

<<3ds max7基础指南 ( 中文版 ) >>

图书基本信息

书名：<<3ds max7基础指南 ( 中文版 ) >>

13位ISBN编号：9787121016110

10位ISBN编号：7121016117

出版时间：2005-9

出版时间：电子工业出版社

作者：博德曼

页数：312

字数：520000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书全面地讲解了3ds max 7的基础知识，并在某些方面从计算机软件编程的角度加以深入地论述。全书共分为六个部分，内容涵盖了用户界面基础、模型建立、灯光和摄影机的设置、材质应用、运动设置和特殊效果处理。

书中的示例是一个复杂的飞机场场景，所有的练习都是围绕着这个场景设立的。

练习的数量虽然有八十多个之多，但是每一个练习的篇幅都不大，一般不超过十步，便于读者借助练习深入地体会相应的技术。

前后练习既有联系又相互独立，随书光盘中存有各个练习的开始文件，读者可以单独针对某一项技术或者某一个问题进行练习体会。

除了第7章的练习相对复杂一点，其他的所有练习都非常直观，绝大部分读者都不会出现卡壳现象。

本书适合于有一定3ds max 基础知识读者。

## 书籍目录

第一部分 基础 第1章 工作流程 第2章 基本概念 第二部分 建模 第3章 二维图形：奠基 第4章 修改器：把它们堆起来 第5章 放样：控制是一切 第6章 三维原型：建筑块 第7章 可编辑多边形：长方体建模 第8章 更多的修改器：整齐地行进 第三部分 照明和摄影机 第9章 摄影机：摆放和移动 第10章 照明方法：跟踪主题 第11章 光度学灯光：写实的基础 第四部分 材质 第12章 材质编辑器：快捷调色板 第13章 贴图：眼前的图案 第14章 贴图坐标：贴切自然 第五部分 动画 第15章 关键帧动画：一次一步 第16章 控制器和约束：更加复杂，更多控制 第17章 层次链接：容易满足复杂性要求 第六部分 特殊效果 第18章 反应器动力学：碰撞探测 第19章 粒子流：用于组织噪声波的系统 第20章 效果：出奇

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>