

<<Node学习指南>>

图书基本信息

书名：<<Node学习指南>>

13位ISBN编号：9787115337962

10位ISBN编号：7115337969

出版时间：2014-3

出版时间：人民邮电出版社

作者：Shelley Powers

译者：夏思雨,高亮

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Node学习指南>>

内容概要

node.js是一套用来编写高性能网络服务器的javascript工具包。它可以让javascript在服务器端运行，因此，可用来快速构建网络服务及应用的平台。

《node学习指南》是学习node编程的入门指南。

全书共16章。

前4章主要介绍node基本知识，包管理工具(npm)的安装和使用等。

第5章介绍了node处理异步开发的独特的实现方式等。

第6~8章，讲解了路由、代理、web服务器、中间件等基本概念，包括express。

第9章到第11章分别介绍了基于redis、mongodb以及关系型数据库的node应用开发。

第12章到第14章分别介绍了图形和媒体、sockets.io模块、调试和测试等主题。

第15章介绍了安全和权限的问题，第16章介绍了node应用的扩展和部署。

《node学习指南》适合有一定基础的javascript程序员阅读，也适合对学习node应用开发感兴趣的读者学习参考。

作者简介

shelley powers从javascript刚发布时，就开始使用和编写web技术相关书籍。她之前在o ' reilly出版了8本书，包括developing asp components（2001），adding ajax（2007）和javascript cookbook（2010）。

<<Node学习指南>>

书籍目录

《node学习指南》

- 第1章 node.js：启动与运行 1
 - 1.1 搭建node开发环境 2
 - 1.1.1 linux(ubuntu)下安装node 2
 - 1.1.2 windows 7平台下node+webmatrix 4
 - 1.1.3 升级node 8
 - 1.2 开始node开发 9
 - 1.2.1 hello, world in node 9
 - 1.2.2 分析“hello,world” 11
 - 1.3 异步函数及node事件循环 13
 - 1.3.1 使用异步方式读取文件 14
 - 1.3.2 观察异步程序流程 15
 - 1.4 node的优势 19
- 第2章 node与repl 20
 - 2.1 repl：先睹为快和未定义的表达式 20
 - 2.2 repl的优势：更好地理解表层之下的javascript 22
 - 2.3 多行以及更复杂的javascript 23
 - 2.3.1 repl命令 26
 - 2.3.2 repl和rlwrap 27
 - 2.3.3 定制repl 28
 - 2.4 不可预计的意外——记得经常保存 32
- 第3章 node核心库 33
 - 3.1 全局对象：global、process和buffer 34
 - 3.1.1 global 34
 - 3.1.2 process 36
 - 3.1.3 buffer 38
 - 3.2 定时器：settimeout、cleartimeout、setinterval和clearinterval 39
 - 3.3 servers、streams和sockets 40
 - 3.3.1 tcp sockets和servers 41
 - 3.3.2 http 43
 - 3.3.3 udp数据报套接字 45
 - 3.3.4 流、管道和readline 47
 - 3.4 子进程 49
 - 3.4.1 child_process.spawn 50
 - 3.4.2 child_process.exec和child_process.execfile 52
 - 3.4.3 child_process.fork 52
 - 3.4.4 在windows系统中使用子进程 53
 - 3.5 域名解析和url处理 54
 - 3.6 utilities模块和对象继承 55
 - 3.7 events和eventemitter 59
- 第4章 node模块系统 63
 - 4.1 使用require和默认路径加载模块 63
 - 4.2 外部模块和node包管理工具 65
 - 4.3 如何找到你需要的模块 69
 - 4.3.1 colors：简单至上 71

<<Node学习指南>>

- 4.3.2 optimist : 另一个简单的小模块 73
- 4.3.3 underscore 74
- 4.4 创建自定义模块 75
 - 4.4.1 打包整个目录 76
 - 4.4.2 为你的模块发布做准备 76
 - 4.4.3 发布模块 80
- 第5章 控制流、异步模式和异常处理 82
 - 5.1 使用callback而不使用promises 82
 - 5.2 顺序调用、嵌套回调、异常捕获 85
 - 5.3 异步模式和控制流模块 92
 - 5.3.1 step 93
 - 5.3.2 async 96
 - 5.4 node编码风格 101
- 第6章 路由寻址、服务文件和中间件 103
 - 6.1 从头开始: 创建一个简单的静态文件服务器 103
 - 6.2 中间件 110
 - 6.2.1 connect基本知识 111
 - 6.2.2 connect中间件 113
 - 6.2.3 定制connect中间件 118
 - 6.3 routers 121
 - 6.4 proxies 124
- 第7章 express框架 128
 - 7.1 express : 启动和运行 129
 - 7.2 app.js文件 130
 - 7.3 错误处理 133
 - 7.4 express与connect的关系 134
 - 7.5 路由 135
 - 7.5.1 路由路径 137
 - 7.5.2 路由和http动词 140
 - 7.6 关于mvc 147
 - 7.7 使用curl测试express应用程序 152
- 第8章 express、模板系统和css 154
 - 8.1 ejs模板系统(embedded javascript template system) 154
 - 8.1.1 基本语法 155
 - 8.1.2 node与ejs 156
 - 8.1.3 ejs与node filters 158
 - 8.2 在express中使用ejs 159
 - 8.2.1 多对象环境的改造 161
 - 8.2.2 静态文件路由 162
 - 8.2.3 处理一个新对象的post请求 164
 - 8.2.4 widget索引和生成picklist 166
 - 8.2.5 显示单个对象并确认对象的删除操作 168
 - 8.2.6 提供更新信息的表达以及处理put请求 170
 - 8.3 jade模板系统 173
 - 8.3.1 jade语法简介 173
 - 8.3.2 使用block和extends模块化视图模板 176
 - 8.3.3 widget view转换为jade模板 178

