

图书基本信息

书名：<<3ds Max建筑动画与特效火星课堂>>

13位ISBN编号：9787115310583

10位ISBN编号：7115310580

出版时间：2013-4

出版时间：张树楠 亓鑫辉 人民邮电出版社 (2013-04出版)

作者：张树楠 亓鑫辉

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《3ds Max建筑动画与特效火星课堂——花草树木环境篇》主要讲解3ds Max建筑动画和特效表现中常用的花草树木和自然景观插件，包括Forest森林插件、MultiScatter多重分布插件、Grow Ivy藤蔓生长插件、TreeStorm树木风暴插件、GrowFx植物生长插件、SpeedTree极速种树插件、SnowFlow积雪插件、AutoGrass草坪插件和DreamScape梦幻景观插件，同时还包括After Effects和Photoshop软件的合成与图像调整技术。

涵盖了自然界各种景观的模拟过程，如森林、草地、树木、藤蔓、积雪和海洋等。

《3ds Max建筑动画与特效火星课堂——花草树木环境篇》配备1张DVD9大容量教学光盘，视频教学长约21小时，包括所有案例讲解和部分插件的功能介绍。

光盘中还收录了完整的场景文件，为读者的顺利学习提供了充足的保障。

《3ds Max建筑动画与特效火星课堂——花草树木环境篇》适用于具备一定3ds Max制作基础的读者使用，对于建筑表现、影视制作、游戏设计、艺术设计等相关领域的学习者和从业者也具有较高的参考价值。

作者简介

张树楠：建筑表现及视觉产品资深渲染师，2007年获得美国苹果系统设计软件工程师称号，曾策划并参与众多一线商业影视产品的开发与制作，代表作品有中国第三届设计周世纪坛潘多拉数字影片、奥迪A8 w12青岛发布会、雷克萨斯汽车发布会、央视《中央八套》栏目虚拟演播室、中国商飞C919客机数字2D及3D偏振影片、龙湖天街数字影片、五粮液集团《生命之恋》MV、茅台广告片《盛世凤凰》、成都音乐公园数字影片等。

书籍目录

- 目 录第1章 Forest森林风暴 1第1课 Forest基础知识 21.1 Forest森林插件概论 21.2 Forest应用领域 21.3 如何获得插件 21.4 Forest各卷展栏的功能介绍 31.4.1 General [全局] 卷展栏 31.4.2 Geometry [几何体] 卷展栏 31.4.3 Area [区域] 卷展栏 31.4.4 Distribution Map [分布贴图] 卷展栏 31.4.5 Tree Edition [编辑树] 卷展栏 41.4.6 Camera [摄影机] 卷展栏 41.4.7 Shadows [阴影] 卷展栏 41.4.8 Surface [表面] 卷展栏 41.4.9 Transform [变形] 卷展栏 41.4.10 Material [材质] 卷展栏 51.4.11 Animation [动画] 卷展栏 51.4.12 Display [显示] 卷展栏 51.5 XShadow [X阴影] 插件 51.6 Forest tools [Forest工具] 5第2课 水映城市 6第3课 旭日东升 15第4课 满目绿色 26第2章 MultiScatter多重分布风暴 35第5课 MultiScatter基础知识 365.1 MultiScatter概论 365.2 在场景中使用MultiScatter 375.2.1 创建MultiScatter对象 375.2.2 创建MS碰撞对象 375.2.3 创建MP绘制对象 375.3 MultiScatter卷展栏介绍 375.3.1 [基本参数] 卷展栏 375.3.2 [分布] 卷展栏 385.3.3 [规则图案设定] 卷展栏 395.3.4 [随机位置设定] 卷展栏 395.3.5 [边界形状] 卷展栏 395.3.6 [边界定义] 卷展栏 405.3.7 [相机裁剪] 卷展栏 405.3.8 [缩放] 卷展栏 405.3.9 [旋转] 卷展栏 405.3.10 [移动] 卷展栏 415.3.11 [碰撞] 卷展栏 415.3.12 [动画] 卷展栏 415.3.13 [预览] 卷展栏 415.3.14 [关于] 卷展栏 41第6课 杂草丛生 42第7课 阵阵麦浪 49第3章 Grow Ivy藤蔓生长风暴 54第8课 Grow Ivy基础知识 558.1 Grow Ivy插件简介 558.2 Ivy [生长特效] 界面简介 568.2.1 创建位置 568.2.2 Grow-Parameters [生长参数] 卷展栏 568.2.3 View/Render [视图/渲染] 卷展栏 578.2.4 Mesh [网格] 卷展栏 578.2.5 Leaf Meshes [叶片网格] 卷展栏 588.2.6 Texture [纹理] 卷展栏 588.2.7 Preset [预设] 卷展栏 588.2.8 About [关于] 卷展栏 58第9课 双手合十 59第10课 夕阳小院 66第11课 写实树根 72第12课 工厂爬山虎 79第4章 TreeStorm树木风暴 88第13课 TreeStorm基础知识 8913.1 TreeStorm系列软件简介 8913.2 OnyxTREE BROADLEAF [Onyx阔叶树] 界面简介 9013.2.1 界面划分 9013.2.2 视图控制区简介 9113.2.3 信息提示区简介 9213.2.4 [修改] 面板和模块切换面板简介 9213.2.5 菜单简介 9313.2.6 主干命令简介 9413.2.7 树库和叶子库简介 9513.3 OnyxTREE TreeStorm [Onyx树风暴] 界面简介 9513.3.1 插件调用 9513.3.2 Choose [选择] 卷展栏 9613.3.3 Position [位置] 卷展栏 9613.3.4 Preview Mode [预览模式] 卷展栏 9613.3.5 Polygons [多边形] 卷展栏 9613.3.6 Parameters [参数] 卷展栏 9613.3.7 Wind [风] 卷展栏 9613.3.8 About [关于] 卷展栏 97第14课 冰天雪地 98第15课 阳光穿树 102第16课 颐养天年 109第5章 GrowFX植物生长风暴 116第17课 GrowFX基础知识 11717.1 GrowFX插件简介 11717.2 GrowFX界面简介 11817.2.1 创建GrowFX图标 11817.2.2 Main Parameters [主要参数] 卷展栏 11817.2.3 Distributor path [分配器路径] 卷展栏 11917.2.4 Direction modifiers [方向修改器] 卷展栏 12017.2.5 Mesh parameters [网格参数] 卷展栏 12217.2.6 其他功能 123第18课 从无到有 125第19课 海滨椰树 156第20课 小棕榈树 172第21课 海天一色 182第6章 SpeedTree极速种树风暴 189第22课 SpeedTree基础知识 19022.1 SpeedTree Studio概论 19022.2 SpeedTree Studio应用领域 19122.3 SpeedTree Studio界面 1922.4 SpeedTree Studio建模模块 1922.4.1 Generator [生成器] 1922.4.2 Node [节点] 19322.4.3 Force [力] 19322.4.4 Hand Drawing [手绘] 19322.4.5 Custom Mesh Assets [自定义网格集合] 19322.4.6 Mesh Fronds [网格叶] 19422.4.7 Leaf Collision [叶碰撞] 19422.4.8 Level of detail [细节级别] 19422.4.9 Ambient occlusion [环境光遮挡] 19422.4.10 Collision objects [碰撞几何体] 19522.4.11 Degradation [降级] 19522.4.12 Wind [风] 19522.4.13 Physics [动力学] 19522.5 SpeedTree Studio属性模块 19522.5.1 Tree Window [树窗口] 19622.5.2 Generation Editor [生成编辑器] 19622.5.3 Property Editor [属性编辑器] 19622.5.4 Global Tree Properties [全局树木属性] 19622.5.5 Asset [资源编辑器] 19622.5.6 Curve Editor [曲线编辑器] 19722.5.7 Exporting [输出] 19722.5.8 SPT Importer [SPT导入器] 19722.5.9 Output Bar [输出工具条] 197第23课 灯塔小院 198第7章 SnowFlow积雪风暴 212第24课 SnowFlow基础知识 21324.1 SnowFlow概论 21324.2 SnowFlow应用领域和软件最新版本 21424.3 在场景中使用SnowFlow 21524.4 SnowFlow参数简介

