

<<HTML5权威指南>>

图书基本信息

书名：<<HTML5权威指南>>

13位ISBN编号：9787115338365

10位ISBN编号：7115338361

出版时间：2014-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：[美] Adam Freeman

译者：谢廷晟,牛化成,刘美英

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<HTML5权威指南>>

内容概要

《HTML5 权威指南》是系统学习网页设计的权威参考图书。

本书分为五部分：第一部分介绍学习本书的预备知识和HTML、CSS 和JavaScript 的最新进展；第二部分讨论HTML 元素，并详细说明了HTML5中新增和修改的元素；第三部分阐述CSS，涵盖了所有控制内容样式的CSS 选择器和属性，并辅以大量代码示例和图示；第四部分介绍DOM，剖析如何用JavaScript 操纵HTML 内容；第五部分讲解Ajax、多媒体和canvas 元素等HTML5 高级特性。

本书面向初学者和中等水平Web 开发人员，是牢固掌握HTML5、CSS3 和JavaScript 的必读之作。

<<HTML5权威指南>>

作者简介

Adam Freeman

曾在多家名企担任高级职务，现为畅销技术图书作家，著有多部C#、.NET和Java方面的大部头作品。其中《ASP.NET 4高级程序设计（第4版）》、《精通ASP.NET MVC 3框架（第3版）》销量均在同品种中名列前茅，备受读者推崇。

《HTML5权威指南》是Freeman专门为网页开发新手和网页设计师打造的经典参考书，这本书秉承作者的一贯风格，幽默风趣、简约凝练、逻辑性强，是广大Web开发人员的必读经典。

<<HTML5权威指南>>

书籍目录

第一部分 开篇

第1章 HTML5背景知识	1
1.1 HTML的历史	2
1.1.1 JavaScript出场	2
1.1.2 浏览器战争的结束	3
1.1.3 插件称雄	3
1.1.4 语义HTML浮出水面	3
1.1.5 发展态势：HTML标准滞后于其使用	4
1.2 HTML5简介	4
1.2.1 新标准	4
1.2.2 引入原生多媒体支持	5
1.2.3 引入可编程内容	5
1.2.4 引入语义Web	6
1.3 HTML5现况	6
1.3.1 浏览器对HTML5的支持情况	6
1.3.2 网站对HTML5的支持情况	6
1.4 本书结构	6
1.5 HTML5的更多信息	7
1.6 小结	7
第2章 准备工作	8
2.1 挑选浏览器	8
2.2 挑选HTML编辑器	9
2.3 挑选Web服务器	9
2.4 获取Node.js	9
2.5 获取示例代码	10
2.6 小结	10
第3章 初探HTML	11
3.1 使用元素	12
3.1.1 了解本章用到的元素	13
3.1.2 使用空元素	14
3.1.3 使用自闭合标签	14
3.1.4 使用虚元素	14
3.2 使用元素属性	16
3.2.1 一个元素应用多个属性	16
3.2.2 使用布尔属性	16
3.2.3 使用自定义属性	17
3.3 创建HTML文档	17
3.3.1 外层结构	18
3.3.2 元数据	19
3.3.3 内容	19
3.3.4 父元素、子元素、后代元素和兄弟元素	20
3.3.5 了解元素类型	20
3.4 使用HTML实体	21
3.5 HTML5全局属性	21
3.5.1 accesskey属性	21

