

<<3ds max 6建筑与环境效果图>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 6建筑与环境效果图艺术表现（附2光盘）>>

13位ISBN编号：9787121000843

10位ISBN编号：7121000849

出版时间：2004-7-1

出版时间：电子工业出版社

作者：朱仁成,王翔宇,王开美

页数：62

字数：698000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 6建筑与环境效果>>

内容概要

本书详尽讲解了不同类型的室外建筑效果图的实现方法与表现技术，既包括了侧重于建筑的单体效果图，也包括了侧重于环境表现的鸟瞰规划效果图、中心广场效果图、商业街透视效果图，还包括了侧重于全局表现的动态建筑效果图，技术全面、内容丰富，各章既相互独立，又相辅相承。

全书以AutoCAD2004、3ds max 6和PhotoshopCS为主创工具，以Step By Step的方式讲授了建筑与环境效果图的制作方法，全面提示了商业效果图的制作流程。

范例经典而实用、制作步骤简单而详尽，具有很强的操作性，并且融有很多专业效果图制作经验。

本书附赠一张多媒体实例效果光盘，盘中包含了每个实例的中间结果、最终结果、渲染图片、动态效果等。

本书适合于正在从事或希望从事效果图制作的读者朋友阅读，特别适合于一定基础、想进一步提高效果图制作水平的读者，建筑装潢专业的大、中专学生和社会培训班使用，对专业设计人士也有较高的参考价值。

<<3ds max 6建筑与环境效果>>

书籍目录

第1章 建筑效果图表现综述 1.1 建筑的色彩表现 1.2 建筑效果图的构图 1.3 制作效果图的基本流程
1.4 3ds max6简介 1.5 AutoCAD2004简介 1.6 PhotoshopCS简介 1.7 本章小结第2章 公共设施的效果表现
2.1 园林凉亭的制作 2.2 候车亭的制作 2.3 景观雕塑的制作 2.4 张拉膜造型的制作 2.5 本章小节
第3章 住宅楼效果图的快速制作 3.1 住宅楼设计图纸分析 3.2 住宅楼模型的制作 3.3 住宅楼材质的制作
3.4 住宅楼相机和灯光的设置 3.5 住宅楼效果图的渲染输出 3.6 住宅楼效果图的后期处理 3.7 本章
小结第4章 高层建筑效果图艺术表现第5章 中心广场景观效果图艺术表现第6章 商业街透视效果图艺术
表现第7章 居住小区鸟瞰效果图的制作第8章 住宅小区漫游动画的制作 附录A 光盘文件导览

<<3ds max 6建筑与环境效果>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>