第一图书网, tushu007.com

<<动画设计综合实训>>

图书基本信息

书名：<<动画设计综合实训>>

13位ISBN编号：9787121008092

10位ISBN编号：7121008092

出版时间：2005-2

出版时间：电子工业出版社

作者：韩雪涛

页数：236

字数：414000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书是中等职业学校技能型紧缺人才培养培训系列教材，本书通过具体的项目实例，以“图解”的形式系统地介绍了动画的设计及制作方法。
按照动画的表现效果，将动画分成平面位移动画、逐帧动画、二维文字动画、三维文字动画、三维人体动画和三维综合动画六大项目模块，每个模块中又根据不同动画的特点，将具有典型特征的动画分成不同的子项目课题，然后通过实际的项目制作流程，经过项目定位、项目要求、项目分析和实际制作几个步骤，运用“图解”的形式将各种典型动画的制作流程和制作方法“演示”出来。
本书可以作为中等职业学校学生学习计算机动画、多媒体技术、广播电视的教学用书，也可以供多媒体、广告、广播电视、计算机等专业的工程技术人员阅读使用。
为了方便教师教学，本书还配有电子教学参考资料包（包括：教学指南、习题答案），详见前言。

<<动画设计综合实训>>

书籍目录

项目1 平面位移动画的设计与制作　子项目1 用PowerPoint制作位移动画　子项目2 用Flash MX制作位移动画项目2 逐帧动画的设计与制作　子项目1 用Adobe ImageReady制作逐帧动画　子项目2 用Flash MX实现逐帧动画效果项目3 二维文字动画的设计与制作　子项目1 用Flash MX制作文字的“淡入淡出”动画　子项目2 用Flash MX制作文字的“幻影”动画　子项目3 制作文字的“动态填充”效果项目4 三维文字动画的设计与制作　子项目1 用3DS MAX制作三维文字动画　子项目2 用Ulead Cool 3D制作三维文字动画项目5 三维人体动画的设计与制作　子项目1 用Poser制作人物面部表情动画　子项目2 用Poser制作人物行走的动画　子项目3 用Poser制作人物格斗的三维动画项目6 三维综合动画的设计与制作　子项目1 用3DS MAX制作“公益广告”　子项目2 用Ulead Cool 3D制作三维动态LOGO

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com