

<<精通ArcGIS Server应用与 >

图书基本信息

书名：<<精通ArcGIS Server应用与开发>>

13位ISBN编号：9787115310668

10位ISBN编号：7115310661

出版时间：2013-5

出版时间：何正国、杜娟、毛海亚 人民邮电出版社 (2013-05出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<精通ArcGIS Server应用与 >

内容概要

《精通ArcGIS Server应用与开发》分为5篇，共21章，全面讲述了ArcGIS Server的使用和开发。理论基础与管理篇全面详细讲述ArcGIS 10的全新界面、地图包、时态数据显示、电子地图制作、ArcGIS Server的服务与接口、安全管理、性能优化等方面内容；开发篇涵盖了.NETADF开发、基于Web2.0技术的开发，以及移动iOS的开发等内容，其中，基于Web2.0技术的开发主要包括基于Silverlight、Flex和Java ScriptAPI等3种当今主流的开发模式。

《精通ArcGIS Server应用与开发》从理论基础、使用、开发、部署、性能优化等ArcGIS Server应用的生命周期的各个环节层层递进进行讲述，并以某市数字城市框架开发为综合实例加以应用说明。

《精通ArcGIS Server应用与开发》通过清晰、完备的示例帮助读者迅速入门ArcGIS Server、使用与管理ArcGIS Server，并进行相关应用的开发。

《精通ArcGIS Server应用与开发》所有的示例都经过实际应用程序测试，可为读者正在构建的应用程序提供解决方案。

作者简介

何正国, 武汉大学遥感信息工程学院, 测绘高级工程师、系统分析师, 基于J2EE的WebGIS平台软件Geosurf获得测绘科技一等奖, 主要从事地理信息系统的设计与开发工作, 出版专著两部, 发表论文多篇

