

<<Visual Basic6.0程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic6.0程序设计>>

13位ISBN编号：9787118069297

10位ISBN编号：7118069299

出版时间：2011-3

出版时间：国防工业

作者：王红亮//马志刚

页数：324

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic 6.0 程序设计>>

内容概要

《Visual Basic 6.0 程序设计》以Visual Basic 6.0企业版为平台，由浅入深、循序渐进地介绍了Visual Basic程序设计的基本方法。

书中涵盖了Visual Basic 6.0最基本、最常用的内容，在讲解中结合了部分有代表性的示例和典型应用，以加深读者对知识点的理解和掌握。

全书共分14章，主要包括：程序设计语言、Visual Basic的发展历程和特点、Visual Basic 6.0的版本、集成开发环境和开发流程；标识符、数据类型、常量与变量、内部函数、运算符与表达式；Visual Basic中的对象及其三要素；窗体和常用内部控件及其常用属性、事件和方法；算法、基本语句、程序基本控制结构；数组和记录、控件数组、记录和记录数组；函数和过程、参数传递、嵌套和递归调用；文件、文件管理控件；动态链接库和应用程序接口；ActiveX控件；菜单、工具栏、状态栏设计；图形程序设计；数据库；Data控件；ADO控件；网络编程等。

为便于读者总结和复习，每章内容都配备了小结和习题。

本书内容翔实、通俗易懂、层次清晰，配备的例题和习题具有针对性。

该书不仅可用于大专院校相关专业学生学习之用，还能用作各类程序设计人员的参考书籍。

<<Visual Basic6.0程序设计>>

书籍目录

第1章 Visual Basic 6.0程序设计概述1.1 程序设计语言1.1.1 机器语言和汇编语言1.1.2 早期的程序设计语言1.1.3 结构化程序设计语言1.1.4 面向对象程序设计语言1.2 Visual Basic概述1.2.1 Visual Basic的发展历史1.2.2 Visual Basic的特点1.2.3 Visual Basic 6.0版本介绍1.3 Visual Basic 6.0集成开发环境1.3.1 启动VB6.01.3.2 VB集成开发环境的组成1.4 Visual Basic 6.0系统开发流程1.4.1 打开或新建工程1.4.2 设计应用程序界面1.4.3 编写代码1.4.4 运行和调试程序1.4.5 保存工程文件1.4.6 生成可执行文件1.4.7 应用程序发布本章小结习题第2章 VB程序设计基础2.1 标识符2.2 数据类型2.2.1 基本数据类型2.2.2 用户自定义数据类型2.3常量与变量2.3.1 常量2.3.2 变量2.4 内部函数2.4.1 数学函数2.4.2 转换函数2.4.3 字符函数2.4.4 日期函数2.4.5 其他函数2.5 运算符与表达式2.5.1 赋值运算符和赋值表达式2.5.2 算术运算符和算术表达式2.5.3 字符串运算符和字符串表达式2.5.4 关系运算符和关系表达式2.5.5 逻辑运算符和逻辑表达式2.5.6 运算符的优先级本章小结习题第3章 面向对象程序设计3.1 类和对象3.1.1 对象3.1.2 类3.2 VB中的对象及其三要素3.2.1 属性3.2.2 方法3.2.3 事件本章小结习题第4章 窗体及常用内部控件4.1 窗体4.1.1 窗体的构成4.1.2 窗体的类型4.1.3 窗体的添加和删除4.1.4 窗体的常用属性、方法和事件4.2 VB对象的常用属性、方法和事件4.2.1 VB对象的常用属性4.2.2 VB对象的常用方法4.2.3 VB对象的常用事件4.3 VB控件4.4 标签控件4.4.1 标签控件的属性4.4.2 标签控件的事件……第5章 程序基本控制结构第6章 数组和记录第7章 函数和过程第8章 文件管理第9章 动态链接库和应用程序接口第10章 ActiveX控件第11章 菜单、工具栏和状态栏设计第12章 图形程序设计第13章 数据控件与数据库编程第14章 网络编程附录 ASCII字符对照表参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>