

## <<Maya5编程全攻略>>

### 图书基本信息

书名：<<Maya5编程全攻略>>

13位ISBN编号：9787120001049

10位ISBN编号：7120001043

出版时间：2004-7-1

出版时间：电子工业出版社

作者：于旭升,夏旺盛,David A.D.Gould

页数：353

字数：580000

译者：于旭升,夏旺盛

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Maya5编程全攻略>>

### 内容概要

本书是一本实用的、逐步引导的指南，它从最基本的知识开始，向读者展示了如何最大限度地利用Maya所带来的优势。

本书主要内容包括:如何利用MEL控制Maya并将多种操作自动化；如何利用C++应用编程接口开发自己的自定义工具和功能。

通过书中大量详尽的例子，读者能够很快就完全控制Maya的各个方面，并根据自己的需要将它扩展。

本书既是Maya初学者的一本基本教程，又是有经验的开发人员的一本很好的参考书。

## <<Maya5编程全攻略>>

### 作者简介

David Gould在计算机图形行业已经有逾十年的经验，同时在程序设计和动画制作方面有很深的造诣。这种将技术和艺术才华集于一身的罕见能力为他带来了很多的奖项和荣誉。他曾在一项惊人的技术混合开发(包括为Pangolin开发的一种获奖的激光渲染系统)中分演着关键角色：他还

## <<Maya5编程全攻略>>

### 书籍目录

第1章 概述 1.1 Maya的可编程性 1.2 编程接口第2章 Maya基本概念 2.1 Maya体系结构 2.2 Dependency Graph第3章 MEL 3.1 概述 3.2 MEL编程语言 3.3 脚本 3.4 对象 3.5 动画 3.6 图形用户界面 3.7 表达式第4章 C++API 4.1 简介 4.2 基本概念 4.3 开发插件 4.4 命令 4.5 节点 4.6 定位器 4.7 操纵器 4.8 变形器 4.9 高级C++API附录A 附加资源附录B C程序员与MEL附录C 补充阅读词汇表

<<Maya5编程全攻略>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>