书籍目录

第一篇 ArcGIS Server基础篇 第1章 ArcGIS10简介 2 1.1 ArcGIS10体系结构 3 1.1.1 桌面地理信息系统 3 1.1.2 服务器地理信息系统 4 1.1.3 移动地理信息系统 4 1.1.4 浏览器地理信息系统 5 1.1.5 数据 5 1.2 ArcGIS10Desktop新特性 5 1.2.1 全新的界面 5 1.2.2 ArcMap集成ArcCatalog 6 1.2.3 方便快捷的搜索 6 1.2.4 地图底图图层 (BASEMAP) 6 1.2.5 栅格数据浏览 7 1.2.6 地图包 7 1.3 ArcGIS10Mobile新特性 8 1.3.1 ArcGISAPIforIOS 8 1.3.2 ArcGISAPIforAndroid 8 1.4 ArcGIS10地图缓存新特性 8 1.4.1 新的缓存结构 8 1.4.2 新的缓存格式 8 1.4.3 新的缓存模式 9 1.4.4 离线缓存 9 1.5 ArcGIS10时态 9 1.5.1 时间属性 10 1.5.2 时态数据显示 10 1.6 小结 10 第2章 ArcGIS Server概述 11 2.1 ArcGIS Server简介 11 2.2 ArcGIS Server架构 12 2.3 ArcGIS Server的功能 13 2.4 ArcGIS Server的安装与配置 14 2.4.1 安装环境 14 2.4.2 安装 15 2.4.3 配置 19 2.5 小结 20 第3章 空间数据管理 21 3.1 空间数据库模型Geodatabase 21 3.1.1 Geodatabase概念 21 3.1.2 Geodatabase模型 22 3.2 访问空间数据库 24 3.2.1 打开数据库工作空间 24 3.2.2 通过NAME对象方式 25 3.2.3 获得工作空间实际元素 26 3.3 矢量数据 26 3.3.1 文件数据导入Geodatabase 27 3.3.2 从Geodatabase复制特征数据集到个人数据库 29 3.3.3 编辑Geodatabase中的数据 29 3.3.4 空间数据拓扑检查 31 3.4 栅格数据 33 3.4.1 打开栅格工作空间 33 3.4.2 获得栅格数据集 34 3.4.3 获得栅格目录 35 3.4.4 栅格数据上载 35 3.4.5 栅格数据拼接 37 3.5 小结 38 第二篇 应用管理篇 第4章 ArcGIS地图制图 40 4.1 地图学理论 40 4.1.1 理论地图学 40 4.1.2 地图制图学 41 4.1.3 应用地图学 41 4.2 电子地图及设计制作 41 4.2.1 电子地图 41 4.2.2 电子地图制作步骤 42 4.3 ArcGIS中的符号设计 43 4.3.1 利用ArcMap制作符号库 43 4.3.2 基于图片制作符号库 44 4.3.3 基于TrueType制作符号库 45 4.3.4 多种方式组合制作符号库 46 4.4 Maplex实用方法 46 4.4.1 设置标注的位置 47 4.4.2 分行显示 48 4.4.3 字体缩减 48 4.4.4 冲突处理 49 4.4.5 Maplex应用示例——一点抽稀 49 4.5 ArcGIS制图表达 54 4.5.1 制图表达概述 55 4.5.2 制图表达的使用 55 4.5.3 制图表达应用示例 56 4.6 小结 59 第5章 ArcGIS Server服务接口 60 5.1 服务接口简介 60 5.2 ArcGIS Server服务接口类型 61 5.2.1 地图服务 (Map Service) 61 5.2.2 地理编码服务 (Geocode Service) 61 5.2.3 地理数据服务 (Geodata Service) 61 5.2.4 几何服务 (Geometry Service) 62 5.2.5 地理处理服务 (GeoprocessingService) 62 5.2.6 Globe服务 (GlobeService) 62 5.2.7 影像服务 (ImageService) 62 5.2.8 搜索服务 (SearchService) 62 5.2.9 要素服务 (FeatureService) 62 5.3 ArcGIS Server服务访问方式 63 5.3.1 SOAP接口 63 5.3.2 REST接口 64 5.3.3 ArcGIS Server SOAP/REST比较 65 5.4 ArcGIS Server服务发布 67 5.4.1 在ArcMap中发布地图服务 67 5.4.2 在ArcCatalog中发布地图服务 70 5.4.3 在ArcGIS Server Manager中发布地图服务 71 5.5 ArcGIS Server服务管理 74 5.5.1 管理具体的服务 75 5.5.2 管理日志文件 75 5.5.3 管理服务器对象容器 (SOC) 77 5.5.4 管理服务目录 78 5.5.5 管理ArcGISImageServer和JPIP 79 5.6 小结 80 第6章 ArcGIS Server的地图缓存 81 6.1 地图缓存概述 81 6.2 ArcGIS Server的缓存原理 83 6.3 ArcGIS Server的缓存流程 86 6.4 ArcGIS Server的缓存创建原则 87 6.5 ArcGIS Server的缓存创建实例 89 6.5.1 数据范围确定 89 6.5.2 创建地图资源 90 6.5.3 发布地图服务 90 6.5.4 创建地图缓存 90 6.5.5 验证地图服务 91 6.6 小结 92 第7章 ArcGIS Server的安全管理 93 7.1 安全概述 93 7.2 用户管理 94 7.2.1 操作系统账户 94 7.2.2 ArcGIS Server用户组 95 7.2.3 Web用户和角色 95 7.3 连接管理 99 7.3.1 局域网连接管理 99 7.3.2 Internet连接管理 100 7.4 Web服务其他安全管理 104 7.4.1 缓存目录管理 105 7.4.2 SSL管理 106 7.4.3 令牌服务管理 108 7.5 小结 110 第8章 ArcGIS Server的部署与性能优化 111 8.1 ArcGIS Server部署概述 111 8.2 ArcGIS Server的部署方式 112 8.2.1 ArcGIS Server单机部署 112 8.2.2 ArcGIS Server多机部署 112 8.2.3 集群部署方案 113 8.3 监控性能 114 8.3.1 监控服务的性能 114 8.3.2 监控网站的性能 115 8.4 数据优化 116 8.4.1 数据量 116 8.4.2 数据组织 116 8.4.3 数据渲染 117 8.4.4 数据显示 118 8.4.5 数据存储方式 118 8.5 服务优化 119 8.5.1 地图文档优化 119 8.5.2 服务组织 120 8.5.3 服务设置 120 8.6 小结 121 第三篇 .NETADF开发篇 第9章 ArcGIS Server开发基础——ASP.NET 124 9.1 ASP.NET简介 124 9.1.1 Web开发技术 124 9.1.2 ASP.NET特点 125 9.1.3 ASP.NET2.0 127 9.1.4 ASP.NET3.5 127 9.1.5 ASP.NET4.0 128 9.1.6 Visual Studio 2010与ArcGIS Server集成开发环境 129 9.2 Java Script和Ajax技术 131 9.2.1 Java Script本质 132 9.2.2 Java Script基本函数 132 9.2.3 Ajax 133 9.2.4 在客户端回调中使用Ajax 133 9.3 ASP.NETAjax 135 9.3.1 介绍ASP.NETAjax 135 9.3.2 服务器回调 135 9.3.3 ASP.NETAjax服务器控件 138 9.3.4 深入客户端库 141 9.3.5 控件扩展器 143 9.4 ArcGIS Server.NETADF中的Ajax 144 9.4.1 ADF中Ajax的调用过程 144 9.4.2 ADF中调用的示例详解 144 9.5 小结 149 …… 第10章 .NETADF控件介绍 151 第11章 ArcGIS

