第一图书网, tushu007.com

<<App创富传奇>>

图书基本信息

书名：<<App创富传奇>>

13位ISBN编号：9787115310118

10位ISBN编号：7115310114

出版时间：2013-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：Chris Stevens

译者：曾文斌

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

Chris Stevens编著的《App创富传奇》以成功掘金的开发人员的经验为基础，展示了如何构建应用开发过程。
书中引用了一些堪称经典的成功案例，如《愤怒的小鸟》、《涂鸦跳跃》、《口袋上帝》等，带你畅游丰富多彩的应用开发世界。
你将了解那些成功将梦想变成现实的应用开发人员背后的故事，获得他们成功的第一手资料，挖掘他们一夜暴富的秘密。

《App创富传奇》可供在苹果App商店中销售的iPhone、iPod touch和iPad应用的开发人员参考，也适合普通读者阅读。

作者简介

Chris Stevens（作者）设计师，记者。
设计过众多优秀的应用程序，其中最著名的当属iPad版《爱丽丝漫游仙境》。
他曾是《每日电讯报》的技术专栏作家，后为《泰晤士报》撰稿。
他还是一名插图画家、编剧和电影剪辑师。
曾供职于BBC、CNET、EMAP、华纳兄弟和《连线》（Wired）杂志，并以记者的身份获得过《卫报》传媒奖。
Chris现在负责运营Atomic Antelope公司，为iPhone和iPad制作电子书和游戏，同时从事写作和表演工作。

<<App创富传奇>>

书籍目录

目　录第一部分　应用程序的诞生第1章　绪论　21.1　App中自有黄金屋　21.2　App商店轮盘赌　41.3　App商店的挑战　51.4　移动应用的社交圈　61.5　危险的诱惑　81.6　撰写本书的原因　91.7　市场走向何方　101.8　梦想家一族　121.9　小结　13第2章　移动应用的崛起　152.1　苹果初战折戟沉沙　152.1.1　摩托罗拉惨败之谜　172.1.2　出师未捷当如何　172.2　回顾2005年　182.3　运营商：踏破铁鞋无觅处　192.4　小结　20第3章　卧室里的革命　213.1　App商店的诞生　213.2　苹果公司从App商店的开门红学到了什么　233.2.1　开发者社区茁壮成长　253.2.2　利润和下载量水涨船高　263.2.3　烦恼也在增多　263.2.4　App商店审批指南　273.3　小结　29第4章　淘金热　304.1　成功的滋味　304.2　感受App百万富翁的快感　324.3　赚钱轻松的错觉　324.4　小结　34第5章　第一个一百万　355.1　装满快乐的盒子　355.2　自古英雄出少年　365.3　黑客军团在壮大　395.4　App暗度陈仓　405.5　卧室程序员的觉醒　415.5.1　iTunes至上　425.5.2　重力方块　435.6　小结　47第二部分　App百万富翁第6章　涂鸦跳跃　506.1　克罗地亚人的梦想　506.1.1　团聚　516.1.2　最初的日子　526.2　捏泡泡　536.2.1　祸不单行　546.2.2　不断升级　556.3　如果一开始没能成功　556.4　井字游戏　576.5　手工制作的外观和感觉　606.6　《涂鸦跳跃》的诞生　626.6.1　素描式游戏追根溯源　636.6.2　精益求精　646.6.3　竞争日趋激烈　656.6.4　哑炮　666.6.5　上榜　686.6.6　跌落　696.7　《涂鸦跳跃2》的诞生　706.8　《涂鸦跳跃》如何改变他们的生活　736.9　小结　76第7章　港口大亨　777.1　浪漫的游戏开发　777.1.1　逃离无聊的工作　787.1.2　纠结的一个月　797.1.3　成功之后　807.2　《港口大亨》的诞生　807.2.1　服务器爆掉了　827.2.2　婚姻生活　837.2.3　高利润，小团队　837.2.4　团队的壮大　857.3　幕后故事　867.4　小结　88第8章　口袋上帝　898.1　从BASIC开始　908.2　退学　918.2.1　上班　918.2.2　在世嘉“抓虫子”　928.3　硬件的秘密　938.4　怎样扮演上帝　938.4.1　捕捉瞬间的精彩　958.4.2　保持小巧的团队　968.4.3　坚持和自信　968.5　《口袋上帝》的演化　978.5.1　每周升级推动了销量　988.5.2　既疯狂又古怪　988.6　卡斯特诺沃的生活和时代　998.6.1　成功的恐惧　1008.6.2　努力工作的重要性　1008.7　公众的反应　1018.8　运气是成功的一部分　1028.9　小结　103第9章　火柴人战争　1059.1　保卫城堡　1069.1.1　早些年　1079.1.2　等着“浮出海面”　1079.1.3　赌一把　1089.1.4　充实游戏的内容　1089.1.5　cocos2d节约了时间　1099.2　海上的生活　1109.3　小结　111第10章　愤怒的小鸟　11310.1　风靡全球　11310.2　第52次运气　11510.2.1　兄弟同心，其利断金　11510.2.2　贵人韦斯特贝卡　11610.2.3　烧钱，烧钱　11610.3　游戏概念由来已久　11810.3.1　反响不佳　11910.3.2　统治世界　11910.4　走出iPhone平台　12110.5　设定App行业标准　12310.6　小结　124第三部分　应用程序的变革第11章　从卧室到董事会　12611.1　黄金时代　12611.2　逃离公司暴政　12711.2.1　英雄偏爱零预算　12811.2.2　《奥兰多大陆》的世界　12911.2.3　ngmoco加入战斗　13011.3　“强盗”来了　13211.3.1　当独立开发者遇到大公司　13311.3.2　被收购的风险　13411.3.3　吃大户　13411.3.4　利用独立开发者对失败的恐惧　13511.4　小结　135第12章　战壕里的生活　13712.1　昂贵的游戏　13712.2　信托基金的幻觉　14112.2.1　进入主流　14212.2.2　程序员成了超级明星　14212.2.3　程序员之间的竞争　14312.2.4　战争的代价　14712.3　以大吃小　14712.3.1　赚大钱　14712.3.2　有点天真　14812.4　邪恶的游戏　14812.4.1　低价　14912.4.2　期望太高　15112.4.3　谁真正从0.99美元的游戏应用中获利　15312.5　历史上的特殊时刻　15412.6　专利的威胁　15912.7　小结　160第13章　移动应用的未来　16213.1　应用为王　16213.2　是什么造就了杀手级应用　16413.2.1　大脑对应用程序的反应　16413.2.2　奇特的新型关系　16613.3　小结　166

