第一图书网, tushu007.com

<<新世纪3ds max 7中文版应用教程>>

图书基本信息

书名：<<新世纪3ds max 7中文版应用教程>>

13位ISBN编号：9787121012747

10位ISBN编号：712101274X

出版时间：2005-7

出版时间：电子工业出版社

作者：徐绍娟

页数：366

字数：517000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

3ds max是当今运行在PC机上最畅销的三维动画和建模软件，为影视和广告制作人员提供了强有力的工具。
3ds max 7是Discreet公司目前推出的最新版本。
本书是针对3ds max7的基础应用而撰写的一本入门教程。
本书共分12章，主要内容包括：3ds max 7简介、基本操作介绍、模型的创建与编辑修改、高级建模方法、材质与贴图、灯光与摄影机、环境与渲染、粒子系统和动画制作等，细致讲解了3ds max 7的功能、使用方法与技巧，并提供了大量三维造型和动画设计的实例。
全书内容翔实，语言精准，条理清晰，实例丰富，图文并茂，适合3dsmax7初学者作为参考书使用。

书籍目录

第1章 精彩的3ds max 7世界 1.1 3ds max系统简介 1.2 感受3ds max立体世界 1.3 主界面 1.4 本章小结 1.5 习题第2章 3ds max 7操作基础 2.1 选择对象 2.2 变换对象 2.3 坐标系和轴心 2.4 复制和阵列对象 2.5 本章小结 2.6 习题第3章 基础建模 3.1 创建标准基本体 3.2 创建扩展基本体 3.3 创建二维图形 3.4 综合实际 3.5 本章小结 3.6 习题第4章 修改和编辑对象 4.1 修改命令面板 4.2 具备改器堆栈 4.3 对象形变修改器 4.4 样条曲线修改器 4.5 综合实例 4.6 习题第5章 高级建模 5.1 建模方式简介 5.2 复合对象建模 5.3 网格建模 5.4 NURBS建模 5.5 综合实例 5.6 本章小结 5.7 习题第6章 编辑材质 ……第7章 贴图设置第8章 灯光与摄影机第9章 环境控制第10章 粒子系统与空间扭曲第11章 动画制作基础第12章 综合实例附录A 习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com