

## <<Visual Basic程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787115302618

10位ISBN编号：7115302618

出版时间：2013-2

出版时间：人民邮电出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

# <<Visual Basic程序设计>>

## 书籍目录

目 录	第1章 概述	11.1 Visual Basic的发展过程及特点	11.1.1 Visual Basic的发展历程	11.1.2 Visual Basic的版本	11.1.3 Visual Basic语言的主要特点	21.2 Visual Basic 6.0的安装与启动	31.2.1 Visual Basic 6.0的安装	31.2.2 Visual Basic 6.0的启动与退出	41.3 Visual Basic 6.0的集成开发环境
	51.3.1 主窗口	51.3.2 窗体设计器窗口	71.3.3 工程资源管理器窗口	71.3.4 属性窗口	81.3.5 工具箱窗口	91.3.6 代码窗口	101.3.7 立即窗口	101.3.8 调色板窗口	101.3.9 窗体布局窗口
	111.3.10 对象浏览器窗口	11本章小结	12习题	12第2章 VB应用程序设计过程	142.1 面向对象程序设计的基本概念	142.1.1 对象与类	142.1.2 对象的三要素	152.2 窗体	172.2.1 窗体创建
	172.2.2 属性	172.2.3 事件	222.2.4 方法	232.2.5 处理多重窗体	262.3 最基本控件	282.3.1 命令按钮	282.3.2 标签	302.3.3 文本框	322.4 Visual Basic应用程序的组成及工作方式
	342.4.1 Visual Basic应用程序的组成	342.4.2 Visual Basic应用程序的工作方式	352.4.3 创建应用程序的步骤	352.5 一个简单的Visual Basic程序的创建实例	352.5.1 新建工程	362.5.2 程序界面设计	372.5.3 编写相关事件的代码	402.5.4 保存工程	412.5.5 运行、调试程序
	412.5.6 生成可执行程序	42本章小结	43习题	43第3章 VB语言基本知识	443.1 VB语言的字符集及编码规则	443.1.1 Visual Basic的字符集	443.1.2 Visual Basic的编码规则	443.2 数据类型	453.2.1 标准数据类型
	453.2.2 用户自定义数据类型	473.3 常量	473.3.1 直接常量	473.3.2 符号常量	483.4 变量	493.4.1 变量的命名规则	493.4.2 变量的声明	493.5 运算符与表达式	523.5.1 算术运算符与算术表达式
	523.5.2 关系运算符与关系表达式	533.5.3 逻辑运算符与逻辑表达式	543.5.4 字符运算符与字符串表达式	553.5.5 日期运算符和日期表达式	553.5.6 运算符的优先顺序	563.6 内部函数	563.6.1 数学运算函数	563.6.2 字符串函数	583.6.2 日期与时间函数
	583.6.4 数据类型转换函数	593.6.5 格式输出函数	59本章小结	61习题	61第4章 程序控制结构与过程	634.1 顺序结构程序设计	634.1.1 常用语句	634.1.2 数据输入输出	644.2 选择结构程序设计
	694.2.1 If语句和If函数	694.2.2 Select Case语句	744.2.3 If语句的嵌套	754.3 循环结构程序设计	774.3.1 Do循环	774.3.2 While...Wend语句	804.3.3 For...Next循环	814.3.4 循环嵌套	834.4 数组
	854.4.1 概述	854.4.2 一维数组	854.4.3 二维数组	914.4.4 动态数组	924.4.5 数组相关函数	944.4.6 控件数组	954.5 过程	974.5.1 Function过程	974.5.2 Sub过程
	994.5.3 参数传递	1014.5.4 过程的嵌套与递归	1024.5.5 过程和变量的作用域	104本章小结	109习题	111第5章 常用控件	1225.1 单选按钮、复选框和框架	1225.1.1 单选按钮使用	1225.1.2 复选框使用
	1245.1.3 框架使用	1255.2 列表框和组合框	1265.2.1 列表框使用	1275.2.2 组合框使用	1295.3 图片框与图像框	1325.3.1 图片框使用	1325.3.2 图像框使用	1345.4 滚动条与计时器	1355.4.1 滚动条使用
	1355.4.2 计时器使用	1375.5 几何图形控件	1385.5.1 图形控件使用	1395.5.2 线性控件使用	1415.6 文件系统控件	1415.6.1 驱动器列表框使用	1415.6.2 目录列表框使用	1425.6.3 文件列表框使用	1425.6.4 文件系统控件的连接使用
	143本章小结	144习题	145第6章 高级控件	1486.1 高级控件简介	1486.1.1 高级控件简介	1486.1.2 添加高级控件	1486.2 通用对话框控件	1496.2.1 CommonDialog控件	1496.2.2 常用对话框
	1506.3 图像列表框控件	1566.3.1 向ImageList控件添加或删除图像	1566.3.2 ImageList控件的常用属性	1576.3.3 ImageList控件的常用方法	1586.4 工具栏控件	1606.4.1 Toolbar控件	1606.4.2 Toolbar控件的属性	1606.4.3 Button对象	1616.4.4 ButtonMenu对象
	1626.5 状态栏控件	1626.5.1 StatusBar 控件的属性与事件	1636.5.2 Panel对象和Panels集合	1636.6 进度条控件	1646.6.1 ProgressBar控件的属性与事件	1646.6.2 ProgressBar控件的应用	1656.7 树视图控件	1656.8 列表视图控件	1696.9 选项卡控件
	1706.10 图像组合控件	1726.11 滑块控件	1736.12 绘图	1746.12.1 基本绘图语句	1746.12.2 常用的绘图方法	176习题	178第7章 菜单设计	1807.1 菜单类型及组成	1807.1.1 菜单类型
	1807.1.2 菜单的组成	1817.2 菜单编辑器	1827.2.1 菜单控件的属性	1837.2.2 菜单控件控制命令	1847.3 下拉式菜单设计	1847.4 弹出式菜单设计	1867.5 多文档界面MDI程序设计	1897.5.1 创建多文档界面应用程序	1897.5.2 MDI窗体及菜单
	190本章小结	193习题	193第8章 文件	1948.1 文件的基本概念	1948.1.1 Visual Basic文件的组成	1948.1.2 文件的分类	1948.2		

