

## <<Java面向对象程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Java面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787115309396

10位ISBN编号：7115309396

出版时间：2013-4

出版时间：梁燕来、程裕强 人民邮电出版社 (2013-04出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java面向对象程序设计>>

### 内容概要

《21世纪高等教育计算机规划教材:Java面向对象程序设计》根据最新的Java7版本,由浅入深地讲解了面向对象程序设计语言的主要内容,并介绍最新的Java技术。  
所有样例程序均在Windows平台和Linux平台的JDK7环境下调试通过。  
每章习题中添加了近年各大IT公司的Java面试题,引导学生面向就业市场。

## &lt;&lt;Java面向对象程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第0章 概述 0.1 计算机概述 0.2 计算机语言简史 0.3 Java语言简史 0.4 Java运行机制 0.4.1 Java虚拟机 0.4.2 运行机制 0.5 名词解释 0.6 习题 第1章 Java开发环境配置 1.1 Windows平台Java环境配置 1.1.1 下载Java开发包JDK 1.1.2 安装JDK 1.1.3 环境变量配置 1.1.4 Java环境测试 1.1.5 安装代码编辑器 1.2 Linux平台Java环境配置 1.2.1 Linux简介 1.2.2 配置Java开发环境 1.2.3 Java环境测试 1.3 第一个Java程序 1.3.1 HelloWorld 1.3.2 在Windows下开发Java程序 1.3.3 在Linux下开发Java程序 1.3.4 跨平台操作 1.4 集成开发环境 1.5 习题 第2章 面向过程编程 2.1 面向过程介绍 2.2 标识符 2.3 注释 2.4 基本数据类型 2.4.1 整数型 2.4.2 小数型 2.4.3 字符型 2.4.4 逻辑型 2.4.5 基本类型的转换 2.5 变量 2.6 基本运算 2.6.1 算术运算 2.6.2 赋值运算 2.6.3 自运算 2.6.4 比较运算 2.6.5 逻辑运算 2.6.6 三目运算 2.6.7 位运算 2.6.8 运算优先级 2.7 简单输入输出 2.7.1 输入语句 2.7.2 输出语句 2.8 流程控制 2.8.1 顺序结构 2.8.2 选择结构 2.8.3 循环结构 2.8.4 控制转移 2.9 循环设计 2.9.1 穷举法 2.9.2 递推法 2.9.3 迭代法 2.10 数组 2.10.1 数组定义 2.10.2 数组操作 2.10.3 简单应用 2.10.4 二维数组 2.10.5 for与数组 2.11 字符串 2.12 枚举 2.12.1 枚举定义 2.12.2 枚举与for循环 2.12.3 枚举与switch 2.13 方法 2.13.1 方法定义 2.13.2 递归机制 2.13.3 两类参数 2.13.4 可变参数 2.14 习题 第3章 类与对象 3.1 从struct到class 3.2 类 3.2.1 类的定义 3.2.2 属性 3.2.3 方法 3.2.4 局部变量 3.2.5 封装 3.3 对象 3.3.1 定义对象 3.3.2 访问对象成员 3.4 Java内存结构 3.5 构造器 3.6 对象生命周期 3.7 this关键字 3.8 方法重载 3.8.1 为什么需要重载 3.8.2 方法签名 3.8.3 重载定义 3.8.4 两大误区 3.9 权限符 3.9.1 public 3.9.2 private 3.9.3 JavaBean 3.10 static 3.10.1 C语言的static 3.10.2 static成员 3.10.3 静态导入 3.10.4 自定义Math类 3.11 代码块 3.12 内部类 3.13 包 3.13.1 package 3.13.2 import 3.14 反编译 3.15 应用 3.15.1 栈Stack 3.15.2 队列Queue 3.15.3 链表LinkedList 3.16 习题 第4章 继承与多态 4.1 引例 4.2 继承机制 4.3 super 4.4 对象构造过程 4.5 继承性规则 4.5.1 同包 4.5.2 不同包 4.6 instanceof 4.7 成员覆盖 4.7.1 属性隐藏 4.7.2 方法重写 4.8 final 4.8.1 final属性 4.8.2 final方法 4.8.3 final参数 4.8.4 final类 4.9 多态性 4.9.1 多态问题 4.9.2 多态概述 4.9.3 类型多态 4.9.4 方法多态 4.10 抽象类 4.11 接口 4.11.1 接口思想 4.11.2 接口定义 4.11.3 实现接口 4.11.4 接口与多态 4.11.5 接口与抽象类 4.12 Object类 4.13 改进Stack、Queue和LinkedList 4.14 匿名类 4.15 习题 第5章 面向对象思想 5.1 UML简介 5.1.1 结构图 5.1.2 关系图 5.2 开闭原则 5.3 多少原则 5.4 高低原则 5.5 设计模式简介 5.5.1 单例模式 5.5.2 工厂模式 5.5.3 适配器模式 5.6 习题 第6章 异常处理 6.1 引例 6.2 异常类 6.3 异常处理机制 6.3.1 try—catch 6.3.2 try—catch—finally 6.4 抛出异常 6.4.1 throws 6.4.2 throw 6.5 异常处理的缺点 6.6 断言 6.7 习题 第7章 Java API 7.1 官方文档 7.2 包装类 7.3 Math类 7.4 Random类 7.4.1 Random API 7.4.2 区间随机数 7.4.3 概率问题 7.5 大数类 7.5.1 BigInteger 7.5.2 BigDecimal 7.6 DecimalFormat类 7.6.1 格式化整数和小数位 7.6.2 整数位分组 7.6.3 格式化字符串转换为数值 7.6.4 综合实例 7.7 Arrays类 7.7.1 复制数组 7.7.2 排序 7.7.3 二分查找 7.8 时间日期型 7.8.1 Date、SimpleDateFormat 7.8.2 Calendar 7.9 System类 7.9.1 System API 7.9.2 记录程序运行时间 7.9.3 程序退出 7.9.4 程序运行时环境信息 7.10 习题 第8章 字符串 8.1 String的API 8.2 String对象 8.2.1 字符串常量 8.2.2 构造字符串对象 8.2.3 字符串引用 8.2.4 简单实例 8.3 字符串处理 8.3.1 遍历字符串 8.3.2 字符串相等 8.3.3 字符串比较 8.3.4 字符串连接 8.3.5 字符串查询 8.3.6 字符串替换 8.3.7 去除空格 8.3.8 取子串 8.3.9 分割字符串 8.3.10 大小写转换 8.4 字符串与数值的相互转化 8.5 正则表达式 8.5.1 初识正则表达式 8.5.2 规则定义 8.5.3 matches方法 8.5.4 Pattern和Matcher类 8.5.5 再看split ( ) 方法 8.6 字符串与数组 8.6.1 字符串与字符数组 8.6.2 字符串与字节数组 8.6.3 最熟悉的陌生人 8.6.4 统计字符 8.7 加密算法 8.7.1 对称加密算法 8.7.2 非对称加密算法 8.7.3 单向加密算法 8.8 阅读String类源代码 8.9 StringBuffer类 8.10 StringTokenizer类 8.11 Scanner类 8.12 习题 第9章 泛型与集合框架 9.1 泛型 9.1.1 为什么需要泛型 9.1.2 引入泛型 9.1.3 类型通配符 9.1.4 泛型上限 9.2 改进数据结构类 9.2.1 Stack 9.2.2 Queue 9.2.3 LinkedList 9.3 集合框架 9.3.1 Collection 9.3.2 Iterator 9.3.3 Set 9.3.4 List 9.3.5 Map 9.4 习题 第10章 Java IO 10.1 文件 10.1.1 文件系统 10.1.2 File类 10.1.3 Windows平台下的文件 10.1.4 Linux平台下的文件 10.1.5 文件跨平台性 10.1.6 Scanner解析文件 10.2 Stream 10.3 InputStream 10.4 OutputStream 10.5 文件上传原理 10.6 字符流 10.7 Serializable 10.8 习题 第11章 多线程 11.1 基本概念 11.2 创建多线程 11.2.1 Thread 11.2.2 Runnable 11.2.3 简单应用 11.3 线程详解 11.3.1 线程方法 11.3.2 线程生命周期 11.3.3 示例 11.4 线程安全 11.4.1 临界资源 11.4.2 互斥 11.4.3 同步 11.5 守护线程 11.6 习题 第12章 JDBC 12.1 数据库 12.1.1 数据库概论 12.1.2 在Windows平台下配置MySQL 12.1.3 在Linux平台下配置MySQL 12.2 SQL语句 12.3 JDBC 12.3.1 JDBC简介

