

<<深入理解程序设计>>

图书基本信息

书名：<<深入理解程序设计>>

13位ISBN编号：9787115337887

10位ISBN编号：7115337888

出版时间：2014-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：[美] Jonathan Bartlett

译者：郭晴霞

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<深入理解程序设计>>

内容概要

是否真正理解汇编语言，常常是普通程序员和优秀程序员的分水岭。

《深入理解程序设计：使用Linux汇编语言》介绍了Linux平台下的汇编语言编程，教你从计算机的角度看问题，从而了解汇编语言及计算机的工作方式，为成就自己的优秀程序员之梦夯实基础。

很多人都认为汇编语言晦涩难懂，但New Medio技术总监Jonathan Bartlett的这本书将改变人们的看法。本书首先介绍计算机的体系结构，然后从编写简单程序开始，一步一步扩充函数、文件、读写处理等知识，并平滑过渡到程序共享、存储与优化，由浅入深地介绍了Linux汇编语言编程。

作者不仅会带你了解向计算机传递信息的方式方法，还让你学会向修改和使用程序的人传递信息，并最终用自己的规则构建“世界”，按自己对问题的理解和解决方案创造“世界”。

主要内容：

计算机体系结构（详解内存及寻址方式）；

编程初体验；

函数使用及复杂度处理；

文件处理及缓冲区分析；

记录读写及修改；

通过测试及错误处理打造健壮程序；

程序共享；

内存布局及处理；

计算机的计数原理；

程序优化（时机、位置及方式）。

<<深入理解程序设计>>

作者简介

Jonathan Bartlett

New Medio技术总监，负责为各公司定制Web应用、移动应用或企业软件解决方案。

在此之前，他曾在EDS担任因特网开发经理一职，为Web团队和Wolfram Research提供技术支持。

另外，他常在IBM DeveloperWorks社区撰文，介绍从高性能Playstation 3编程到高级元编程技巧等主题

。

<<深入理解程序设计>>

书籍目录

第1章 引言	1	
1.1 欢迎加入编程大军	1	
1.2 工具	2	
第2章 计算机体系结构	5	
2.1 内存结构	5	
2.2 CPU构造	6	
2.3 几个术语	7	
2.4 内存详解	9	
2.5 寻址方式	10	
2.6 温故知新	11	
2.6.1 理解概念	11	
2.6.2 应用概念	11	
2.6.3 深入学习	12	
第3章 编写第一个程序	13	
3.1 编程初体验	13	
3.2 汇编语言程序概要	15	
3.3 为程序做规划	19	
3.4 查找最大值	21	
3.5 寻址方式	27	
3.6 温故知新	30	
3.6.1 理解概念	30	
3.6.2 应用概念	30	
3.6.3 深入学习	31	
第4章 关于函数	32	
4.1 处理复杂度	32	
4.2 函数的工作原理	33	
4.3 使用C调用约定的汇编语言函数	34	
4.4 函数示例	38	
4.5 递归函数	41	
4.6 温故知新	46	
4.6.1 理解概念	46	
4.6.2 应用概念	47	
4.6.3 深入学习	47	
第5章 文件处理	48	
5.1 UNIX文件的概念	48	
5.2 缓冲区和.bss	49	
5.3 标准文件和特殊文件	50	
5.4 在程序中使用文件	51	
5.5 温故知新	60	
5.5.1 理解概念	60	
5.5.2 应用概念	61	
5.5.3 深入学习	61	
第6章 读写简单记录	62	
6.1 写入记录	65	
6.2 读取记录	69	

<<深入理解程序设计>>

6.3	修改记录	73
6.4	温故知新	76
6.4.1	理解概念	76
6.4.2	应用概念	76
6.4.3	深入学习	76
第7章	开发健壮的程序	77
7.1	将时间用在何处	77
7.2	开发健壮程序的技巧	78
7.2.1	用户测试	78
7.2.2	数据测试	78
7.2.3	模块测试	79
7.3	有效处理错误	80
7.3.1	万能的错误处理代码	80
7.3.2	恢复点	80
7.4	让程序更健壮	81
7.5	温故知新	83
7.5.1	理解概念	83
7.5.2	应用概念	83
7.5.3	深入学习	83
第8章	与代码库共享程序	84
8.1	使用共享库	85
8.2	共享库的工作原理	86
8.3	查找关于库的信息	87
8.4	一些有用的函数	91
8.5	构建一个共享库	92
8.6	温故知新	93
8.6.1	理解概念	93
8.6.2	应用概念	94
8.6.3	深入学习	94
第9章	关于中间存储器	95
9.1	计算机如何看待内存	95
9.2	Linux程序的内存布局	96
9.3	每个内存地址都是虚拟的	98
9.4	获取更多的内存	100
9.5	一个简单的内存管理器	101
9.5.1	变量和常量	106
9.5.2	性能问题及其他	111
9.6	使用我们的分配器	112
9.7	更多信息	114
9.8	温故知新	114
9.8.1	理解概念	114
9.8.2	应用概念	114
9.8.3	深入学习	115
第10章	像计算机一样计数	116
10.1	计数	116
10.1.1	像人类一样计数	116
10.1.2	像计算机一样计数	117

<<深入理解程序设计>>

10.1.3	二进制和十进制之间的转换	118
10.2	真假和二进制数	120
10.3	程序状态寄存器	126
10.4	其他计数系统	127
10.4.1	浮点数	127
10.4.2	负数	128
10.5	八进制和十六进制数字	129
10.6	一个字中的字节顺序	130
10.7	将数字转换成字符显示	131
10.8	温故知新	135
10.8.1	理解概念	135
10.8.2	应用概念	136
10.8.3	深入学习	136
第11章	高级语言	137
11.1	编译语言和解释语言	137
11.2	第一个C程序	138
11.3	Perl	140
11.4	Python	141
11.5	温故知新	141
11.5.1	理解概念	141
11.5.2	应用概念	141
11.5.3	深入学习	142
第12章	优化	143
12.1	何时优化	143
12.2	优化何处	144
12.3	局部优化	145
12.4	全局优化	146
12.5	温故知新	147
12.5.1	理解概念	147
12.5.2	应用概念	148
12.5.3	深入学习	148
第13章	学无止境	149
13.1	自下而上	150
13.2	自顶向下	150
13.3	从中间开始	150
13.4	专题	151
13.5	汇编语言的更多资源	152
附录A	GUI编程	153
附录B	通用x86指令	165
附录C	重要的系统调用	172
附录D	ASCII码	174
附录E	汇编语言中的常用C语句	175
附录F	使用GDB调试器	183
附录G	文档历史	189
附录H	GNU自由文档许可协议	190
附录I	致谢	196
索引		197

<<深入理解程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>