<<HTML5权威指南>>

3.5.2	class属性	22
3.5.3	contenteditable属性	25
3.5.4	contextmenu属性	25
3.5.5	dir属性	26
3.5.6	draggable属性	26
3.5.7	dropzone属性	26
3.5.8	hidden属性	26
3.5.9	id属性	28
3.5.10	lang属性	29
3.5.11	spellcheck属性	29
3.5.12	style属性	30
3.5.13	tabindex属性	30
3.5.14	title属性	31
3.6	有用的HTML工具	32
3.7	小结	32
第4章	初探CSS	33
4.1	定义和应用样式	33
4.1.1	了解本章所用的CSS属性	34
4.1.2	使用元素内嵌样式	34
4.1.3	使用文档内嵌样式	35
4.1.4	使用外部样式表	37
4.2	样式的层叠和继承	40
4.2.1	浏览器样式	40
4.2.2	用户样式	41
4.2.3	样式如何层叠	42
4.2.4	用重要样式调整层叠次序	42
4.2.5	根据具体程度和定义次序解决同级样式冲突	43
4.2.6	继承	46
4.3	CSS中的颜色	48
4.4	CSS中的长度	49
4.4.1	绝对长度	50
4.4.2	相对长度	51
4.5	其他CSS单位	56
4.5.1	使用CSS角度	56
4.5.2	使用CSS时间	57
4.6	测试CSS特性的支持情况	57
4.7	有用的CSS工具	57
4.7.1	浏览器样式报告	57
4.7.2	用SelectorGadget生成选择器	58
4.7.3	用LESS改进CSS	59
4.7.4	使用CSS框架	59
4.8	小结	59
第5章	初探JavaScript	60
5.1	准备使用JavaScript	61
5.2	使用语句	62
5.3	定义和使用函数	63
5.3.1	定义带参数的函数	63

<<HTML5权威指南>>

5.3.2	定义会返回结果的函数	64
5.4	使用变量和类型	65
5.4.1	使用基本类型	66
5.4.2	创建对象	67
5.4.3	使用对象	69
5.5	使用JavaScript运算符	73
5.5.1	相等和等同运算符	73
5.5.2	显式类型转换	76
5.6	使用数组	78
5.6.1	使用数组字面量	79
5.6.2	读取和修改数组内容	80
5.6.3	枚举数组内容	80
5.6.4	使用内置的数组方法	81
5.7	处理错误	81
5.8	比较undefined和null值	83
5.8.1	检查变量或属性是否为undefined或null	85
5.8.2	区分null和undefined	85
5.9	常用的JavaScript工具	86
5.9.1	使用JavaScript调试器	86
5.9.2	使用JavaScript库	86
5.10	小结	87
第二部分 HTML元素		
第6章	HTML5元素背景知识	90
6.1	语义与呈现分离	90
6.2	元素选用原则	91
6.2.1	少亦可为多	91
6.2.2	别误用元素	91
6.2.3	具体为佳，一以贯之	91
6.2.4	对用户不要想当然	92
6.3	元素说明体例	92
6.4	元素速览	92
6.4.1	文档和元数据元素	92
6.4.2	文本元素	93
6.4.3	对内容分组	94
6.4.4	划分内容	95
6.4.5	制表	95
6.4.6	创建表单	96
6.4.7	嵌入内容	96
6.5	未实现的元素	97
6.6	小结	97
第7章	创建HTML文档	98
7.1	构筑基本的文档结构	99
7.1.1	DOCTYPE元素	99
7.1.2	html元素	99
7.1.3	head元素	100
7.1.4	body元素	101
7.2	用元数据元素说明文档	102

<<HTML5权威指南>>

7.2.1	设置文档标题	102
7.2.2	设置相对URL的解析基准	103
7.2.3	用元数据说明文档	104
7.2.4	定义CSS样式	108
7.2.5	指定外部资源	112
7.3	使用脚本元素	116
7.3.1	script元素	117
7.3.2	noscript元素	123
7.4	小结	125
第8章	标记文字	126
8.1	生成超链接	127
8.1.1	生成指向外部的超链接	128
8.1.2	使用相对URL	129
8.1.3	生成内部超链接	129
8.1.4	设定浏览环境	130
8.2	用基本的文字元素标记内容	131
8.2.1	表示关键词和产品名称	131
8.2.2	加以强调	132
8.2.3	表示外文词语或科技术语	133
8.2.4	表示不准确或校正	134
8.2.5	表示重要的文字	135
8.2.6	为文字添加下划线	136
8.2.7	添加小号字体内容	137
8.2.8	添加上标和下标	138
8.3	换行	139
8.3.1	强制换行	139
8.3.2	指明可以安全换行的建议位置	141
8.4	表示输入和输出	142
8.5	使用标题引用、引文、定义和缩写	143
8.5.1	表示缩写	143
8.5.2	定义术语	144
8.5.3	引用来自他处的内容	145
8.5.4	引用其他作品的标题	146
8.6	使用语言元素	147
8.6.1	ruby、rt和rp元素	147
8.6.2	bdo元素	149
8.6.3	bdi元素	150
8.7	其他文本元素	152
8.7.1	表示一段一般性的内容	152
8.7.2	突出显示文本	153
8.7.3	表示添加和删除的内容	155
8.7.4	表示时间和日期	156
8.8	小结	157
第9章	组织内容	158
9.1	为什么要对内容分组	158
9.2	建立段落	159
9.3	使用div元素	161