215第25课 皑皑白雪 219第8章 AutoGrass自动草坪风暴 239第26课 AutoGrass基础知识
24026.1 AutoGrass [自动草地] 插件概论 24026.2 AutoGrass [自动草地] 插件的应用领域
24026.3 在场景中使用AutoGrass [自动草地] 插件 24026.4 The AutoGrass Panel [AutoGrass 面板]
] 介绍 24126.4.1 Viewport Display [视图显示] 卷展栏 24126.4.2 Parameters [参数] 卷展栏
24126.4.3 Maps [贴图] 卷展栏 24426.4.4 System [系统] 卷展栏 245第27课 绿草茵茵 246
第9章 DreamScape幻境风暴 254第28课 DreamScape基础知识 25528.1 DreamScape简介 25528.1.1
DS 在3ds Max中的分布位置 25528.1.2 DreamScape地形 25628.1.3 DreamScape天空 25628.1.4
DreamScape海洋 25628.1.5 DreamScape太阳光 25728.2 DreamScape重要模块简介 25728.2.1
DreamScape Sun [DS太阳光] 25728.2.2 DreamScape Sky [DS天空] 25728.2.3 DreamScape Terra
[DS地形] 25928.2.4 DreamScape Sea Surface [DS海面] 26128.2.5 DreamScape Sea Surface [DS海
面] 材质 26228.2.6 DreamScape SubSurface [DS子级表面] 效果 26328.2.7 DreamScape Simple
Waves [DS简单波浪] 辅助对象 26328.2.8 DreamScape Dynamics [DS动力学] 辅助对象 26328.2.9
DreamScape Engine [DS引擎] 扭曲 26428.2.10 DreamScape Noise [DS噪波] 贴图 26428.2.11
DreamScape Composite [DS合成] 贴图 26428.2.12 DreamScape Sea Bump [DS海洋凹凸] 贴图
26428.2.13 DreamScape Foam [DS泡沫] 贴图 26528.2.14 DreamScape Terrain [DS地形] 材质
265第29课 山地片头 266第30课 海面怒涛 276第31课 海底阳光 280第32课 乘风破浪 285

媒体关注与评论

本书系统讲解3ds Max建筑动画与表现中各种花草树木和自然景观的制作过程，向读者逐一描述森林、草地、树木、藤蔓、积雪、天空、云层和海洋等真实环境的模拟方法，大容量视频与文字资料相辅相成，知识丰富、深入浅出，是三维表现学习中不可或缺的教材之一。

编辑推荐

火星课堂的最新力作，详细讲解了用3ds Max插件制作建筑表现中常用的花草树木及周边环境的步骤和方法。

案例效果丰富，并且效果逼真，通过学习本书，能够很好地了解和掌握自然环境的表现技法，从而能够顺利的制作商业建筑效果图。

还介绍了大量后期合成的技巧，从而可以使读者了解更多的后期特效与动画的表现方法，能够独立完成效果图或建筑动画的制作。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>