

<<3ds max 6实用制作精彩实例>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 6实用制作精彩实例>>

13位ISBN编号：9787121002632

10位ISBN编号：7121002639

出版时间：2004-8-1

出版时间：电子工业出版社

作者：文媛

页数：428

字数：609000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 6实用制作精彩实例>>

内容概要

本书面向3ds max的初学者和设计人员。

全书以3ds max 6实际应用实例为主体，大量精彩的实例结合技术深入剖析，并将灵活变通的制作技巧融入其中。

使读者在准确掌握制作技术的同时，还得到了举一反三的思维锻炼。

全书分4个部分，第1部分讲解3ds max 6的新功能，余下的3个部分针对3ds max实际应用的3个领域，分为工业造型篇、装潢设计篇、游戏制作篇。

工业造型篇选择经典的造型实例，全面结合各种实用的三维技术，通过色彩、材质、灯光的搭配组合，从技术和艺术两方面提升读者的三维创作能力；装潢设计篇紧密结合3ds max 6新功能，体现新版本在装潢设计方面的完善与提升，并注重实际工作中常用的技术要点；游戏制作篇从游戏制作的专业角度，讲解3ds max 6在游戏领域的运用，所选实例都是当前游戏行业最为实用的典型例子。

本书内容翔实，结构严谨，叙述生动，实例丰富。

不仅着重讲解制作过程，同时贯串要点分析，技术指导。

可供三维爱好者和大专院校有关师生学习。

书籍目录

第1部分 基础篇 第1章 3ds max 6新功能 1.1 3ds max 6工作环境 1.1.1 3ds max 6工作环境简介 1.1.2 子物体 1.1.3 3ds max 6的新界面 1.2 建模新功能 1.3 新增材质功能 1.4 新增渲染功能第2部分 工业造型篇 第2章 心形水杯 2.1 功能介绍 2.2 建模 2.2.1 制作心形线框 2.2.2 制作杯子主体 2.2.3 制作杯子把手 2.2.4 修整杯形 2.3 材质与灯光 2.3.1 布景与灯光 2.3.2 材质制作 2.4 要点总结 第3章 鼠标 3.1 功能介绍 3.2 建模 3.2.1 制作鼠标顶盖 3.2.2 制作鼠标顶盖 3.2.3 制作鼠标底部 3.2.4 制作鼠标按键和滚轮 3.3 材质与灯光 3.3.1 材质制作 3.3.2 背景与灯光 3.4 要点总结 第4章 手机 4.1 功能介绍 4.2 建模 4.2.1 制作手机外壳 4.2.2 制作手机按键 4.2.3 制作手机屏幕 4.2.4 制作其他组件 4.3 材质与灯光 4.3.1 材质制作 4.3.2 背景与灯光 4.4 要点总结 第5章 小货车 5.1 功能介绍 5.2 建模 185 5.2.1 制作车头 5.2.2 制作车轮 5.2.3 制作零部件 5.2.4 材质制作 5.2.5 背景与灯光 5.3 要点总结第3部分 装潢设计篇 第6章 各式门窗 6.1 功能介绍 6.2 对开装饰门 6.3 折叠门 6.4 百叶窗 6.5 推拉式窗 6.6 要点总结 第7章 各式楼梯 7.1 功能介绍 7.2 L形楼梯 7.2.1 制作模型 7.2.2 材质与背景 7.3 螺旋楼梯 7.3.1 制作模型 7.3.2 材质与背景 7.4 要点总结 第8章 圆桌与台布 8.1 功能介绍 8.2 制作模型 8.3 Reactor动力学系统 8.4 要点总结 第9章 公园一角 9.1 功能介绍 9.2 制作公园布景 9.3 制作植物 9.4 要点总结第4分 游戏制作篇 第10章 宝剑 10.1 功能介绍 10.2 模型制作 10.3 材质制作 10.4 要点总结 第11章 宝箱

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>