媒体关注与评论

书中讲述了App领域大量令人称奇的创富故事，并且揭秘了该领域许多不为人知的内幕细节，这些细节恰好是App开发人员将创意变成产品并推向市场时不容忽视的。
”“ 本书以大量严谨的市场调查为依据，内容详实，见解深刻。
作者结合自己及他人在App开发领域的成功经历，以独一无二的视角，将独立开发人员所面对的重要问题一一摆出，为圈外人了解神奇的App开发世界打开了一扇窗。
”“ 作者以简练而精到的笔触，将大量App创富成功故事讲述得娓娓动听，且其中不乏让人过目难忘的奇闻轶事，或令人捧腹，或发人深思。
总之，这是一本可读性很高的创业读物！
”“ 本书视角独特、写作精良，读后令人备受鼓舞！
对希望通过销售App致富的新手来说，本书可谓指导性极强的入门读物！
”——亚马逊读者评论

编辑推荐

Pad版《爱丽丝梦游仙境》设计者倾情奉献；讲述《愤怒的小鸟》《涂鸦跳跃》《口袋上帝》等著名应用背后的故事；揭开应用开发一夜暴富的秘密《APP创富传奇》作者具有丰富的苹果应用设计开发经验，他是App Store中多款位居榜首的应用的设计者，其中最著名的应用是iPad版的《爱丽丝梦游仙境》，该应用已在500 000台iPad上安装，并且该数字在不断增加。
他还是App Store中排名第一的应用 Nursery Rhymes with Storytime的开发者之一。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com