<<HTML5权威指南>>

9.4	使用预先编排好格式的内容	163
9.5	引用他处内容	164
9.6	添加主题分隔	166
9.7	将内容组织为列表	169
9.7.1	ol元素	169
9.7.2	ul元素	171
9.7.3	li元素	172
9.7.4	生成说明列表	173
9.7.5	生成自定义列表	174
9.8	使用插图	176
9.9	小结	178
第10章	文档分节	179
10.1	添加基本的标题	179
10.2	隐藏子标题	182
10.3	生成节	185
10.4	添加首部和尾部	188
10.5	添加导航区域	191
10.6	使用article	194
10.7	生成附注栏	198
10.8	提供联系信息	201
10.9	生成详情区域	202
10.10	小结	205
第11章	表格元素	206
11.1	生成基本的表格	206
11.2	添加表头单元格	209
11.3	为表格添加结构	211
11.3.1	表示表头和表格主题	212
11.3.2	添加表脚	214
11.4	制作不规则表格	216
11.5	把表头与单元格关联起来	220
11.6	为表格添加标题	221
11.7	处理列	223
11.8	设置表格边框	228
11.9	小结	230
第12章	表单	231
12.1	制作基本表单	232
12.1.1	定义表单	233
12.1.2	查看表单数据	234
12.2	配置表单	236
12.2.1	配置表单的action属性	236
12.2.2	配置HTTP方法属性	237
12.2.3	配置数据编码	237
12.2.4	控制表单的自动完成功能	239
12.2.5	指定表单反馈信息的目标显示位置	240
12.2.6	设置表单名称	242
12.3	在表单中添加说明标签	242
12.4	自动聚焦到某个input元素	244

<<HTML5权威指南>>

12.5	禁用单个input元素	245
12.6	对表单元素编组	246
12.6.1	为fieldset元素添加说明标签	248
12.6.2	用fieldset禁用整组input元素	249
12.7	使用button元素	250
12.7.1	用button元素提交表单	251
12.7.2	用button元素重置表单	252
12.7.3	把button作为一般元素使用	253
12.8	使用表单外的元素	254
12.9	小结	254
第13章	定制input元素	255
13.1	用input元素输入文字	256
13.1.1	设定元素大小	256
13.1.2	设置初始值和占位式提示	258
13.1.3	使用数据列表	259
13.1.4	生成只读或被禁用的文本框	262
13.1.5	指定文字方向数据的名称	263
13.2	用input元素输入密码	263
13.3	用input元素生成按钮	266
13.4	用input元素为输入数据把关	267
13.4.1	用input元素获取数值	268
13.4.2	用input元素获取指定范围内的数值	270
13.4.3	用input元素获取布尔型输入	271
13.4.4	用input元素生成一组固定选项	273
13.4.5	用input元素获取有规定格式的字符串	275
13.4.6	用input元素获取时间和日期	277
13.4.7	用input元素获取颜色值	279
13.5	用input元素获取搜索用词	281
13.6	用input元素生成隐藏的数据项	282
13.7	用input元素生成图像按钮和分区响应图	284
13.8	用input元素上传文件	286
13.9	小结	288
第14章	其他表单元素及输入验证	289
14.1	使用其他表单元素	289
14.1.1	生成选项列表	289
14.1.2	输入多行文字	294
14.1.3	表示计算结果	296
14.1.4	生成公开/私有密钥对	297
14.2	使用输入验证	298
14.2.1	确保用户提供了一个值	299
14.2.2	确保输入值位于某个范围内	300
14.2.3	确保输入值与指定模式匹配	301
14.2.4	确保输入值是电子邮箱地址或URL	303
14.3	禁用输入验证	304
14.4	小结	305
第15章	嵌入内容	306
15.1	嵌入图像	306

