

图书基本信息

书名：<<Android智能手机软件开发教程>>

13位ISBN编号：9787118080155

10位ISBN编号：7118080152

出版时间：2012-6

出版时间：国防工业出版社

作者：高凯，王俊社，仇晶 编著

页数：279

字数：473000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

高凯和王俊社等编著的《Android智能手机软件开发教程》以基础知识讲解为先导，以案例说明和工程实践为特色，以提高工程实践水平和动手能力为目的，深入浅出地叙述了Android开发平台下的程序设计方法、技巧等，内容涵盖Android应用程序的基本组成、Android事件处理机制和常用Widget组件、基于Intent的Activity切换及基于Bundle的数据传递、Service、BroadcastReceiver、数据存取机制、多媒体应用等，并给出几个相关案例的设计与实现。所有练习均在Eclipse和Android

SDK

2.2环境下进行过演练。

无论是刚开始接触Java和XML的新手，还是有一定基础的程序员，《Android智能手机软件开发教程》都是适合的。

本书读者对象包括计算机、通信、电子信息类本专科学生，以及从事手机软件开发与维护的工程技术人员。

书籍目录

上篇 Android程序设计基础

- 第1章 Android智能手机软件开发概述
- 第2章 Android程序开发与应用环境
- 第3章 Android应用程序基本组成概述
- 第4章 界面布局与常用资源使用
- 第5章 Android事件处理机制与常用Widget组件应用
- 第6章 对话框、菜单与提示信息
- 第7章 基于Intent的Activity切换及基于Bundle的数据传递
- 第8章 Service与Broadcast简介
- 第9章 数据存取和访问
- 第10章 Android中的多媒体应用

下篇 Android程序设计案例及分析

- 第11章 案例分析：“搜搜问问”应用程序的设计与实现
 - 第12章 案例分析：简易地图程序的设计与实现
 - 第13章 案例分析：“宿舍通”应用程序的设计与实现
 - 第14章 案例分析：RSS阅读器的设计与实现
 - 第15章 案例分析：“俄罗斯方块”游戏的设计与实现
- 附录 IDE开发环境Eclipse、XMIL及智能手机简介
- 参考文献

章节摘录

版权页：插图：Android中提供了Intent机制来协助各应用间的交互与通信。

Intent负责对应用中次操作的动作、动作涉及到的数据、附加数据等进行描述，Android则根据此Intent的描述，负责找到对应的组件，将相应数据传递给调用的组件并完成组件的调用。

Intent不仅可用于应用程序之间，也可用于应用程序内部的Activity / Service之间的交互。

因此，Intent在这里起着个中介的作用，它专门提供组件互相调用的相关信息。

Intent的另一种用途是发送广播消息。

应用程序和Android系统都可以使用Intent发送广播消息，广播消息的内容可以是与应用程序密切相关的数据信息，也可以是Android的系统信息，例如网络连接变化、电池电量变化、接收到短信和系统设置变化等。

如果应用程序注册了BroadcastReceiver，则可以接收到指定的广播消息。

可见，作为不同UI间通信的信使，Intent相当于各个Activity间的桥梁。

Activity之间通过Intent进行交互，可以通过Intent启动另外的Activity、启动Service、发起广播Broadcast等，并可通过Bundle传递数据。

Intent的使用方式有以下3种，限于篇幅，本章主要介绍其中的第种方式。

有关Intent其他使用方法，可参阅本书后续第8、9章中的描述和后续对相关案例的分析和说明。

方式一：通过startActivity（）启动个新的Activity，般需要调用Context.startActivity（）

或Context.startActivityForResult（）来传递Intent。

方式二：通过Broadcast机制可以将个Intent发送给任何对这个Intent感兴趣的BroadcastReceiver，此时般通过context.sendBroadcast（）、context.sendOrderedBroadcast（）或context.sendStickyBroadcast（）方法传递。

当Broadcast Intent被广播后，所有intent-filter过滤条件满足的组件都将被激活。

方式三：当需要启动或绑定个Service组件时，会通过context.startService（Intent）和context.bindService（Intent，ServiceConnection，int）来和后台的Service交互。

7.2 Intent的组成 Intent由组件名称、执行动作描述Action、该动作相关联数据的描述Data、动作分类描述Category、数据类型描述Type、目标组件描述Component、附加信息描述Extras及Flag等几部分组成（注：个Intent可能并不同时包含上述所有组成部分）。

下面分述其作用：1.组件名称 用于标识唯的应用程序组件，般由相应组件的类名与包名组合而成。

如：intent.setClass（源Activity名.this，目的Activity名.class）。

当指定了具体的组件名称时，往往是采用显式Intent方法；反之Android会根据其他相应信息

及intent-filter的过滤条件选择相应的组件，此时往往是采用隐式Intent方式。

2.Action Action实际上是个描述了Intent即将触发动作的名称的字符串，在Intent类中，已经有些用常量字符串表示的不同Action（如表示拨打电话等常见动作），当然用户也可以根据需要自行定义Action。

下面是些较为常见的Action。

编辑推荐

《普通高等学校"十二五"规划教材:Android智能手机软件开发教程》由国防工业出版社出版,高凯、王俊社、仇晶编著。

无论是刚开始接触Java和XML的新手,还是有定基础的程序员,《普通高等学校"十二五"规划教材:Android智能手机软件开发教程》都是适合的。

《普通高等学校"十二五"规划教材:Android智能手机软件开发教程》读者对象包括计算机、通信、电子信息类本专科学生,以及从事手机软件开发与维护的工程技术人员。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>