# <<Visual Basic程序设计>>

顺序文件的存取 1958.2.1 顺序文件的打开与关闭 1958.2.2 顺序文件的写入操作 1968.2.3 顺序文件的读操作 1988.3 随机文件的存取 2008.3.1 随机文件的打开和关闭 2008.3.2 随机文件的写操作 2018.3.3 随机文件的读操作 2018.4 二进制文件的存取 2028.4.1 二进制文件的打开和关闭 2038.4.2 二进制文件的读写操作 2038.5 文件系统文件 2048.5.1 驱动器列表框 ( DriveListBox ) 2058.5.2 目录列表框 ( DirListBox ) 2058.5.3 文件列表框 ( FileListBox ) 2068.6 文件基本操作 2078.6.1 文件操作语句 2078.6.2 文件操作函数 208本章小结 210习题 210第9章 数据库应用程序设计 2139.1 数据库的相关知识 2139.1.1 数据库的基本概念 2139.1.2 SQL语言 2159.2 数据库的创建和管理 2199.2.1 建立Access数据库 2199.2.2 建立SQL Server数据库 2239.3 通过Data控件访问数据库 2259.3.1 Data控件的属性 2259.3.2 Data控件的方法 2269.3.3 Data控件的事件 2279.3.4 数据绑定控件 2279.3.5 Data控件的应用举例 2279.4 通过ADODC控件访问数据库 2289.4.1 ADODC控件的属性 2289.4.2 ADODC控件的方法 2299.4.3 ADODC控件的事件 2299.4.4 数据绑定控件 2299.4.5 ADODC控件的应用举例 2299.5 通过ADO对象访问数据库 2339.5.1 Connection对象 2339.5.2 Command对象 2359.5.3 Recordset对象 2369.5.4 ADO对象的应用举例 2389.6 数据库中图片的存取 2469.6.1 直接存取图片 2479.6.2 存取图片地址 254本章小结 257习题 258第10章 多媒体应用程序设计 25910.1 多媒体控件Multimedia MCI 25910.1.1 常用命令、属性和事件 26010.1.2 制作多媒体播放器 26210.2 动画控件Animation 26710.2.1 常用属性、事件和方法 26810.2.2 播放无声AVI动画 26910.3 调用多媒体API函数开发多媒体应用程序 27010.3.1 API函数简介 27010.3.2 API函数制作多媒体应用程序举例 273本章小结 278习题 278第11章 网络应用程序 28011.1 计算机网络基础 28011.1.1 计算机网络的基本概念 28011.1.2 计算机网络的基本组成 28111.1.3 OSI网络参考模型 28211.1.4 TCP/IP参考模型 28311.1.5 有线传输与无线传输 28511.2 WinSock控件 28511.2.1 WinSock控件简介 28511.2.2 WinSock控件的主要属性 28511.2.3 WinSock控件的主要方法 28611.2.4 WinSock控件的常用事件 28811.2.5 WinSock控件的导入 28911.2.6 网络聊天程序设计 29011.2.7 WinSockAPI的使用 29811.2.8 WinSock控件和WinSockAPI的比较 301本章小结 302习题 302

## <<Visual Basic程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>