使用附着标签创建到对象的链接 76618.5.4 编辑标签样板 76618.5.5 编辑标签 76718.6 查询数据库信息 76718.6.1 构造简单查询 76818.6.2 构造范围查询 76918.6.3 使用查询编译器 77018.6.4 使用SQL查询 77018.6.5 合并查询 77118.6.6 保存和输出查询 772第19章 用户自定义设置 77319.1 自定义线型 77319.1.1 简单自定义线型 77319.1.2 自定义线型中的文字 77419.1.3 自定义线型中的形 77519.2 自定义填充图案 77619.2.1 创建简单的填充图案 77619.2.2 创建包含虚线的填充图案 77819.2.3 包含多条直线的填充图案 77919.3 自定义用户界面 77919.4 创建和管理自定义文件 78019.4.1 自定义文件的基础知识 78019.4.2 加载自定义文件 78019.4.3 加载和卸载部分自定义

文件 78119.4.4 在文件之间传输自定义 78219.4.5 编辑可自定义的文件 78319.4.6 为命令创建快捷键 78319.5 使用自定义用户界面编辑器 78419.5.1 使用“中的自定义设置”窗格 78519.5.2 使用“命令列表”窗格 78519.5.3 使用“动态显示”窗格 78619.6 自定义工具栏 78719.6.1 从现有的工具栏中移除按钮 78719.6.2 创建新工具栏 78819.7 自定义工具选项板 79119.7.1 打开“自定义”对话框 79119.7.2 自定义工具选项板 79119.8 自定义菜单 79219.8.1 查看下拉菜单 79319.8.2 编写菜单宏 79319.8.3 自定义下拉菜单 79519.8.4 自定义快捷菜单 79619.8.5 创建键盘快捷键 799第20章 用脚本文件创建宏和幻灯片 80320.1 用脚本文件创建宏 80320.1.1 脚本文件概述 80320.1.2 创建脚本文件 80420.1.3 运行脚本文件 80520.2 创建幻灯片 80620.2.1 制作幻灯片 80620.2.2 查看幻灯片 80720.2.3 创建和查看幻灯库 80720.2.4 从脚本中运行幻灯片放映 808第21章 AutoLISP基础 80921.1 AutoLISP和Visual LISP概述 80921.1.1 关于AutoLISP 80921.1.2 关于Visual LISP 80921.1.3 打开Visual LISP编辑器 81021.1.4 Visual LISP编辑器工作界面介绍 81121.1.5 打开AutoLISP文件 81821.1.6 加载AutoLISP文件 81921.1.7 使用AutoLISP 82021.2 了解AutoLISP数据形态 82121.2.1 整型数 82121.2.2 实型数 82121.2.3 字符串 82121.2.4 符号(或变量) 82121.2.5 表 82221.2.6 文件描述符 82221.2.7 AutoCAD图元名 82221.3 变量的定义 82221.3.1 什么是变量 82221.3.2 如何定义变量 82221.3.3 使用系统变量 82321.4 AutoLISP常用功能函数 82621.4.1 数学运算功能函数 82621.4.2 三角函数 82821.4.3 检验和逻辑运算功能函数 83021.4.4 defun、setq、stavar与command函数 83121.4.5 获取用户输入信息的相关函数 83421.4.6 graphscr、textscr、princ与terpri函数 84221.4.7 polar与sqrt函数 84321.4.8 itoa、rtos、strcase及prompt函数 84421.5 了解AutoLISP语法结构 84721.6 在命令行中使用AutoLISP 85421.6.1 在命令行中加载.lsp文件 85421.6.2 在命令行中使用功能函数 85421.7 创建AutoLISP文件 855第22章 AutoLISP进阶 85922.1 使用表 85922.1.1 关于表处理功能函数 85922.1.2 定义及提取表中数据 86022.1.3 构造和修改表中元素 86122.2 条件判断和循环 86322.2.1 条件结构 86322.2.2 循环结果 86522.3 代码调试 86622.3.1 Visual LISP的调试功能 86622.3.2 使用监视窗口 86622.3.3 使用断点 86822.3.4 使用错误跟踪窗口 86922.4 AutoLISP案例详解 87122.4.1 修改选择圆的半径 87122.4.2 绘制选择圆的内接多边形 87222.4.3 同一程序包含两个函数 87322.4.4 快速标号 87522.4.5 三角函数应用 878附录一：AutoCAD快捷键与命令检索 881附录二：AutoLISP函数语法及功能查询表 886

媒体关注与评论

对每一个AutoCAD初学者来说，一本零基础、全方位、理论知识和实践案例相结合的参考书是必不可少的，《中文版AutoCAD 2013高手之道》就是这样一本可以信赖的书。

编辑推荐

对每一个AutoCAD初学者来说，一本零基础、全方位、理论知识和实践案例相结合的参考书是必不可少的，《中文版AutoCAD 2013高手之道》就是这样一本可以信赖的书。

在本书中，提供了完整的练习文件，并有配套完整视频课程讲解。

从而使得即使是零基础读者，也能走上AutoCAD的高手之道。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>