<<Node学习指南>>

- 8.3.4 转换edit和delete表单 179
- 8.4 使用stylus完成简单的css样式 182
- 第9章 结构化数据、noe和redis 187
 - 9.1 node和redis 188
 - 9.2 构建游戏得分排行榜 190
 - 9.3 创建消息队列 197
 - 9.4 为express应用程序添加统计中间件 201
- 第10章 node和mongodb : 文档中心数据 206
 - 10.1 mongodb native node.js driver(mongodb原生node.js驱动) 207
 - 10.1.1 mongodb入门 207
 - 10.1.2 定义、创建以及销毁mongodb collection 208
 - 10.1.3 为collection添加数据 209
 - 10.1.4 查询数据 212
 - 10.1.5 使用updates、upserts、find和remove 216
 - 10.2 使用mongoose实现widget模块 221
 - 10.3 重构widget工厂 222
 - 10.4 添加mongodb后台 223
- 第11章 node与关系型数据库 228
 - 11.1 db-mysql入门 229
 - 11.1.1 查询字符串和方法链 229
 - 11.1.2 使用查询字符串更新数据库 233
 - 11.1.3 使用方法链更新数据库 235
 - 11.2 使用node-mysql实现本地mysql访问 237
 - 11.2.1 使用node-mysql做基本的crud操作 237
 - 11.2.2 mysql事务与mysql-queues 239
 - 11.3 orm与sequelize 241
 - 11.3.1 定义模型 241
 - 11.3.2 orm风格的crud实现 243
 - 11.3.3 添加多个对象 246
 - 11.3.4 从关系型到orm 247
- 第12章 图形和html5 video 248
 - 12.1 创建和使用pdf 248
 - 12.1.1 使用子进程访问pdf工具 249
 - 12.1.2 使用pdfkit创建pdf 257
 - 12.2 从子进程访问imagemagick 258
 - 12.3 通过http提供html5 video服务 263
 - 12.4 创建和流化画布内容(canvas content) 267
- 第13章 websockets和socket.io 271
 - 13.1 websockets 271
 - 13.2 socket.io简介 272
 - 13.2.1 一个简单的通信范例 273
 - 13.2.2 异步世界里的websockets 276
 - 13.2.3 关于客户端代码 277
 - 13.3 配置socket.io 278
 - 13.4 chat : websockets版本的“hello, world” 279
 - 13.5 在express中使用socket.io 282
- 第14章 node应用程序的测试和调试 284

<<Node学习指南>>

- 14.1 调试 284
 - 14.1.1 node.js debugger 284
 - 14.1.2 使用node inspector的客户端调试 287
- 14.2 单元测试(unit testing) 289
 - 14.2.1 assert与单元测试 289
 - 14.2.2 nodeunit与单元测试 293
 - 14.2.3 其他测试框架 295
- 14.3 验收测试 299
 - 14.3.1 soda和selenium测试 299
 - 14.3.2 通过tobi和zombie模拟浏览器 303
- 14.4 性能测试：基准问题和负载测试 304
 - 14.4.1 apachebench基准测试 305
 - 14.4.2 nodeload与负载测试 309
- 14.5 nodemon更新代码 312
- 第15章 安全及防护 313
 - 15.1 数据加密 314
 - 15.1.1 tsl/ssl配置 314
 - 15.1.2 使用https 315
 - 15.1.3 如何安全的保存密码 317
 - 15.2 认证/授权及passport 320
 - 15.2.1 授权/认证策略：oauth、openid、用户名/密码验证 321
 - 15.2.2 local passport strategy 323
 - 15.2.3 twitter passport strategy(oauth) 330
 - 15.3 保护应用程序，防止攻击 336
 - 15.3.1 不要使用eval 336
 - 15.3.2 尽量使用复选框、单选按钮和下拉式选项 337
 - 15.3.3 使用node-validator 337
 - 15.4 在沙箱中执行代码 339
- 第16章 扩展和部署node应用 343
 - 16.1 把你的节点部署到服务器上 343
 - 16.1.1 编写package.json文件 344
 - 16.1.2 使用forever让你的应用“永不掉线” 347
 - 16.1.3 使用node和apache 350
 - 16.1.4 改善性能 352
 - 16.2 部署到云服务 352
 - 16.2.1 通过cloud9 ide部署到windows azure 353
 - 16.2.2 joyent development smartmachine 355
 - 16.2.3 heroku 355
 - 16.2.4 amazon ec2 356
 - 16.2.5 nodejitsu 356
- 附录 node、git和github 357

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>