

<<作战实验>>

图书基本信息

书名：<<作战实验>>

13位ISBN编号：9787118048995

10位ISBN编号：7118048992

出版时间：2007-1

出版时间：国防工业出版社

作者：吕跃广

页数：360

字数：324000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<作战实验>>

内容概要

本书全面系统地阐述了作战实验的基本理论与方法，明确了作战实验、综合作战实验的概念、类型、基本特征和方法，并结合作战实验实施过程，全面系统地论述了作战实验的组织、实施及实验结果的分析与评估，特别针对实验过程中的测量单位与度量标准提出了选择过程，介绍了一些已建立的度量标准工具。

全书最后介绍了作战实验技术和国外作战实验室，并对作战实验未来的发展进行了展望。

本书可作为从事军事理论研究的专业人员和相关领域军事人员的参考书，同时还可作为军事运筹、军事学或相近专业研究生的教科书。

<<作战实验>>

书籍目录

第1章 绪论 1.1 作战实验研究的目的和意义 1.2 作战实验的产生与发展 1.3 作战实验方法 1.4 作战实验的研究内容第2章 作战实验概述 2.1 作战实验的基本内涵 2.2 作战实验的基本类型 2.3 作战实验的基本特征 2.4 综合作战实验的一般流程 2.5 作战实验的组织第3章 综合作战实验 3.1 综合作战实验的概念和作用 3.2 与传统作战实验的比较分析 3.3 综合作战实验本质 3.4 综合作战实验的阶段 3.5 综合作战实验的逼真度和控制 3.6 综合作战实验的基本特征 3.7 综合作战实验的指导原则第4章 作战实验的测量单位和度量标准 4.1 基本定义 4.2 度量单位与度量标准的选择标准 4.3 测量单位与度量标准选择过程 4.4 已有的测量单位和度量标准系统 4.5 示例：自同步实验 4.6 结论第5章 作战实验的实施过程 5.1 作战实验的阶段 5.2 作战实验想定拟定 5.3 作战实验规划 5.4 作战实验过程 5.5 作战实验的组织与实施 5.6 作战实验数据分析和采集计划第6章 作战实验结果与分析 6.1 实验结果的数据分析方法 6.2 作战实验的文档 6.3 作战实验结论第7章 作战实验技术 7.1 作战实验的仿真体系结构 7.2 计算机生成兵力技术 7.3 分布交互式仿真技术 7.4 作战空间合成与战场环境生成技术 7.5 虚拟样机或虚拟实验技术 7.6 仿真建模技术 7.7 应用与发展第8章 美国作战实验室介绍 8.1 美国陆军作战实验室 8.2 美国海军分析中心 8.3 美军电子战靶场 8.4 美军西点军校信息作战实验室 8.5 美军战斗实验室第9章 未来作战实验研究重点和发展趋势 9.1 研究重点 9.2 发展趋势参考文献

<<作战实验>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>