

<<Open GL技术应用实例精粹>>

图书基本信息

书名：<<Open GL技术应用实例精粹>>

13位ISBN编号：9787118024111

10位ISBN编号：7118024112

出版时间：2001-1

出版时间：国防工业出版社

作者：李颖

页数：377

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Open GL技术应用实例精粹>>

内容概要

OpenGL是图形硬件的软件接口，它是目前跨平台最广泛的三维图形引擎，也是目前应用最广泛的三维图形标准，本书介绍的是OpenGL的最新版本：OpenGL 1.2版，它包括250多个不同的图形函数。OpenGL可以在UNIX，windows NT,windows95/98以及MAC等多种不同的平台上执行，如果需要跨平台开发应用程序，可以考虑使用OpenGL。

<<OpenGL技术应用实例精粹>>

书籍目录

- 一, OpenGL概述
- 二, OpenGL程序设计基础
- 三, 绘制形体和使用颜色
- 四, OpenGL视景转换
- 五, 位图, 图像和字体
- 六, OpenGL光照
- 七, 显示列表
- 八, 创建三维场景
- 九, 纹理映射
- 十, OpenGL的特殊效果
- 十一, 曲线和曲面
- 十二, OpenGL帧缓存
- 十三, 交互技术
- 十四, 综合实例
- 十五, MFC编程

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>