<<HTML5权威指南>>

15.1.1	在超链接里嵌入图像	308
15.1.2	创建客户端分区响应图	310
15.2	嵌入另一张HTML文档	313
15.3	通过插件嵌入内容	315
15.3.1	使用embed元素	315
15.3.2	使用object和param元素	317
15.4	object元素的其他用途	319
15.4.1	使用object元素嵌入图像	319
15.4.2	使用object元素创建分区响应图	320
15.4.3	将object元素作为浏览上下文环境	320
15.5	嵌入数字表现形式	321
15.5.1	显示进度	321
15.5.2	显示范围里的值	322
15.6	其他嵌入元素	324
15.6.1	嵌入音频和视频	324
15.6.2	嵌入图形	324
15.7	小结	324
第三部分 CSS		
第16章	理解CSS	326
16.1	CSS标准化	326
16.2	盒模型	327
16.3	选择器简明参考	328
16.4	属性简明参考	329
16.4.1	边框和背景属性	329
16.4.2	盒模型属性	331
16.4.3	布局属性	332
16.4.4	文本属性	332
16.4.5	过渡、动画和变换属性	333
16.4.6	其他属性	334
16.5	小结	334
第17章	使用CSS选择器 (第 部分)	335
17.1	使用CSS基本选择器	335
17.1.1	选择所有元素	336
17.1.2	根据类型选择元素	337
17.1.3	根据类选择元素	338
17.1.4	根据ID选择元素	340
17.1.5	根据属性选择元素	341
17.2	复合选择器	344
17.2.1	并集选择器	344
17.2.2	后代选择器	345
17.2.3	选择子元素	347
17.2.4	选择兄弟元素	349
17.3	使用伪元素选择器	351
17.3.1	使用::first-line选择器	351
17.3.2	使用::first-letter选择器	352
17.3.3	使用:before和:after选择器	353
17.3.4	使用CSS计数器	354

<<HTML5权威指南>>

17.4	小结	356	
第18章	使用CSS选择器 (第 部分)	357	
18.1	使用结构性伪类选择器	357	
18.1.1	使用根元素选择器	358	
18.1.2	使用子元素选择器	359	
18.1.3	使用:nth-child选择器	363	
18.2	使用UI伪类选择器	364	
18.2.1	选择启用或禁用元素	364	
18.2.2	选择已勾选的元素	365	
18.2.3	选择默认元素	366	
18.2.4	选择有效和无效的input元素	367	
18.2.5	选择限定范围的input元素	369	
18.2.6	选择必需和可选的input元素	370	
18.3	使用动态伪类选择器	371	
18.3.1	使用:link和:visited选择器	371	
18.3.2	使用:hover选择器	372	
18.3.3	使用:active选择器	373	
18.3.4	使用:focus选择器	374	
18.4	其他伪类选择器	375	
18.4.1	使用否定选择器	376	
18.4.2	使用:empty选择器	376	
18.4.3	使用:lang选择器	377	
18.4.4	使用:target选择器	377	
18.5	小结	379	
第19章	使用边框和背景	380	
19.1	应用边框样式	380	
19.1.1	定义边框宽度	381	
19.1.2	定义边框样式	382	
19.1.3	为一条边应用边框样式	383	
19.1.4	使用border简写属性	384	
19.1.5	创建圆角边框	385	
19.1.6	将图像用做边框	388	
19.2	设置元素的背景	392	
19.2.1	设置背景颜色和图像	392	
19.2.2	设置背景图像的尺寸	394	
19.2.3	设置背景图像位置	395	
19.2.4	设置元素的背景附着方式	396	
19.2.5	设置背景图像的起始位置和裁剪样式	397	
19.2.6	使用background简写属性	399	
19.3	创建盒子阴影	400	
19.4	应用轮廓	403	
19.5	小结	405	
第20章	使用盒模型	406	
20.1	为元素应用内边距	407	
20.2	为元素应用外边距	409	
20.3	控制元素的尺寸	410	
20.3.1	设置一定尺寸的盒子	412	

