

<<C#程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C#程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787121018305

10位ISBN编号：7121018306

出版时间：2005-10

出版时间：电子工业

作者：刘甫迎[等]编著

页数：310

字数：512000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#程序设计教程>>

内容概要

C#是从C和C++演变而来的一种新的面向对象的编程语言,结合C#的强大功能和Visual Studio.NET平台的环境和类的支持后,形成了功能强大的开发工具—VC#.NET。

C#是目前主流语言中不多见的在Internet出现后推出的语言,故它的设计很适合在国际互联网上的使用。

C#可以编译成跨平台、跨语言的代码。

它避免了C语言中的指针和多继承,简单易学且功能强。

本书共11章,详述了C#的由来和发展,C#的数据类型、运算符与表达式,结构化程序设计及算法,数组、结构和枚举,面向对象程序设计,可视化应用程序设计,C#的文件操作,Web服务等。

本书实例丰富,突出了对实际编程能力的培养。

本书可作为高等学校及软件学院的教材,也适用于从事软件开发和应用的人员参考。

<<C#程序设计教程>>

书籍目录

第1章 VC#概述 1.1 VC#的由来及发展 1.2 VC#的运行环境和安装 1.4 VC#的集成开发环境 习题1第2章 简单的C#程序设计 2.1 C#程序结构 2.2 输入/输出操作 习题2第3章 数据类型 运算符与表达式 3.1 数据类型 3.2 常量与变量 3.3 运算符和表达式 习题3第4章 结构化程序设计 4.1 结构化程序设计的概念 4.2 顺序结构 4.3 选择结构 4.4 循环结构 4.5 异常处理 习题4第5章 数组 结构和枚举 5.1 数组 5.2 结构类型 5.3 枚举 习题5第6章 C#的面向对象程序设计 6.1 面向对象程序设计的基本概念 6.2 方法 属性 索引和事件 6.3 构造函数和析构函数 6.4 继承 接口 委托和事件 习题6第7章 可视化应用程序设计 7.1 WINDOWS 窗体 7.2 控件概述 7.3 命令按钮控件 7.4 标签控件 7.5 文本框控件 7.6 单选控件和分组框控件 7.7 面板控件和分组框控件 7.8 图形框控件 7.9 列表框控件 7.10 带复选框的列表框控件 7.11 组合框控件 7.12 滚动条控件 7.13 定时器控件 7.14 月历控件 7.15 日期/时间控件 7.16 进退链接标签控件 习题7第8章 C#的文件操作第9章 C#的数据库操作第10章 NET平台及WED服务第11章 C#实例----人事管理系统附录A 《C#程序设计教程》教学大纲附录B 《C#程序设计教程》实验指导书参考文献

<<C#程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>