

<<3D美少女经典实战指南>>

图书基本信息

书名：<<3D美少女经典实战指南>>

13位ISBN编号：9787121019104

10位ISBN编号：7121019108

出版时间：2006-1

出版时间：电子工业出版社

作者：(日)弓田纯大宋如华赫识丁

页数：210

字数：360000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3D美少女经典实战指南>>

内容概要

在3D CG设计制作生机勃勃的21世纪，3D美少女角色在游戏和动画电影中已成为不可缺少的主角。作为角色设计人员，您是否感到一筹莫展？

可用的软件和技术都已不是专有的秘密，怎样才能使自己从平庸的角色中脱颖而出？

本书为您提供了9个国外经典3D美少女制作实例，着重介绍了使角色与众不同的制作技巧，包括面部表情、衣服褶皱、灯光角度等，能够帮助用户迅速领会3D美少女创作的精华与重点，成为3D角色设计制作的高手。

这些实例可以应用于游戏角色、动画电影、广告展示和人像模拟等各个领域，对用户开拓设计思路大有帮助。

本书适合3D角色设计制作人员阅读，也是游戏、动画制作爱好者良好的参考书。

希望本书能将读者带入3D角色设计的新天地！

<<3D美少女经典实战指南>>

书籍目录

- 第1章 美女香澄野花 1.1 LightWave的Bone 1.2 用LightWave制作人体模型 1.2.1 准备和理解
1.2.2 制作人体模型 1.2.3 设置关节 1.2.4 一点技巧 1.3 用LightWave制作简单的服装 1.3.1
简单的服装制作 1.3.2 真实地穿上衣服 1.4 用LightWave制作人体的头部 1.4.1 轮廓的制作
1.4.2 制作脸的体块感 1.4.3 制作眼睛和鼻子 1.4.4 制作嘴 1.4.5 制作眼睛的周边 1.4.6 制
作耳朵和耳洞 1.5 Light (灯光) 1.5.1 灯光的种类 1.5.2 和真实灯光相比较 1.5.3 皮肤的色
调 1.5.4 各种各样的灯光 1.6 LightWave小技巧第2章 美女叶月菜子 2.1 人物形象 2.2 制作脸 2.3
制作身体 2.4 用Shade软件制作模型 2.5 制作衣服 2.6 制作鞋 2.7 制作鞋 2.8 增加骨骼 (Bone)
第3章 美女卡欧丽 3.1 对实际生活的正确分析非常必要 3.2 设定三视图 3.3 嘴周围的建模 3.4 制作
眼睛和耳朵 3.5 身体和泳装 3.6 在Metasequoia中进行点的调整 3.7 在Maya上展开衣服贴图 3.8 添
加骨骼 3.9 摄影和画像的处理第4章 美女Kirin 4.1 “美丽”、“洁白的身体” 4.2 “竖发”、“角
” 4.3 东方 4.4 麒麟 4.5 制作完成 4.6 其他设计第5章 美女Reki 5.1 在平布上打褶皱 5.2 在圆柱
状的布上打褶皱 5.3 用Smooth Shift功能打褶皱 5.4 制作衬衫 5.5 制作短裤 5.6 制作长袖衬衫 5.7
制作其他服饰第6章 美女MoMo 6.1 渲染卡通画风格画像的注意事项和技巧 6.1.1 线设置 6.1.2
Super-Cel Shader 6.1.3 用Spectra-FX着色 6.1.4 投影 6.2 面部、身体和衣装的制作 6.2.1 描绘
角色的草图 6.2.2 制作面部 6.2.3 制作耳朵 6.2.4 头发和发饰的制作 6.2.5 制作裸体
6.2.6 上半身的制作 6.2.7 制作女性的内裤 6.2.8 制作鞋 6.2.9 制作袜子 6.2.10 制作裙子
6.3 Surface设置和Bone的构造 6.3.1 设置Surface 6.3.2 加入骨骼 6.3.3 使裙子有动感 6.3.4
连接对象 6.3.5 布置光线 6.3.6 结果第7章 美女爱志野 7.1 制作头部的模型 7.2 脸的贴图 7.3
制作眼睛的模型 7.4 制作鼻子的模型 7.5 制作嘴的模型 7.6 制作头发的模型 7.7 制作身体的模型
7.8 场景和角度 7.9 设置灯光 7.10 Zoom(焦距) 7.11 Soft Shadow (柔边阴影) 7.12 Soft Focus (柔
和聚焦) 第8章 美女054号 8.1 制作大体形状 8.2 制作五官第9章 美女琉奈 9.1 草图的秘技 9.2 在面
部确定眼睛的位置是关键 9.3 制作鼻子 9.4 制作贴图图像 9.5 制作眼睛 9.6 制作头发 9.7 身体确
定腰线是关键 9.8 手可以表现丰富的表情 9.9 通过Shade制作衣服的褶皱 9.10 制作背景 9.11 技巧
第10章 作品欣赏

<<3D美少女经典实战指南>>

媒体关注与评论

随着动漫游、网络手机的繁荣，虚拟美少女的角色创作在中国蓬勃发展。精选领先世界的日本3D美少女创作范例，《3D美少女完全制作手册》和《3D美少女经典实战指南》的问世，无疑能为众多的创作者提供非常实用的帮助——无论创作技法，还是创意思路，都能开拓读者的头脑，引发创作者们最佳的灵感，创作出属于自己的3D美少女！也能提高鉴赏能力。

——大岛景宏

<<3D美少女经典实战指南>>

编辑推荐

美少女作为动漫、游戏和广告的主角，自然而然成为3D CG角色设计的重点，本书应用Lightwave 3D和Shade这两个3D设计软件，为读者带来9个国外经典3D美少女制作实例，介绍了使角色与众不同的制作技巧，着重阐述了美少女制作过程中面部表情、衣服褶皱、灯光角度等方面的个性化的制作技巧，帮助读者迅速领会3D美少女创作的精华与重点，成为3D角色设计制作的高手。

<<3D美少女经典实战指南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>