第一图书网, tushu007.com

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 2.0中文版基础设计>>

13位ISBN编号：9787121003929

10位ISBN编号：7121003929

出版时间：2004-10-1

出版时间：电子工业出版社

作者：曹德权,唐定勇

页数：479

字数：787200

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是学习Pro/ENGINEER Wildfire 2.0 中文版基础设计的实用教材，全书共分为10章，涵盖了Pro/ENGINEER Wildfire 2.0实体造型的基本知识和实践应用。
第1章介绍了草绘平面、参照平面、参照、模型树和父子关系等基本概念，介绍了鼠标在Pro/ENGINEER Wildfire2.0环境中的应用以及如何选择对象等；第2章着重介绍了造型的四种基本方法：拉伸、旋转、扫描和混合；第3章介绍了如何编辑和修改特征及截面，介绍了特征失败的解决方法和技巧；第4章介绍了基准平面、基准轴、基准点、基准曲线，以及其他曲线和曲线的编辑方法；第5章介绍了孔、壳、圆角、倒角和拔模等特征的创建方法；第6章详细介绍了关系在造型中的应用，如何复制特征及如何镜像特征等；第7章介绍了在Pro/ENGINEER Wildfire 2.0环境中如何自定义用户界面、定义映射键、如何创建横截面、如何测量模型和分析模型，并介绍了配置文件和图层的应用；第8章介绍了视图的变换和模型的渲染；第9章介绍了装配的基础知识和自顶向下的设计思想；第10章介绍了零件模板、格式模板、绘图模板的创建方法，及建立工程图的基本方法。
配书盘内容为书中范例源文件。
　本书适合于Pro/ENGINEER Wildfire 2.0 中文版初学者快速入门，同时也是使用Pro/ENGINEER Wildfire 2.0 从事电子、机械等专业设计的爱好者的最佳参考书。

书籍目录

第1章 系统环境简介 1.1 设置工作目录 1.2 草绘平面和参照平面 1.3 参照 1.4 父子关系 1.5 模型播放器 1.6 鼠标的应用 1.7 模型树 1.8 选择说明 思考与练习 第2章 基本特征 2.1 拉伸 2.2 旋转 2.3 截面的绘制技巧 2.4 扫描 2.5 混合 2.6 综合训练 思考与练习 第3章 特征的变更 3.1 编辑尺寸 3.2 编辑定义特征 3.3 编辑参照 3.4 变更特征创建的顺序 3.5 解决特征失败 3.6 综合训练 思考与练习 第4章 基准特征 4.1 基准平面 4.2 基准轴 4.3 基准点 4.4 坐标系 4.5 基准曲线 4.6 编辑曲线 4.7 曲线分析 4.8 综合训练 思考与练习 第5章 构造特征 5.1 孔 5.2 抽壳 5.3 肋 5.4 简单的圆角 5.5 倒角 5.6 轴肩 5.7 拔模 5.8 综合训练 思考与练习第6章 特征的关系和复制第7章 实用工具第8章 视图变换及模型渲染第9章 装配管理第10章 工程图

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com