

<<地震勘探资料数字处理>>

图书基本信息

书名：<<地震勘探资料数字处理>>

13位ISBN编号：9787116006782

10位ISBN编号：7116006788

出版时间：1990-06

出版时间：地质出版社

作者：黄德济

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<地震勘探资料数字处理>>

书籍目录

目录

绪论

第一章 数字滤波

§ 1.1 数字滤波基础

一、时间域滤波基础

二、频率域滤波基础

§ 1.2 地震子波及反射地震记录的褶积模型

一、地震子波

二、反射地震记录的线性褶积模型

§ 1.3 一维数字滤波

一、理想滤波器的设计

二、数字滤波器的特殊性

三、一维滤波的实现

§ 1.4 二维滤波

一、二维滤波基础

二、二维滤波原理

三、二维滤波的实现

四、 k - p 域中的二维滤波方法

§ 1.5 反滤波

一、反滤波的概念

二、地震子波提取方法简介

三、最小平方反滤波

§ 1.6 预测反滤波

一、预测滤波

二、预测反滤波原理

三、用预测反滤波消除海上鸣震

四、预测反滤波对反射脉冲的压缩

第二章 动静校正

§ 2.1 动校正

一、动校正概述

二、快速查表法动校正

三、动校正的实现

§ 2.2 静校正

一、静校正概述

二、野外(一次)静校正

三、自动统计剩余静校正

四、长波长剩余时差对静校正的影响

§ 2.3 高精度动静校正

一、基本原理

二、方法步骤

第三章 速度分析

§ 3.1 速度分析原理

一、速度信息及反射信号的最佳估计

二、速度分析判别准则

§ 3.2 速度谱

<<地震勘探资料数字处理>>

- 一、基本原理
- 二、速度谱的计算及参数选择
- 三、速度谱的显示及应用
- § 3.3 速度扫描
- § 3.4 层速度计算与 p -域反演
 - 一、 p -域求速度的基本公式
 - 二、 P -域速度分析方法
- 第四章 水平叠加
 - § 4.1 预处理和处理分析
 - 一、预处理
 - 二、处理分析
 - § 4.2 水平叠加
 - 一、水平叠加方法原理
 - 二、水平叠加的实现
 - § 4.3 相干加强
 - 一、基本原理
 - 二、相干加强的实现
 - § 4.4 振幅平衡
 - 一、道内动平衡
 - 二、道间均衡
 - § 4.5 振幅控制
 - § 4.6 时深转换
 - 一、时深转换的概念
 - 二、时深转换方法
- 第五章 弯曲测线和宽线剖面
 - § 5.1 弯曲测线水平叠加
 - 一、弯曲测线水平叠加原理
 - 二、弯曲测线资料处理
 - 三、弯线水平叠加影响因素分析
 - § 5.2 宽线剖面
 - 一、宽线剖面原理
 - 二、宽线资料处理
- 第六章 反射地震资料的偏移处理
 - § 6.1 偏移处理基础
 - 一、偏移的概念
 - 二、偏移脉冲响应及射线偏移方法
 - 三、波动方程偏移的成像原理
 - § 6.2 波动方程式与波场延拓
 - 一、声波方程与弹性波方程
 - 二、平面波和斯耐尔 (Snell) 波
 - 三、波场延拓的单平方根方程式
 - 四、双平方根方程式
 - § 6.3 叠后地震资料的波动方程偏移
 - 一、频率波数域中的波动方程偏移
 - 二、有限差分法波动方程偏移
 - 三、克希霍夫积分法波动方程偏移
 - § 6.4 波动方程叠前偏移简介

<<地震勘探资料数字处理>>

一、二维F - K波动方程叠前偏移

二、倾斜动校与等效叠前偏移

第七章 地震岩性分析

§ 7.1 波形保真技术

§ 7.2 波阻抗分析

§ 7.3 瞬时速度分析

§ 7.4 复数道分析

一、复数道分析基本概念

二、瞬时参数计算

三、瞬时参数显示

四、地震瞬时参数在解释中的应用

第八章 地震烃类指示分析

§ 8.1 亮点、平点、暗点

§ 8.2 地层参数研究

§ 8.3 地震记录合成分析

参考文献

<<地震勘探资料数字处理>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>