<<HTML5权威指南>>

20.3.2	设置最小和最大尺寸	413
20.4	处理溢出内容	414
20.5	控制元素的可见性	417
20.6	设置元素的盒类型	419
20.6.1	认识块级元素	420
20.6.2	认识行内元素	421
20.6.3	认识行内?块级元素	422
20.6.4	认识插入元素	423
20.6.5	隐藏元素	426
20.7	创建浮动盒	427
20.8	小结	433
第21章	创建布局	434
21.1	定位内容	434
21.1.1	设置定位类型	435
21.1.2	设置元素的层叠顺序	437
21.2	创建多列布局	439
21.3	创建弹性盒布局	442
21.3.1	创建简单的弹性盒	444
21.3.2	伸缩多个元素	446
21.3.3	处理垂直空间	447
21.3.4	处理最大尺寸	448
21.4	创建表格布局	450
21.5	小结	453
第22章	设置文本样式	454
22.1	应用基本文本样式	454
22.1.1	对齐文本	455
22.1.2	处理空白	457
22.1.3	指定文本方向	460
22.1.4	指定单词、字母、行之间的间距	461
22.1.5	控制断词	462
22.1.6	首行缩进	464
22.2	文本装饰与大小写转换	465
22.3	创建文本阴影	467
22.4	使用字体	468
22.4.1	选择字体	469
22.4.2	设置字体大小	470
22.4.3	设置字体样式和粗细	472
22.5	使用Web字体	473
22.6	小结	475
第23章	过渡、动画和变换	476
23.1	使用过渡	477
23.1.1	创建反向过渡	480
23.1.2	选择中间值的计算方式	481
23.2	使用动画	483
23.2.1	使用关键帧	486
23.2.2	设置重复方向	488
23.2.3	理解结束状态	490

<<HTML5权威指南>>

23.2.4	初始布局时应用动画	491
23.2.5	重用关键帧	492
23.2.6	为多个元素应用多个动画	493
23.2.7	停止和启动动画	495
23.3	使用变换	497
23.3.1	应用变换	497
23.3.2	指定元素变换的起点	498
23.3.3	将变换作为动画和过渡处理	500
23.4	小结	501
第24章	其他CSS属性和特性	502
24.1	设置元素的颜色和透明度	502
24.1.1	设置前景色	502
24.1.2	设置元素的透明度	504
24.2	设置表格样式	505
24.2.1	合并表格边框	505
24.2.2	配置独立边框	507
24.2.3	处理空单元格	508
24.2.4	设置标题的位置	509
24.2.5	指定表格布局	511
24.3	设置列表样式	512
24.3.1	设置列表标记类型	513
24.3.2	使用图像作为列表标记	514
24.3.3	设置列表标记的位置	515
24.4	设置光标样式	517
24.5	小结	518
第四部分	使用DOM	
第25章	理解DOM	520
25.1	理解文档对象模型	520
25.2	理解DOM Level和兼容性	522
25.3	DOM快速查询	524
25.3.1	Document的成员	524
25.3.2	Window的成员	525
25.3.3	HTMLElement的成员	527
25.3.4	DOM里的CSS属性	529
25.3.5	DOM中的事件	531
25.4	小结	532
第26章	使用Document对象	533
26.1	使用Document元数据	536
26.1.1	获取文档信息	536
26.1.2	使用Location对象	537
26.1.3	读取和写入cookie	541
26.1.4	理解就绪状态	542
26.1.5	获取DOM的实现情况	543
26.2	获取HTML元素对象	544
26.2.1	使用属性获取元素对象	545
26.2.2	使用数组标记获取已命名元素	546
26.2.3	搜索元素	548

