

<<软件设计>>

图书基本信息

书名：<<软件设计>>

13位ISBN编号：9787121010026

10位ISBN编号：712101002X

出版时间：2005-3

出版时间：电子工业出版社

作者：布劳德

页数：453

字数：824000

译者：布劳德

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件设计>>

内容概要

本书是一本有关软件设计过程和方法的优秀教材。

全书分为4个部分共15章，首先讲解了软件设计的目标以及程序设计的基本知识，强调了面向对象和UML的相关概念；书中重点讨论了创建型、结构型和行为型这三种设计模式；介绍了组件技术，其中包括JavaBeans和Microsoft组件集等相关内容；最后，作者讲解了软件设计的最高层次——体系结构和框架。

本书的内容全面，结构清晰，并在每章结尾给出了许多实践性很强的习题。

本书可以作为计算机相关专业本科生和研究生的教材或参考书，也可以作为从事软件一发的人员的宝贵参考资料。

<<软件设计>>

书籍目录

第0章 软件过程 0.1 软件过程概述 0.2 需求分析 0.3 设计 (本书讨论的重点) 0.4 编码 0.5 测试 0.6 维护
软件过程小结 习题第一部分 设计原则、统一建模语言和代码级设计 第1章 程序设计回顾及软件设计
导论 1.1 “软件设计”的含义及本书如何对其进行介绍 1.2 函数的说明文档 1.3 回顾编写函数时应
具有的编程好习惯 1.4 软件设计的目标 1.5 软件设计符号 本章小结 习题 附录 第2章 面向对象
2.1 面向对象的目标 2.2 类和对象 2.3 面向对象的特点 2.4 需要强调的问题 本章小结 习题 第3章
统一建模语言 3.1 统一建模语言的目标 3.2 UML中的类 3.3 UML中类的关系 3.4 用例 3.5 时序图
3.6 状态模型 3.7 活动图 3.8 示例 本章小结 习题 第4章 设计准则I:正确性和健壮性 4.1 正确性和
充分性 4.2 健壮性 4.3 设计细节:充分性 本章小结 习题 第5章 设计准则 :灵活性、可重用性和
高效性 5.1 灵活性 5.2 可重用性 5.3 高效性 5.4 健壮性、灵活性、可重用性与高效性之间的折中
本章小结 习题第二部分 设计模式 第6章 设计模式导论 6.1 可重现设计目标 6.2 设计模式的概念
6.3 按类型总结设计模式:创建型、结构型、行为型 6.4 设计模式的特征:观点、角色、层次 6.5 设
计模式的形式:委托和递归 本章小结 习题 第7章 创建型设计模式 7.1 创建型设计的目标 7.2
Factory设计模式 7.3 Singleton设计模式 7.4 Abstract Factory设计模式 7.5 Prototype设计模式 本章小结
习题 附录A 附录B 附录C 附录D 第8章 结构型设计模式 8.1 结构型设计的目标 8.2 Facde:类集
的接口 8.3 Decorator:运行时负责添加或删除类 8.4 Composite:对象的树型结构表示 8.5 Adapter:
更具灵活性的接口 8.6 Flyweight:管理大量极为相似的类 8.7 Proxy:避免多余的操作 结构型设计模
式小结 习题 附录A 附录B 附录C 附录D 附录E 第9章 行为型设计模式 9.1 行为型设计的目标
9.2 Interpreter:分析表达式 9.3 Iterator:访问集合中的成员 9.4 Mediator设计模式 9.5 Observer设计模
式 9.6 State设计模式 9.7 Chain of Responsibility设计模式 9.8 Command设计模式 9.9 Template设计模
式 本章小结 习题 附录A 附录B 附录C 附录D 附录D 附录F第三部分 组件 第10章 组件的介
绍 10.1 组件的定义 10.2 组件使用的一个实例 10.3 组件的组成 10.4 组件的UML标识 10.5 组件生
存期的各个阶段 10.6 CORBA组件标准 本章小结 习题 附录 第11章 JavaBeans 11.1 JavaBeans的目标
11.2 JavaBeans的定义 11.3 阶段1:创建Bean类 11.4 阶段2:创建组合多个类的Bean 11.5 阶段3:创
建Bean实例 11.6 阶段4:在Bean环境中组合和部署Bean 11.7 通过改变属性来连接Bean:“有界的”
变量 11.8 在JSP中使用Bean 本章小结 习题 第12章 Microsoft组件集 12.1 Microsoft .NET的概述 12.2
C#语言的组成 12.3 一个简单的HelloWorld .NET组件集 12.4 一个包含多重类的.NET组件 12.5 .NET
组件集中的元数据 12.6 组件集的认识 本章小结 习题第四部分 面向对象分析和设计 第13章 需求和
领域类 13.1 面向对象分析和设计的特性 13.2 Encounter实例研究 13.3 获得领域类 13.4 利用领域类
来组织需求 本章小结 习题 第14章 体系结构和框架 14.1 软件体系结构的含义 14.2 OO分析和设计
的模型 14.3 软件的体系结构 14.4 框架 14.5 完成一个应用程序的设计 本章小结 习题参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>