

<<Flash MX 2004中文版动画设计>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004中文版动画设计快速起跑>>

13位ISBN编号：9787121015267

10位ISBN编号：7121015269

出版时间：2005-9

出版时间：电子工业出版社

作者：丁海关

页数：314

字数：435000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX 2004中文版动画设计>>

内容概要

本书以Flash MX 2004中文版为主要制作工具，从Flash的基础入手，循序渐进，以时尚的创意、详细的描述、丰富的实例贯穿全书，通过精美图片和具体的实际操作介绍软件的主要功能。

多个独立的典型实例题材丰富、步骤详尽，紧扣Flash MX 2004的主要功能，使读者可以通过实例的学习掌握对Flash MX 2004的综合运用。

本书由资深设计师精心编写，内容丰富、图文并茂，结构合理。

所附光盘包含书中实例的素材文件和效果文件，方便读者学习使用。

本书面向广大初、中级电脑爱好者，适合自学，也适合大中专院校及电脑培训学校的电脑美术设计专业作为教材和教学参考使用。

<<Flash MX 2004中文版动画设>>

书籍目录

- 第1章 Flash MX 2004的概述 1。
 - 1 Flash的出现及其特点 1。
 - 2 Flash MX 2004安装和启动 1。
 - 3 Flash的新特性 1。
 - 4 Flash MX 2004对系统的要求 1。
 - 5 Flash MX 2004常用组合键列表 1。
 - 6 本章小结 1。
- 7 助跑综合训练第2章 初识Flash MX 2004 2。
 - 1 Flash MX 2004的界面介绍 2。
 - 2 创建新项目 2。
 - 3 从模板创建 2。
 - 4 菜单栏 2。
 - 5 主工具栏及部分功能面板介绍 2。
 - 6 本章小结 2。
- 7 助跑集合训练第3章 绘图工具的使用 3。
 - 1 线条工具的使用 3。
 - 2 椭圆工具的使用 3。
 - 3 矩形工具和多角星形工具 3。
 - 4 铅笔工具的使用 3。
 - 5 刷子工具的使用 3。
 - 6 钢笔工具 3。
 - 7 墨水瓶工具 3。
 - 8 颜料桶工具 3。
 - 9 滴管工具 3。
 - 10 橡皮擦工具 3。
 - 11 选择工具 3。
 - 12 套索工具 3。
 - 13 任意变形工具 3。
 - 14 填充变形工具 3。
 - 15 辅助绘图工具 3。
 - 16 综合应用实例 3。
 - 17 本章小结 1。
- 18 助跑综合训练第4章 文本工具的使用 4。
 - 1 文本工具的基本使用方法 4。
 - 2 创建文本框 4。
 - 3 特效实例制作 4。
 - 4 本章小结 4。
- 5 助跑综合训练第5章 编辑对象第6章 图层的编辑和管理第7章 元件、实例和库第8章 资源的导入及使用第9章 时间轴第10章 创建简单动画第11章 Flash编程第12章 组件的应用第13章 影片测试与发布第14章 综合实例附录A 参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>