<<HTML5权威指南>>

26.2.4	合并进行链式搜索	550
26.3	在DOM树里导航	552
26.4	小结	554
第27章	使用Window对象	555
27.1	获取Window对象	555
27.2	获取窗口信息	556
27.3	与窗口进行交互	558
27.4	对用户进行提示	559
27.5	获取基本信息	561
27.6	使用浏览器历史	561
27.6.1	在浏览历史中导航	562
27.6.2	在浏览历史里插入条目	564
27.6.3	为不同的文档添加条目	566
27.6.4	在浏览历史中保存复杂状态	567
27.6.5	替换浏览历史中的条目	570
27.7	使用跨文档消息传递	570
27.8	使用计时器	574
27.9	小结	576
第28章	使用DOM元素	577
28.1	使用元素对象	577
28.1.1	使用类	579
28.1.2	使用元素属性	582
28.2	使用Text对象	586
28.3	修改模型	588
28.3.1	创建和删除元素	589
28.3.2	复制元素	591
28.3.3	移动元素	592
28.3.4	比较元素对象	593
28.3.5	使用HTML片段	595
28.3.6	向文本块插入元素	600
28.4	小结	601
第29章	为DOM元素设置样式	602
29.1	使用样式表	602
29.1.1	获得样式表的基本信息	603
29.1.2	使用媒介限制	605
29.1.3	禁用样式表	607
29.1.4	CSSRuleList对象的成员	608
29.2	使用元素样式	611
29.3	使用CSSStyleDeclaration对象	613
29.3.1	使用便捷属性	613
29.3.2	使用常规属性	616
29.3.3	使用细粒度的CSS DOM对象	620
29.4	使用计算样式	623
29.5	小结	625
第30章	使用事件	626
30.1	使用简单事件处理器	627
30.1.1	实现简单的内联事件处理器	627

<<HTML5权威指南>>

30.1.2	实现一个简单的事件处理函数	629
30.2	使用DOM和事件对象	630
30.2.1	按类型区分事件	633
30.2.2	理解事件流	634
30.2.3	使用可撤销事件	641
30.3	使用HTML事件	642
30.3.1	文档和窗口事件	642
30.3.2	使用鼠标事件	643
30.3.3	使用键盘焦点事件	645
30.3.4	使用键盘事件	647
30.3.5	使用表单事件	649
30.4	小结	649
第31章	使用元素专属对象	650
31.1	文档和元数据对象	650
31.1.1	base元素	650
31.1.2	body元素	650
31.1.3	link元素	651
31.1.4	meta元素	651
31.1.5	script元素	651
31.1.6	style元素	652
31.1.7	title元素	652
31.1.8	其他文档和元数据元素	652
31.2	文本元素	652
31.2.1	a元素	652
31.2.2	del和ins元素	653
31.2.3	q元素	653
31.2.4	time元素	653
31.2.5	其他文本元素	654
31.3	分组元素	654
31.3.1	blockquote元素	654
31.3.2	li元素	654
31.3.3	ol元素	654
31.3.4	其他分组元素	655
31.4	区块元素	655
31.4.1	details元素	655
31.4.2	其他区块元素	655
31.5	表格元素	655
31.5.1	col和colgroup元素	655
31.5.2	table元素	656
31.5.3	thead、tbody和tfoot元素	656
31.5.4	th元素	657
31.5.5	tr元素	657
31.5.6	其他表格元素	657
31.6	表单元素	657
31.6.1	button元素	657
31.6.2	datalist元素	658
31.6.3	fieldset元素	658

