第一图书网, tushu007.com

<<多媒体应用技术>>

图书基本信息

书名：<<多媒体应用技术>>

13位ISBN编号：9787118047547

10位ISBN编号：7118047546

出版时间：2006-10

出版时间：国防工业出版社

作者：张显库

页数：193

字数：286000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书融入了作者大量的教学和科研开发经验，主要内容包括：多媒体技术基础、用VB6.0开发多媒体的五种关键技术、用VB6.0实现高级动画编程技术及实例、Flash动画基础、Flash的六种基本动画制作技法、Flash动画中声音的处理、Flash动画的发布与输出、Flash技法的典型应用实例、Flash 动画分析与创意设计、Flash的创意动画及拓展应用实例。
书中所给实例都经过多次的教学实践验证和修改，内容涵盖了贺卡的制作、单线变形动画、光标捕捉动画、弹出式菜单动画、游戏动画、网站设计动画、时钟动画、打火机动画、彩虹动画、用Flash模拟具有3D效果的蒙板动画、Flash的函数曲线动画、Flash组件应用动画、Flash的数据库编程动画、VB与Flash多媒体技术的编程互动等。

全书共分12章。
前两章为VB多媒体应用技术，第3章—第11章为Flash多媒体应用技术，第12章为多媒体技术的工程应用实例。
为配合本书作为教材使用，书后编写了11个实验，并给出了试题库，试题库包含选择题、填空题和简答题三种题型，方便教师出卷和读者自测时参考。

本书可作为高等学校或各类专科及职业培训学校的同名课程的教材使用，也可作为多媒体应用技术及动画制作的相关设计人员的参考书，对VB多媒体应用技术及Flash动画制作感兴趣的读者有重要参考价值。

<<多媒体应用技术>>

书籍目录

第1章 VB6.0多媒体程序开发　1.1 多媒体技术基础　1.2 VB6.0多媒体程序开发方法及关键技术　1.3 多媒体控件的属性与事件　1.4 使用API多媒体函数及MCI指令介绍　1.5 VB6.0多媒体开发应用实例第2章 高级图片编程技术　2.1 用图片控件实现动画　2.2 制作图片显示特殊效果第3章 Flash概述　3.1 Flash简介　3.2 Flash工作环境及基本概念第4章 绘图工具的使用　4.1 绘图工具窗口　4.2 图形对象操作　4.3 功能窗口操作第5章 元件与实例　5.1 元件　5.2 实例及其属性　5.3 按钮元件第6章 Flash的六种动画制作技法及实例　6.1 帧动画　6.2 运动动画　6.3 变形动画　6.4 色彩动画　6.5 蒙板动画　6.6 行为动画第7章 动画中的声音的处理　7.1 Flash的声音导人　7.2 声音的编辑第8章 Flash动画的发布与输出　8.1 Flash动画发布前的检查　8.2 动画的发布与输出　8.3 制作Flash网站的一般流程第9章 Flash典型应用实例　9.1 光标捕捉实例　9.2 弹出式菜单　9.3 用苍蝇拍打蚊子的游戏　9.4 链接网页　9.5 时钟实例　9.6 制作打火机　9.7 光标跟随第10章 Flash动画的分析与创意设计　10.1 Flash动画分析　1O.2 创意设计　1O.3 用VB调用Flash动画的三种技术第11章 Flash创意动画及拓展应用　11.1 彩虹蒙板动画　11.2 Flash蒙板动画的特效实现　11.3 Flash动画与HTML网页的交互　11.4 Flash单选钮组件的应用　11.5 Flash大型动画制作策略　11.6 Flash MX中XML的应用　11.7 多个Flash动画的连续播放设计　11.8 用Flash动画绘制函数曲线　11.9 Flash与数据库的通信　11.10 用Flash编程实现下雨的动画第12章 多媒体技术的工程应用　12.1 油料仓库液位测量系统构成及实现要求　12.2 用VB实现液位测量系统附录一 实验附录二 复习大纲附录三 Flash常用指令及属性索引附录四 Flash MX与Flash真MX 2004菜单命令对比附录五 中国动漫100强参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com