

<<电脑室内装修设计实例与技巧>>

图书基本信息

书名：<<电脑室内装修设计实例与技巧>>

13位ISBN编号：9787118042764

10位ISBN编号：7118042765

出版时间：2006-1

出版时间：国防工业出版社

作者：可小军

页数：338

字数：500000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<电脑室内装修设计实例与技巧>>

内容概要

本书详细介绍了使用3DSMAX、AutoCAD、Lightscape和Photoshop等软件进行电脑室内装修设计的方法和技巧。

全书分为两大部分。

第一部分为基础篇,主要包括计算机辅助装修设计概述、使用3DSMAX进行三维建模、材质与灯光、使用AutoCAD进行三维建模、使用Lightscape进行渲染和使用Photoshop进行后期处理等内容。

第二部分为实例篇,主要包括卧室设计实例、客厅设计实例、休息厅设计实例和画廊设计实例等内容。

本书既适合初学者,同时也对具有一定电脑辅助设计基础的读者有很大的参考价值。

本书的读者对象主要包括对电脑辅助设计感兴趣的学生和工程技术人员,以及装修公司制作装修设计效果图的设计人员等,同时也可作为大中专院校相关专业和社会相关培训班的培训教材。

<<电脑室内装修设计实例与技巧>>

书籍目录

第1部分 基础篇	第1章 计算机辅助装修设计概述	1.1 计算机三维设计的基本概念	1.2 计算机辅助装修设计简介
	第2章 使用3DS MAX进行三维建模	2.1 3DS MAX简介	2.2 二维平面造型
	2.3 基本三维造型和扩展造型	2.4 室内物品建模实例	第3章 材质与灯光
	3.1 材质与贴图	3.2 灯光	第4章 使用AotoCAD进行三维建模
	4.1 AutoCAD简介	4.2 平面绘图绘图操作基础	4.3 三维表面造型
	4.4 三维实体造型	4.5 编辑三维实体	4.6 AutoCAD室内物品建模实例
	第5章 使用Lightscape进行渲染	5.1 渲染简介	5.2 Lightscape的渲染工作环境
	5.3 层、材质、块和光源	5.4 一个简单的例子	第6章 使用Photoshop进行后期处理
	6.1 后期处理简介	6.2 Phoatoshop简介	6.3 Phoatoshop的选区工具和绘图工具
	6.4 Phoatoshop的图层	6.5 滤镜在后期处理中的作用	6.6 根据已有景物添加特殊效果
	6.7 效果图的修正与修饰	第2部分 实例篇	第7章 卧室设计实例
	7.1 设置单位参数和设置捕捉	7.2 墙体模型的制作	7.3 门的制作
	7.4 角线的制作	7.5 导入卧室的物品	7.6 创建摄影机、灯光和渲染输出图像
	第8章 客厅设计实例	8.1 使用AutoCAD绘制客厅平面图	8.2 将客厅平面图导入3DS MAX
	8.3 创建客厅场景模式	8.4 创建门、地毯、地台	8.5 导入客厅物品
	第9章 休息厅设计实例	9.1 输入文件	9.2 设置表面方向和贴图
	9.3 渲染	第10章 画廊设计实例	10.1 打开模型
	10.2 设置灯光与材质	10.3 求解	10.4 渲染
	10.5 后期处理		

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>