<<HTML5权威指南>>

31.6.4	form元素	658
31.6.5	input元素	659
31.6.6	label元素	660
31.6.7	legend元素	661
31.6.8	optgroup元素	661
31.6.9	option元素	661
31.6.10	output元素	661
31.6.11	select元素	662
31.6.12	textarea元素	663
31.7	内容元素	663
31.7.1	area元素	664
31.7.2	embed元素	664
31.7.3	iframe元素	664
31.7.4	img元素	665
31.7.5	map元素	665
31.7.6	meter元素	665
31.7.7	object元素	666
31.7.8	param元素	666
31.7.9	progress元素	667
31.8	小结	667
第五部分 高级功能		
第32章	使用Ajax (第 部分)	670
32.1	Ajax起步	671
32.1.1	处理响应	674
32.1.2	主流中的异类：应对Opera	675
32.2	使用Ajax事件	677
32.3	处理错误	679
32.3.1	处理设置错误	681
32.3.2	处理请求错误	682
32.3.3	处理应用程序错误	682
32.4	获取和设置标头	683
32.4.1	覆盖请求的HTTP方法	683
32.4.2	禁用内容缓存	685
32.4.3	读取响应标头	685
32.5	生成跨源Ajax请求	687
32.5.1	使用Origin请求标头	690
32.5.2	高级CORS功能	691
32.6	中止请求	691
32.7	小结	693
第33章	使用Ajax (第 部分)	694
33.1	准备向服务器发送数据	694
33.1.1	定义服务器	695
33.1.2	理解问题所在	697
33.2	发送表单数据	698
33.3	使用FormData对象发送表单数据	701
33.3.1	创建FormData对象	701
33.3.2	修改FormData对象	702

<<HTML5权威指南>>

33.4	发送JSON数据	703	
33.5	发送文件	705	
33.6	追踪上传进度	707	
33.7	请求并处理不同内容类型	709	
33.7.1	接收HTML片段	709	
33.7.2	接收XML数据	712	
33.7.3	接收JSON数据	714	
33.8	小结	715	
第34章	使用多媒体	716	
34.1	使用video元素	717	
34.1.1	预先加载视频	718	
34.1.2	显示占位图像	720	
34.1.3	设置视频尺寸	720	
34.1.4	指定视频来源（和格式）	721	
34.1.5	track元素	724	
34.2	使用audio元素	724	
34.3	通过DOM操作嵌入式媒体	726	
34.3.1	获得媒体信息	726	
34.3.2	评估回放能力	728	
34.3.3	控制媒体回放	730	
34.4	小结	733	
第35章	使用canvas元素（第 部分）	734	
35.1	开始使用canvas元素	735	
35.2	获取画布的上下文	736	
35.3	绘制矩形	737	
35.4	设置画布绘制状态	739	
35.4.1	设置线条连接样式	741	
35.4.2	设置填充和笔触样式	742	
35.4.3	使用渐变	743	
35.4.4	使用径向渐变	748	
35.4.5	使用图案	751	
35.5	保存和恢复绘制状态	753	
35.6	绘制图像	755	
35.6.1	使用视频图像	756	
35.6.2	使用画布图像	759	
35.7	小结	761	
第36章	使用canvas元素（第 部分）	762	
36.1	用路径绘图	762	
36.1.1	用线条绘制路径	763	
36.1.2	绘制矩形	766	
36.2	绘制圆弧	768	
36.2.1	使用arcTo方法	768	
36.2.2	使用arc方法	772	
36.3	绘制贝塞尔曲线	773	
36.3.1	绘制三次贝塞尔曲线	773	
36.3.2	绘制二次贝塞尔曲线	775	
36.4	创建剪辑区域	777	

<<HTML5权威指南>>

36.5	绘制文本	778
36.6	使用特效和变换	780
36.6.1	使用阴影	780
36.6.2	使用透明度	781
36.6.3	使用合成	782
36.6.4	使用变换	784
36.7	小结	786
第37章	使用拖放	787
37.1	创建来源项目	787
37.2	创建释放区	791
37.3	使用DataTransfer对象	794
37.3.1	根据数据过滤被拖动项目	796
37.3.2	拖放文件	797
37.4	小结	801
第38章	使用地理定位	802
38.1	使用地理定位	802
38.2	处理地理定位错误	805
38.3	指定地理定位选项	807
38.4	监控位置	809
38.5	小结	810
第39章	使用Web存储	811
39.1	使用本地存储	811
39.2	使用会话存储	815
39.3	小结	819
第40章	创建离线Web应用程序	820
40.1	定义问题	820
40.2	定义清单	822
40.3	检测浏览器状态	827
40.4	使用离线缓存	828
40.4.1	制作更新	832
40.4.2	获取更新	832
40.4.3	应用更新	833
40.5	小结	834

<<HTML5权威指南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>