

图书基本信息

书名：<<Flash动画与多媒体课件制作从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787118061475

10位ISBN编号：7118061476

出版时间：2009-2

出版时间：国防工业出版社

作者：欧训勇 等编著

页数：232

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Flash Professional 8是Macromedia公司新推出的矢量动画制作软件，它采用了网络流式媒体技术，突破了网络带宽的限制，能够在网络上快速地进行动画播放，并能够实现动画的交互操作。

Flash开发的多媒体作品在很多领域得到了应用，并且发挥着巨大的作用。

它在网络上为网页的页面增添了不少生气。

创作者们也在Flash中尽情地发挥着个性化的创作。

Flash从诞生之日起就被引入到了教育领域，为教学开发了很多生动有趣的教学动画资料，辅助于课堂教学，取得了显著的效果。

在我国创建数字化的教学资源中，Flash这款工具拥有无数的使用者，它在教育领域拥有很多使用者。

不仅它创作出来的动画画质好、效果吸引学生，而且它也是比较容易上手的一款多媒体制作工具。

本书从使用角度出发，以实例示范为主线，由浅入深，兼顾初学者和高级应用者的需求进行编写，完全是在教学实践创作中的经验体现。

是为广大的教育工作者们创作数字化的教学资源而编写的一本和信息化时代相适应的教学资源制作书籍。

内容概要

本书的结构紧紧围绕课件制作，突出Flash课件制作的应用。

将课件制作的理论和Flash动画制作结合起来，以课件制作的知识为指导，讲解Flash在多媒体课件制作中的应用，课件制作的理论知识和制作实例相结合构成本书的每一章节的内容。

全书第1章～第7章介绍Flash制作数字化教学动画的基础内容，第8章介绍课件制作的理论知识，第9章介绍利用Flash制作课件的一般程序结构以及组织框架，第10章介绍5种类型课件的制作，并有详细的制作例子。

本书可作为高等院校相关本科多媒体课件制作课程的教材，也可供广大一线教师作为制作教学课件的参考用书。

该书实例丰富，极易上手，相信对读者会有所帮助。

书籍目录

第1章 Flash Professional 8基础知识 1.1 Flash Professional 8概述 1.1.1 Flash的特点 1.1.2 Flash Professional 8新增功能 1.2 Flash Professional 8动画设计基本概念 1.2.1 位图与矢量图 1.2.2 帧的概念及操作 1.2.3 普通图层和特殊图层 1.2.4 元件和库 1.2.5 舞台和场景 1.3 Flash Professional 8开发环境介绍 1.3.1 Flash Professional 8环境界面组成 1.3.2 工具箱 1.3.3 面板 1.4 思考与制作题第2章 Flash Professional 8绘图操作 2.1 绘图基础 2.1.1 色彩常识 2.1.2 绘图原理 2.1.3 FlaSh处理颜色 2.2 绘图工具 2.2.1 绘制和处理线条 2.2.2 椭圆的绘制与处理 2.2.3 矩形的绘制与处理 2.3 处理图形对象 2.3.1 选择对象 2.3.2 改变线条和轮廓的形状 2.3.3 组合与分离对象 2.3.4 移动、复制和删除对象- 2.3.5 层叠对象 2.3.6 变形对象 2.3.7 对齐对象 2.4 思考与制作题第3章 文字处理 3.1 关于Flash Type 3.2 关于字体轮廓和设备字体 3.2.1 关于使用字体轮廓 3.2.2 关于使用设备字体 3.3 创建和处理文本对象 3.3.1 创建文本对象 3.3.2 文本对象的属性设置 3.3.3 设置动态文本和输入文本选项 3.4 编辑文本对象 3.4.1 检查拼写 3.4.2 变形文本 3.4.3 分离文本 3.5 文本对象特效 3.5.1 投影滤镜 3.5.2 模糊滤镜 3.5.3 发光滤镜 3.5.4 斜角滤镜 3.5.5 渐变发光滤镜 3.5.6 渐变斜角滤镜 3.5.7 调整颜色滤镜 3.6 思考与制作题第4章 Flash Professional 8动画技术 4.1 逐帧动画技术 4.1.1 时间轴的操作 4.1.2 逐帧动画制作的方法 4.1.3 逐帧动画的辅助工具 4.1.4 逐帧动画实例 4.2 形状补间动画技术 4.2.1 形状补间动画知识 4.2.2 形状补间动画技术的操作 4.2.3 形状补间动画实例 4.3 动作补间动画技术第5章 使用和管理元件第6章 Flash ActionScript 脚本语言第7章 使用视频和声音控制第8章 多媒体课件制作基础第9章 Flash课件制作的结构组织与交互设计第10章 Flash多媒体课件制作综合实例第11章 影片的发布和导出

章节摘录

插图：第1章 Flash Professional 8基础知识本章主要内容： Flash Professional 8概述 Flash Professional 8动画设计基本概念 Flash Professional 8开发环境介绍Flash是美国Macromedia公司设计的用于开发矢量图形和动画创作的专业软件，是一个软件组和相关插件的组合，主要应用于设计、制作、播放在互联网和其他多媒体程序中使用的矢量图和动画素材。

它在多媒体领域里闪烁着璀璨的光芒。

不仅互联网络、娱乐等有它的身影，教育领域辅助课堂教学的各种动画效果的演示课件，也有由它制作出来的作品，并且应用价值极高。

Flash绝不仅仅是一个简单的工具软件，其作品具有集成性和交互性的显著特点，是其他动画设计工具所开发的作品无法比拟的。

通常，一个Flash动画就是一个完整的多媒体作品。

1.1 Flash Professional 8概述Flash是美国Macromedia公司于1999年6月推出的优秀网页动画设计软件。

它是一种交互式动画设计工具，用它可以将音乐、声效、动画以及富有新意的界面融合在一起，以制作出高品质的网页动态效果。

经过了近10年的不断升级和改进，Flash动画设计软件已经发展到9.0版。

8.0版本和9.0版本在界面上并没有什么不同，只是9.0版本中可以在时间轴线中使用ActionScript 3.0的代码。

1.1.1 Flash的特点（1）使用矢量图形和流式播放技术。

与位图图形不同的是，矢量图形可以任意缩放尺寸而不影响图形的质量；流式播放技术使得动画可以边播放边下载，从而缓解了网页浏览者焦急等待的情绪。

（2）通过使用关键帧和图符使得所生成的动画（.swf）文件非常小，几K字节的动画文件已经可以实现许多令人心动的动画效果，用在网页设计上不仅可以使网页更加生动，而且小巧玲珑、下载迅速，使得动画可以在打开网页很短的时间里就得以播放。

编辑推荐

《Flash动画与多媒体课件制作从入门到精通》特点：以实例讲解Flash的操作，紧紧围绕数字化教学课件制作为主；将课件制作的理论和Flash动画制作紧密结合。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>