

<<Visual C++ 6.0 程序设计案>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++ 6.0 程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787121013034

10位ISBN编号：7121013037

出版时间：2005-10

出版时间：电子工业出版社

作者：沈大林

页数：334

字数：556800

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++ 6.0 程序设计案>>

内容概要

C++语言是当今最流行的面向对象程序设计语言，而Visual C++是Microsoft公司开发的和基于Windows操作系统的C++语言程序的可视化编程工具。

Visual C++ 6.0是众多Visual C++中的最高版本。

Visual C++的执行速度快，对操作系统的访问权限高，这些是其他许多的编程工具所无法比拟的。

因此，Visual C++成为众多程序员在Windows下编程的首选工具。

本书共分为8章，全书提供了37个实例，结合实例介绍了相关的知识点。

本书采用任务驱动式的教学方法，读者可以边模仿练习各章的程序设计实例，边学习各实例中涉及到的知识和概念，将理论与实际操作有机地结合在一起，达到事半功倍的效果。

本书的作者是由计算机教师和程序员组成，他们都有丰富的教学经验和程序设计经验。

本书适应了社会的需求、企业的需求、人才的需求和学校的需求，可以作为中职中专和高职高专的教材，培训学校的培训教材，还可以作程序设计爱好者的自学用书。

为了方便教师教学，本书配有电子教学参考资料包，（包括教学指南，电子教案，习题解答），详见前言。

<<Visual C++ 6.0 程序设计案>>

书籍目录

第1章 Visual C++6.0程序设计基础 1.1 Visual C++6.0概述 1.2 案例1:欢迎进入WIN32的世界 习题1-1 1.3 案例2:快速可视化程序的开发 习题1-2 1.4 案例3:让程序正确运行起来 习题1-3第2章 面向对象程序设计 2.1 案例4:圆 圆周长与圆面积 习题2-1 2.2 案例5:相似三角形的比较 习题2-2 2.3 案例6:圆与圆柱 习题2-3 2.4 案例7:对象的通用接口 习题2-4 2.5 案例8:个人文档编辑器 习题2-5第3章 可视化程序设计 3.1 案例9:窗口程序 习题3-1 3.2 案例10:MFC框架程序 习题3-2 3.3 案例11:动画窗口 习题3-3 3.4 案例12:文字的输入与显示 习题3-4 3.5 案例13:鼠标坐标实时探测 习题3-5 3.6 案例14:滚动的图像 习题3-6 3.7 案例15:应用程序的生存周期 习题3-7第4章 Visual C++6.0资源应用第5章 图形与文本第6章 基于对话框的应用程序第7章 文档与视图第8章 综合应用程序开发

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>