

<<空战虚拟战场设计>>

图书基本信息

书名：<<空战虚拟战场设计>>

13位ISBN编号：9787118049725

10位ISBN编号：7118049727

出版时间：2007-4

出版时间：国防工业

作者：黄安祥

页数：199

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<空战虚拟战场设计>>

内容概要

随着计算机科学和新军事革命的飞速发展，虚拟战场技术已渗入到作战指挥、推演、训练等战争领域的各个方面，并且在这些领域中起着重要的作用。

在各种虚拟战场环境设计中，空战虚拟战场环境具有地域范围大、地形精度高、纹理要求细、目标精度准确、特殊效果多、电磁环境信号多、实时性强等特点，是所有虚拟战场环境比较难构建的。

虚拟战场环境主要由视觉、气象、音响语音和电磁环境等构成。

本书针对目前空战虚拟战场环境设计的重点，以空战虚拟战场环境的工程设计过程为主线，对顶层设计、视景环境显示技术（包括多通道信息融合技术）、复杂场景的实时生成技术、自然场景的建模技术和电磁环境仿真技术等进行了较全面的论述。

这些技术多数也适用于其它战场环境的构建。

本书的编写注重理论与实践的结合，具有较强的工程背景。

对从事虚拟战场设计、开发与应用的广大工程技术人员和科研人员具有重要的参考价值，同时也适合高等院校有关专业研究生阅读。

<<空战虚拟战场设计>>

作者简介

黄安祥，1962年出生，山东单县人，先后毕业于黑龙江大学、国防科技大学、北京航空航天大学。获工学博士学位。

现为空军第一飞行学院飞行仿真技术研究所高级工程师，中国系统仿真协会常务理事。

曾荣立一等功、三等功各1次。

先后被评为“全军优秀博士”、“全军学习成才先进个人”。

空军“先进科技工作者”、“科技标兵”、“拔尖人才”、“高层次人才”、“空军级专家”，2004年获得中国科协“求是杰出青年奖”，同年被空军确定为“院士培养对象”。

在多年的科研工作中，完成了15项重大科研课题攻关任务，有18项科研成果填补了国内空白，作为总设计师身份主持了两种型号现代军机的大型仿真系统的研制。

先后获国家科技进步二等奖3项（2项为第一完成人、1项为第四完成人），军队科技进步一等奖3项（2项为第一完成人、1项为第四完成人），军队科技进步二等奖、三等奖8项，发表学术论文40余篇，编写教材两种，为我国的仿真技

术发展做出了突出贡献。

<<空战虚拟战场设计>>

书籍目录

第1章 绪论 1.1 引言 1.2 计算机图形学 1.3 虚拟现实技术 1.4 视景环境仿真技术 1.5 气象环境仿真
1.6 音响语音环境仿真 1.7 电磁环境仿真 1.8 本书主要内容第2章 视景综合效果分析 2.1 引言 2.2 影
响视景效果的几项重要指标 2.3 视景仿真指标之间的矛盾分析 2.4 视景与全系统逼真度的关系分析
2.5 视景显示和动感系统的设计分析 2.6 自然环境仿真系统的综合评估第3章 视景显示技术 3.1 引言
3.2 视景显示设备 3.3 多通道融合技术 3.4 实像显示技术 3.5 虚像显示技术 3.6 立体显示技术 3.7 各
种显示案性能比较第4章 虚拟战场环境规划 4.1 引言 4.2 视景环境的总体布局 4.3 视景环境的建模与
生成第5章 视景生成数学模型第6章 特殊效果仿真模型第7章 靶标的几何光效应变化第8章 碰撞
检测计算第9章 三维自然环境的仿真第10章 电磁环境仿真参考文献

<<空战虚拟战场设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>