第一图书网, tushu007.com

<<新电脑课堂>>

图书基本信息

书名：<<新电脑课堂>>

13位ISBN编号：9787121001642

10位ISBN编号：7121001640

出版时间：2004-1

出版时间：电子工业出版社

作者：本书编委会 编著

页数：342

字数：508000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

作为《新电脑课堂》丛书之一，全书具有较大的知识量，共讲解了18个实例并提供了相关的思考与练习题。
全书以实例操作为主线，采用真正的任务驱动方式，展现全新的教学方法。
本书讲解的实例涵盖建筑装饰、影视动画、角色建模等各个方面。
在按实例进行讲解时，充分注意了保证知识的相对完整性和系统性。
即使一个非专业的设计人员，只要系统学习，使用本书都可以制作出高水平的模型与动画作品。

本书适合三维动画设计爱好者使用，可作为初学者自学的读物，也可作为计算机专业学校或培训班的教材使用。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第1章 3ds max 6基础知识与基本操作　1.1 3ds max 6基础知识　1.2 3ds max 6的基本操作　1.3 命令面板 习题　第2章 基础建模　2.1 创建模型　2.2 基本模型堆积实例——雪人 2.3 FFD自由变形实例——欧式沙发 2.4 放样建模实例——餐桌和椅子 2.5 编辑网格实例——蝴蝶　2.6 建筑建模实例——住宅楼　2.7 角色建模实例——卡通明星 习题　第3章 高级建模　3.1 基础知识　3.2 面片建模实例——鲜花　3.3 NURBS建模实例1——带鱼 3.4 NURBS建模实例 2——静物写生 习题　第4章 材质、效果与灯光 4.1 基础知识　4.2 火焰与光线跟踪材质实例——红烛　4.3 多维材质实例 ——易拉罐 4.4 材质综合应用实例——树叶 4.5 光和雾特效实例——海市蜃楼 习题　第5章 动画与特效　5.1 基础知识 5.2 材质动画实例——小河流水 5.3 路径动画与辉光特效实例——彩蝶飞舞 5.4 粒子动画实例——星球爆炸 5.5 动力学动画实例——彩旗飘飘 5.6 角色动画实例——说话的恐龙 习题　习题答案

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com