

<<全国计算机等级考试教程>>

图书基本信息

书名：<<全国计算机等级考试教程>>

13位ISBN编号：9787115308788

10位ISBN编号：7115308780

出版时间：2013-2

出版单位：人民邮电出版社

作者：全国计算机等级考试命题研究中心

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<全国计算机等级考试教程>>

内容概要

<<全国计算机等级考试教程>>

作者简介

作者从事全国计算机等级考试的培训辅导与图书编写工作数十年，有非常丰富的教学经验与编写经验。曾出版数十种全国计算机等级考试的教材、辅导书，销量逾千万册。

<<全国计算机等级考试教程>>

书籍目录

第1章 Visual Basic 程序开发环境 1.1 Visual Basic 概述 1.1.1 Visual Basic 的特点和版本 1.1.2 Visual Basic 的编程方法 1.2 Visual Basic 的启动与退出 1.2.1 Visual Basic 的启动 1.2.2 Visual Basic 的退出 1.3 Visual Basic 集成开发环境 1.3.1 主窗口 1.3.2 其他窗口 课后总复习 第2章 Visual Basic 对象及其操作 2.1 对象 2.1.1 Visual Basic 的对象 2.1.2 对象属性的设置 2.1.3 对象命名 2.2 窗体 2.2.1 窗体的结构与属性 2.2.2 窗体事件 2.3 控件 2.3.1 内部控件（标准控件） 2.3.2 控件值 2.4 控件的画法和基本操作 2.4.1 控件的画法 2.4.2 控件的基本操作 课后总复习 第3章 Visual Basic 程序设计基础 3.1 Visual Basic 简单程序开发 3.1.1 Visual Basic 中的语句 3.1.2 开发应用程序的步骤 3.1.3 程序的保存、装入和运行 3.1.4 Visual Basic 程序的结构 3.2 数据类型 3.2.1 数据的基本类型 3.2.2 用户定义数据类型 3.2.3 枚举类型 3.3 保留字、常量和变量 3.3.1 保留字 3.3.2 常量 3.3.3 变量 3.4 变量的作用域 3.4.1 局部变量、模块变量和全局变量 3.4.2 默认声明 3.5 常用内部函数 3.5.1 数学函数 3.5.2 转换函数 3.5.3 字符串函数 3.5.4 时间 / 日期函数 3.5.5 随机函数 3.6 运算符与表达式 3.6.1 算术运算符与算术表达式 3.6.2 连接运算符与连接表达式 3.6.3 比较运算符与比较表达式 3.6.4 逻辑运算符 3.6.5 各类运算符的优先级比较 课后总复习 第4章 数据的输入与输出 4.1 数据的输出——Print 方法 4.1.1 Print 方法 4.1.2 与 Print 方法相关的函数 4.1.3 格式输出（Format\$） 4.1.4 其他有关方法 4.2 数据输入——InputBox 函数 4.3 MsgBox 函数和 MsgBox 语句 4.3.1 MsgBox 函数 4.3.2 MsgBox 语句 4.4 字形 4.4.1 字体类型和大小 4.4.2 其他属性 4.4.3 应用实例 4.5 打印机输出 4.5.1 直接输出 4.5.2 窗体输出 课后总复习 第5章 常用标准控件 5.1 文本控件 5.1.1 标签 5.1.2 文本框 5.2 图形控件 5.2.1 图片框与图像框 5.2.2 图形文件的装入 5.2.3 直线和形状 5.3 按钮控件 5.4 选择控件——单选按钮和复选框 5.5 选择控件——列表框和组合框 5.5.1 列表框 5.5.2 组合框 5.6 滚动条 5.7 计时器 5.8 框架 5.9 焦点和 Tab 顺序 5.9.1 焦点及其事件 5.9.2 Tab 顺序 课后总复习 第6章 Visual Basic 控制结构 6.1 选择控制结构 6.1.1 单行结构条件语句 6.1.2 块结构条件语句 6.1.3 If 函数 6.2 多分支结构 6.3 循环结构 6.3.1 For 循环控制结构 6.3.2 当循环控制结构 6.3.3 Do 循环控制结构 6.3.4 多重循环 6.3.5 出口语句 6.4 GoTo 型控制 6.4.1 GoTo 语句 6.4.2 On—GoTo 语句 课后总复习 第7章 数组 7.1 数组的基本概念 7.1.1 数组的定义 7.1.2 默认数组 7.1.3 一维数组和二维数组 7.1.4 静态数组和动态数组 7.2 数组的基本操作 7.2.1 数组元素的输入、输出和复制 7.2.2 For Each 7.2.3 数组的初始化 7.3 控件数组 7.3.1 控件数组的概念 7.3.2 如何建立控件数组 课后总复习 第8章 过程 8.1 Sub 过程 8.1.1 Sub 通用过程 8.1.2 Sub 过程的调用 8.2 Function 过程 8.2.1 Function 过程的定义 8.2.2 Function 过程的建立 8.2.3 Function 过程的调用 8.3 过程中的参数传送 8.3.1 形参与实参 第9章 鼠标和键盘事件 第10章 菜单程序设计 第11章 对话框程序设计 第12章 多重窗体程序设计与环境应用 附录

