

<<Joel说软件>>

图书基本信息

书名：<<Joel说软件>>

13位ISBN编号：9787121016417

10位ISBN编号：7121016419

出版时间：2005年9月

出版时间：电子工业出版社

作者：Joel Spolsky

页数：301

字数：389000

译者：谭明金,王平

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Joel说软件>>

### 内容概要

这是一本介绍软件管理的小品文集。

全书分为45章，每章就是一个独立的专题或者知识点。

本书内容十分丰富全面，小到项目负责人制订进度表，大到软件执行总裁提出富有竞争性的战略，都在本书的介绍之列。

尽管内容很多，但事例驱动的写作方式，奠定了本书在可学性与可用性方面明显的优势。

本书从不同侧面满足了软件开发人员、设计人员、管理人员及从事软件相关工作的人员的学习与工作需要。

## <<Joel说软件>>

### 作者简介

Joel Spolsky, 软件行业的一位老兵, 开办了一个叫做“Joel说软件”的blog网站专栏。这是在程序员当中的最为流行的独立网站之一。

该网站被描述为“反Dilbert宣言书”。

Spolsky设计与开发的软件拥有数以百万计的用户, 他参与研发的软件是各种各样的, 从Microsoft Excel到Juno用户界面。

此外, 他在纽约市创建了Fog Creek软件公司。

## &lt;&lt;Joel说软件&gt;&gt;

## 书籍目录

第一部分 位与字节：编程实践点滴 一 语言的选择 二 深入底层 三 JOEL测试：改进代码的12个步骤  
 四 每一位软件开发人员必须、绝对要至少具备UNICODE与字符集知识（没有任何例外！）  
 五 轻松写就功能规格说明书 第1节：为什么烦心？  
 六 轻松写就功能规格说明书 第2节：什么是规格说明书？  
 七 轻松写就功能规格说明书 第3节：但是……如何？  
 八 轻松写就功能规格说明书 第4节：技巧 九 轻松制订软件进度表 十 每日连编是朋友 十一 难伺候的故障修复 十二 软件开发中的5个世界 十三 稿纸原型开发 十四 不要被太空架构师所吓倒 十五 开火与运动 十六 人员技能 十七 源于计算机学科的三个错误思想 十八 二元文化 十九 自动获取用户故障报表 第二部分 开发人员的管理 二十 面试游击指南 二十一 重金激励害多利少 二十二 不配备测试人员的五个首要（错误）原因 二十三 任务换人有害无益 二十四 绝不去做的事情，第一部 二十五 冰川下的秘密 二十六 漏洞抽象定律 二十七 程序设计界的Lord Palmerston 二十八 评测 第三部分 Joel对常态问题的遐想 二十九 Rick Chapman解读愚昧 三十 在这个国家狗是干什么的？  
 三十一 作为哼哈二将，只管去做事 三十二 两个故事 三十三 巨无霸麦当劳与天才厨师Jamie Oliver 三十四 没有什么像IT看起来那么简单 三十五 提防非自主开发综合症 三十六 策略I：BEN & JERRY公司与AMAZON 三十七 策略II：鸡与蛋问题 三十八 策略III：让我回去！  
 三十九 策略IV：大件与80/20神话 四十 策略V：开源代码的经济因素 四十一 墨菲法则肆掠的礼拜 四十二 微软公司是如何败北API之战的 第四部分 对.NET稍多的评说 四十三 微软精神失常了 四十四 我们的.NET对策 四十五 请问，我可以连接程序吗 第五部分 附录 附录A 很好的问题

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>