

## <<UML面向对象结构设计与应用>>

### 图书基本信息

书名：<<UML面向对象结构设计与应用>>

13位ISBN编号：9787118031560

10位ISBN编号：7118031569

出版时间：2003-9

出版时间：国防工业出版社

作者：施昊华等编

页数：352

字数：522000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<UML面向对象结构设计与应用>>

### 内容概要

统一建模语言(UML)是一种通用的可视化建模语言,用于对软件进行描述、可视化处理、构造和建立软件系统制品的文档。

它记录了对必须构造的系统的决定和理解,可用于对系统的理解、设计、浏览、配置、维护和信息控制。

UML适用于各种软件开发方法、软件生命周期的各个阶段、各种应用领域以及各种开发工具,是一种总结了以往建模技术的经验并吸收当今优秀成果的标准建模方法。

本书按照从初级到高级、从基本概念到应用实例的顺序,逐渐由浅入深地对UML进行了详细地讲述,具有层次清楚、思路清晰、讲解透彻、实例丰富的特点。

适合于广大软件开发人员、系统分析人员、开发人员以及相关专业的科技人员自学使用,同时也适合广大高等院校的师生作教材或自学参考使用。

## <<UML面向对象结构设计与应用>>

### 书籍目录

第1部分 基础知识 第1章 UML基础 1.1 什么是UML 1.2 UML的基本组成 1.3 UML的发展历史  
1.4 UML的目标 1.5 UML概念范围 1.6 UML的应用领域 1.7 UML未涉的领域 1.8 UML与Booch  
、OMT、OOSE以及其他建模方法的比较 1.9 本章小结 第2章 面向对象技术 2.1 概述 2.2 程序  
设计范型 2.3 抽象在问题求解中的作用 2.4 面向对象的抽象原理 2.5 对象和类 2.6 对象的生命  
周期 2.7 面向对象的核心特征 2.8 面向对象的优点 2.9 本章小结 第3章 运用面向对象的思想  
3.1 类 3.2 定义一个类 3.3 类的属性 3.4 类的操作 3.5 重载操作 3.6 属性和操作的可视性  
3.7 类属性和类操作 3.8 抽象操作和类 3.9 实用程序 3.10 参数化类 3.11 本章小结 第4章 UML  
语言 4.1 UML语言中的标准元素 4.2 UML中的符号和图形 4.3 模型 4.4 通用机制 4.5 扩展机  
制 4.6 本章小结第2部分 UML静态建模 第5章 UML用例图 5.1 概述 5.2 执行者 (actor) 5.3  
用例 (Use Case) 5.4 使用用例捕获需求 5.5 本章小结 第6章 类图 6.1 一般化 6.2 关联结构  
6.3 整体和部分关联 6.4 本章小结.....第3部分 UML动态建模第4部分 UML高级应用附录 UML术语  
汇总

## <<UML面向对象结构设计与应用>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>