12.3.2 驱动程序 12.4 JDBC API 12.4.1 DriverManager 12.4.2 Connection 12.4.3 Statement 12.4.4 ResultSet 12.4.5  
小结 12.5 数据库连接 12.5.1 存放驱动程序 12.5.2 建立数据库连接 12.6 数据操作 12.6.1 简单查询 12.6.2 批  
量查询 12.6.3 插入数据 12.6.4 删除数据 12.6.5 更新数据 12.7 数据库操作类 12.8 连接Oracle 12.8.1  
在Windows平台下配置Oracle数据库 12.8.2 在Linux平台下配置Oracle数据库 12.8.3 建立连接 12.8.4 单表  
查询 12.8.5 多表查询 12.8.6 改进数据库操作类 12.9 习题 ..... 第13章 反射与Annotation 第14章 保留部分  
第15章 集成开发工具 参考文献

## <<Java面向对象程序设计>>

### 章节摘录

版权页：插图：4.区别（1）简单工厂：用来生产同一等级结构中的所有产品，对于增加新的产品，无能为力。

（2）工厂方法：用来生产同一等级结构中的固定产品，支持增加任意产品。

（3）抽象工厂：用来生产不同产品族的全部产品，对于增加新的产品，无能为力，支持增加产品族

。以上三种工厂模式在等级结构和产品族这两个方向上的支持程度不同。

所以要根据情况考虑应该使用哪种方法。

5.5.3 适配器模式 适配器（Adapter）使我们熟悉常用的工具，比如手机电源适配器可以完成220V的生活用电到手机用电的转换。

在家电中，用户家庭中的电源插口有二相插口和三相插口，用户的家用电器有使用二相插口的，也有使用三相插口的。

假设某一时间，用户家中只剩下一个三相插口空闲，那么怎么使用具有二相插口的电器呢？

## <<Java面向对象程序设计>>

### 编辑推荐

《21世纪高等教育计算机规划教材:Java面向对象程序设计》主要内容包括Windows平台和Linux平台下的Java开发环境搭建、面向过程编程、类与对象、继承、多态、接口等做了简单的介绍。

《21世纪高等教育计算机规划教材:Java面向对象程序设计》可以作为高等学校计算机专业以及相关专业的“面向对象程序设计”课程教材，也可作为Java软件开发的参考书。

<<Java面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>