

## <<Autodesk Inventor 9.>>

### 图书基本信息

书名：<<Autodesk Inventor 9.0中文版基础与应用教程>>

13位ISBN编号：9787118039313

10位ISBN编号：7118039314

出版时间：2005-6

出版时间：国防工业出版社

作者：付永忠

页数：381

字数：566000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Autodesk Inventor 9.>>

### 内容概要

Inventor是大名鼎鼎的美国Autodesk公司推出的一套基于Windows平台的优秀三维机械CAD软件,该软件功能强大、易学、易用,是当前最优秀的中档三维CAD软件之一,在机械、电子、汽车、航空等行业有着广泛的应用。

本书以最新版本Inventor9.0为蓝本,通过大量典型的实例,详细介绍如何利用Inventor进行三维机械设计。主要包括二维草图绘制、实体建模、三维零件设计、部件设计、钣金设计、二维工程图设计以及文件管理等。

全书内容翔实全面、图文并茂、生动直观、深入浅出,真正做到通俗易懂、理论联系实际。

通过阅读本书,读者能够在最短的时间内迅速掌握软件的操作和使用。

本书可以作为大专院校在CAD/CAM实际应用方面的教材,也可以供专业技术人员用作自学和培训用书。

## <<Autodesk Inventor 9.>>

### 书籍目录

第1章 认识 Autodesk Inventor 1.1 Autodesk Inventor简介 1.2 安装Autodesk Inventor90 1.3 设计环境介绍  
1.4 基本操作 1.5 帮助系统 1.6 思考与练习第2章 绘制二维草图 2.1 草图基本知识 2.2 绘制草图 2.3 实战  
演练 2.4 思考与练习第3章 基础特征建模 3.1 定位特征 3.2 草图特征 3.3 三维草图 3.4 共享草图 3.5 编辑  
零件特征 3.6 思考与练习第4章 三维零件设计 4.1 零件设计的内容和基本步骤 4.2 Shovel模型 4.3 轮辋模  
型 4.4 鼠标模型 4.5 螺栓 4.6 水龙头 4.7 瓶子 4.8 复杂曲面 4.9 思考与练习第5章 三维部件设计 5.1 部件  
设计简介 5.2 定制部件设计环境 5.3 曲轴连杆模型 5.4 编辑部件模型 5.5 鼠标模型 5.6 思考与练习第6章  
高级零部件设计 6.1 iFeature 设计 6.2 参数驱动设计 6.3 iPart 设计 6.4 iMate设计 6.5 自适应零件 6.6 布局  
草图设计 6.7 零件库 6.8 衍生零部件 6.9 焊接零件 6.10 思考与练习第7章 钣金设计 7.1 翼片 7.2 电器盒  
7.3 综合实例 7.4 思考与练习第8章 表达视图 8.1 创建表达视图 8.2 调整零部件位置 8.3 编辑位置参数和  
轨迹 8.4 创建动画 8.5 思考与练习第9章 二维工程图 9.1 定制工程图环境 9.2 零件工程图 9.3 部件工程  
图 9.4 爆炸工程视图 9.5 焊接件工程图 9.6 钣金工程图 9.7 思考与练习参考文献

## <<Autodesk Inventor 9.>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>