

图书基本信息

书名：<<第十届中国科协年会信息化与社会发展学术讨论会分会场论文集>>

13位ISBN编号：9787118060492

10位ISBN编号：7118060496

出版时间：2008-12

出版时间：国防工业出版社

作者：中国通信学会学术工作委员会 主编

页数：836

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本论文集共收录第十届中国科协年会信息化与社会发展学术讨论会分会场论文180篇,内容涉及通信理论与技术、计算机技术与应用、网络理论与技术、密码学与信息安全、通信业务与应用、信息化与应用等六大类,反映了通信业务与应用、企业信息化、信息化与社会发展等方面最新研究进展。

本书可供通信、计算机、信息技术、企业信息化等领域的科技工作者和高等院校相关专业的师生参考。

书籍目录

一、通信理论与技术 服务漂移的研究现状和应用综述 短波无线通信传输模式判定研究 序列最小优化及其改进算法 浅谈七号信令系统 2M信令链路组的配置 基于7D—SCDMA的HSUPA技术研究 ASON体系结构及组网方式分析 区分服务下基于服务质量参数的流标签研究 三种3G标准的共存和发展 下一代网络同步分析 浅谈光进铜退的几种组网模式二、计算机技术与应用 基于Sphinx的音标识别系统 面向片上网络的集成电路设计技术 GPRS数据监控系统的设计与实现 光开关综述 面向对象编程思想在生产管理平台升级中的应用 SIP在视频解码器中的应用 基于CAN总线的家庭智能终端的设计 浅谈强电磁脉冲环境下通信和信息系统的防护 基于MPC8247的HDLC通道驱动程序的设计与实现 底部刻槽弹丸飞行姿态测量的RCS优化 网络语音电话的软件设计实现 基于数据挖掘的自动指纹识别系统设计 面向任务工作流技术在电信增值业务中的应用研究 一种高效利用移动节点接入带宽策略 IPV6下P2P内容存取系统的设计与实现 一种跳频同步方案的设计及性能分析 采用分段线性压扩法降低OFDM系统峰均比 如何分析互联网丢包的现象 短基线三站对沿双曲线下滑目标的测高误差分析 3G规划软件中的系统干扰仿真 Research on test sequence generation methods EFSM-based 基于B/S体系结构的WebGIS系统的设计与实现 TRFO与TFO技术实现原理及应用三、网络理论与技术 Ad-Hoc网络的关键技术及其路由协议的研究 IP over SDH技术在传输网中的应用 电信级以太网设备防ARP攻击的研究和实现 基于WiMax技术的空基无线宽带网络体系结构研究 SOA、OGSA关键技术及其在C4ISR系统中的应用 ASON的关键技术及设备发展综述 基于Ad Hoc FSR路由协议的流量均衡算法 基于数据挖掘的校园网络行为分析 基于IPv6的P2P流媒体服务体系的研究 一种TD—SCDMA智能天线校准网络的原理与设计 以太网OAM中实现故障检测及故障隔离 WiMAX技术演进与应用领域研究 以太无源光网络与无源电网络复合接入技术 跨站脚本攻击技术研究; OTN技术在本地传输网建设中的应用 一种异构环境下智能节点重叠网络的改进方案 NGN与PS7N信令互通的研究与实现 MSC Pool技术在实际组网中的优势和问题 遗传算法在WEB缓存中的应用 技术在接入网中的应用研究四、密码学与信息安全 移动电子商务业务的安全挑战与对策 基于超混沌神经网络的数字水印 网络信息安全技术研究 构筑信息时代通信网的安全保密屏障 关于维护国防信息安全的几点思考 浅析防火墙技术在校园网络安全中的应用 信息安全技术及其发展趋势 浅谈企业信息系统的的核心安全 关于软交换电话系统的安全性 宽带综合业务接入网中IP DSLAM安全的研究与实现 网络安全中的信任模型研究 基于角色和环境的访问控制模型的研究和实现 基于相关检测的扩频水印算法五、通信业务与应用 3G通信发展趋势 基于MIMO—UWB系统的波束成形算法 浅析周期性位置更新参数的调整对移动通信系统的影响 利用会议电视系统实现公司自办联欢会的转播六、信息化与应用

章节摘录

一、通信理论与技术服务漂移的研究现状和应用综述1 引言本文阐述了服务漂移的多种关键性技术，如集群服务器中传统的动态服务迁移技术、M-TCP技术、O-VERLAY技术，同时也介绍了一些新的提升服务安全性的概念和研究，以及相关的研究项目，如分布式数据备份共享保存关键服务信息、DSL机制以及多样性实现提高服务的安全性，在这些项目中提出了对于一些传统技术的改进。

2 关键技术及评价2.1 集群服务器中的传统动态服务迁移技术2.1.1 DNS轮转DNS轮转（Round—Robin）是利用DNS服务器软件BIND提供的一个特性，使多个IP地址绑定到一个域名上，而域名服务器则按照轮转机制将到该域名的请求解析到不同的服务器上。

它的缺点是： 域名服务器相当于整个应用系统的前端调度器，一旦域名服务器遭受攻击而瘫痪，那么整个动态漂移机制也相应瘫痪； 由于整个因特网的域名系统是一个层次化的分布式数据库系统，而存在一个域名信息的缓存时间问题。

采用这种技术的商用产品的代表是PolyServe公司的calCluste。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>