Server基于模板开发 第12章 ArcGIS Server专题图与符号库开发 230 第13章 ArcGIS Server ADF for.NET高级功能 257 13.1 服务器对象扩展 (SOE) 257 第四篇 RESTAPI开发篇 第14章 ArcGIS Silverlight控件简介 280 第15章 基于Silverlight API开发 310 第16章 基于Silverlight高级开发 338 第17章 ArcGISAPI For Flex 357 第18章 开源软件Flex Viewer介绍 378 第19章 ArcGISAPI For Java Script 394 第20章 ArcGISAPI For IOS 415 第五篇 综合案例篇 第21章 某市共享平台 440

章节摘录

版权页：插图：下面对Geodatabase数据模型中的各对象进行简单的介绍。

(1) 域 (Domain)。

对象属性的有效值集合。

可以是文本型的，也可以是数值型的。

(2) 工作空间 (Workspace)。

表示一个含有数据集的数据库或者数据源，数据集中可以包括表、要素类以及关系表。

(3) 数据集 (Dataset)。

数据集包含地理空间几何数据和关系表。

地理空间几何数据包含栅格数据和矢量数据。

(4) 要素数据集 (FeatureDataset)。

要素数据集是具有相同空间参考系的要素类集合。

将不同的要素类放到一个要素数据集下可能有很多原因，一般而言，主要有以下3种情况。

专题归类表示：当不同的要素类属于同一范畴。

例如，就全国范围内某种比例尺的水系数据而言，其点、线、面类型的要素类可组织为同一个要素数据集。

创建几何网络 (Geometric Network)：在同一几何网络中充当连接点和边的各种要素类，应组织到同一要素数据集中。

例如，在配电网中，有各种开关、变压器、电缆等，它们分别对应点或线类型的要素类，在配电网建模时，我们要将其全部考虑到配电网对应的几何网络模型中去。

考虑平面拓扑 (Planar Topology)：共享公共几何特征的要素类，如用地、水系、行政区界等。

当移动其中的一个要素时，其公共的部分也要求一起移动，并保持这种公共关系不变。

(5) 不规则三角形网络数据集 (TinDataset)。

从表面上采样高程点数据生成的不规则三角形。

Tin可以用于模拟地球表面，同时也可用于连续性的环境因子的分布研究，如碳元素的分布。

(6) 栅格数据集 (RasterDataset)。

可以表现为影响地图、表面，表现某个环境因子采样数据的Grid，或者是普通的实物照片。

有些栅格数据具有多个波段。

(7) 属性表 (Table)。

与空间要素相关联亦或完全无关的关系表。

(8) 关系类 (Relationshipclass)。

定义了对象类、要素类两者之间的关联信息。

关联可以是对象类之间，也可以是要素类之间或者是要素类和对象类之间。

例如，可以定义房主和房子之间的关系，房子和地块之间的关系等。

(9) 规则 (Rule)。

通过关联类和连通规则，属性验证用以增强数据的完整性。

例如，规定不同管径的水管连接，则必须有一个合适的转接头；规定一块地可以有1~3个权利人等。

(10) 对象类 (ObjectClass)。

编辑推荐

基于ArcGIS最新的版本编写,囊括了ArcGIS 10中Server新特性,并扩展了应用、管理、开发方面新知识。
。 来自作者获奖设计的工程综合案例,可以为你正在构建的应用程序提供切实的解决方案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>