<<全国计算机等级考试教程>>

章节摘录

版权页：插图：在编程中，有时为了方便管理和界面的美观性，会将窗体上的一些控件分组管理。Visual Basic提供了一种非常方便将控件分组的控件——框架。

在Visual Basic工具箱中，框架的图标如图5—34所示。

5.8 框架 一间屋子里面摆放了很多家具，如果只是随意地摆设，看上去一定会显得很混乱，但是如果能够合理地布局，把家具按高低分一下层次摆设，屋子一定会显得宽敞很多。

一个程序也是这样，当在一个窗体中放了很多种控件时，如果不加以区分，看上去可能会有种凌乱的感觉。

一个好的程序界面应该是层次清晰、内容分明的。

例如，在Windows环境下打开“我的电脑”对话框时，能很清楚得看到上面是菜单栏、工具栏和地址栏，左侧是和系统相关一些信息，中间显示电脑里的磁盘信息等，这种清晰的层次主要得益于框架控件的使用。

框架可以用来对其他控件进行分组，以便于用户识别功能上的区分。

框架的属性 框架比较重要的两个属性是标题（Caption）和可用性（Enabled）。

其中Caption属性用来设置框架的标题文本。

通常把框架的Enabled属性设置为True，这样才能保证框架内的对象是“活动”的。

假如将框架的该属性设置为False，其标题会变灰，框架中的所有对象均将被屏蔽，即处于“非活动”状态，不能响应任何事件。

在框架中添加控件通常有如下两种方法可选择。

方法1：先画出框架，再将其他控件摆放到框架中。

方法2：如果在画框架之前，已经在窗体上存在一些控件，用户想要将这些控件拖到框架中，可先“剪切”框架外的控件，然后再“粘贴”到框架中即可。

框架事件 框架常用的事件是鼠标单击（Click）和双击（DoubleClick），它不接收用户输入，不能显示文本和图形，也不能与图形相连。

应用实例【例5—8】如图5—35所示的程序界面中使用了框架，这样可以使得界面表示更加清晰，为用户识别界面提供方便。

通常情况，当一个程序处在活动状态下时，程序界面上都会有一个当前活动控件或者由用户指定某个控件作为当前活动控件，用于接收用户操作信息。

在Visual Basic中，称这种状态为获得焦点。

5.9 焦点和Tab顺序 大家在使用电脑时有时会通过Alt+Tab组合键来切换当前运行程序。

或者在使用某个软件时使用Tab键来切换软件界面上的当前活动控件。

当按Alt+Tab组合键后，程序的切换顺序就是Tab顺序，称每个被选中的程序获得了焦点。

下面介绍焦点和Tab顺序在编程中的应用。

<<全国计算机等级考试教程>>

媒体关注与评论

1.该教材讲解的重点就是考试的要点。

使用该教材不仅能很好地掌握二级Visual Basic，还能有助于通过二级Visual Basic 的考试。

2.教材的配套光盘不仅提供了多媒体课堂，老师手把手教你学习Visual Basic，还提供了考试模拟系统与真题题库，应试性强。

<<全国计算机等级考试教程>>

编辑推荐

<<全国计算机等级考试教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>