

<<Java优化编程>>

图书基本信息

书名：<<Java优化编程>>

13位ISBN编号：9787121010187

10位ISBN编号：7121010186

出版时间：2005-5

出版时间：电子工业出版社

作者：林胜利

页数：368

字数：589000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java优化编程>>

内容概要

本书通过丰富、完整、富有代表性的实例，展示了如何提升Java应用性能，并且给出了优化前与优化后的Java应用程序的性能差别，以实际的实例与数字告诉你，为什么不可以这么做，应该怎么做，深入分析了影响Java应用程序性能的根本原因。

本书不是教你怎样使用Java语言开发应用程序，而是教你怎样才能开发出更高效、更优秀的Java应用程序。

书中每一个例子都经过了作者严格的验证。

本书适合于所有想编写更高效、完美的Java应用程序的开发人员阅读。

<<Java优化编程>>

书籍目录

第1章 Java程序设计风格 1.1 Java文件名与文件组织结构 1.2 Java文件注释头 1.3 包的声明与引用 1.4 类与接口的声明 1.5 Java源文件编排格式 1.5.1 代码行长度与折行规则 1.6 程序注释 1.7 变量的声明 初始化与放置 1.7.1 变量声明 1.7.2 变量初始化 1.7.3 变量放置 1.8 Java程序语句编写规则 1.8.1 单语句 1.8.2 复合语句 1.9 空格与空行的应用规则 1.9.1 空格的应用规则 1.9.2 空行的应用规则 方法、变量与常量的命名规则 1.10.1 方法的命名规则 1.10.2 变量的命名规则 1.10.3 常量的命名规则 1.11 Java编程实践 1.11.1 访问实例与类中变量的规则 1.11.2 引用类中的静态变量与方法的规则 1.11.3 变量赋值规则 1.11.4 综合规则 小结 第2章 内存管理 2.1 垃圾回收 2.1.1 堆内存 2.2 JVM 对象的生命周期 2.2.1 创建阶段 2.2.2 应用阶段 2.2.3 不可视阶段 2.2.4 不可到达阶段 2.2.5 可到达阶段、终结阶段与释放阶段 2.3 Java中的析构方法finalize 2.4 数组的创建 2.5 共享静态变量存储空间 2.6 对象重用与GC 2.7 瞬间值 2.8 不要提前创建对象 2.9 JVM内存参数调优 2.10 Java程序设计中有内存管理的其他经验 小结 第3章 表达式、语句与保留字 3.1 表达式 3.1.1 括号规则 3.1.2 简单规则 3.1.3 单一意图规则 3.1.4 方法返回值比较规则 3.1.5 字符串比较规则 3.2 Java语言中的保留字 3.2.1 静态的 (static) 3.2.2 超类 (super) 3.2.3 最终的 (final) 3.2.4 同步 (synchronized) 3.2.5 实例识别 (instanceof) 3.3 判断语句与循环语句 3.3.1 判断语句 3.3.2 循环语句 3.4 正则表达式 小结 第4章 Java核心类与性能优化 4.1 散列表类与性能优化 4.1.1 线程同步散列表类 4.1.2 设置ArrayList初始化容量 4.1.3 ArrayList与LinkedList 4.2 String类与性能优化 4.2.1 字符串累加与性能优化 4.2.2 字符串的length()方法与性能优化 4.2.3 toCharArray()方法与性能优化 4.2.4 字符串转化为数字 4.3 系统I/O 类 4.3.1 Java语言中输入与输出流 4.3.2 通过系统缓冲流类提高I/O操作效率 4.3.3 通过自定义缓冲区提高I/O操作效率 4.3.4 通过压缩流提高I/O操作效率 4.4 其他 4.4.1 数据格式化与性能优化 4.4.2 读取文件信息与性能优化 小结 第5章 JNI程序设计与性能优化 第6章 类与接口 第7章 JSP与Servlet性能优化 第8章 开发高性能的EJB应用 第9章 JMS性能优化 第10章 JDBC与性能优化 第11章 软件结构、设计模式与性能优化 附录A Together工具的使用简介 附录B J2SE 5.0的新特性与性能的提升 附录C 编排代码的精美工具JxBeauty

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>