

<<3ds max 7白金教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 7白金教程>>

13位ISBN编号：9787121020308

10位ISBN编号：7121020300

出版时间：2006-1

出版时间：电子工业出版社

作者：王岩

页数：354

字数：538000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 7白金教程>>

内容概要

本书以精彩实例导航的方式向读者诠释中文3ds max 7的强大功能和三维设计的魅力。

以丰富的实践经验，引导读者快速学好3ds max是本书惟一宗旨。

让读者像看电影一样学习是本书的一大特色。

本书内容包括3ds max 7基础、基础建模、高级建模、标准灯光系统、高级灯光系统、材质贴图、摄像机、动画制作、粒子特效与空间扭曲、大气环境与渲染合成、渲染输出与外挂插件，是一本不多见的囊括3ds max技术全景的图书。

读者对象主要是3ds max初学者以及三维设计爱好者，也可以作为相关专业的教程或辅助材料。

配书光盘收集了书中所有实例的源文件、素材文件，以及方便读者学习的实例操作过程的视频教学文件。

<<3ds max 7白金教程>>

书籍目录

第1章 3dsmax 7基础知识 1.1 3dsmax 7实用功能 1.2 熟悉界面 1.3 常用操作 1.4 3dsmax 7制作流程
第2章 基础建模 2.1 几何体与建筑对象 2.2 样条建模 2.3 样条修改器 2.4 放样建模 2.5 布尔运算
第3章 进阶建模 3.1 多连形建模 3.2 NURBS建模 3.2 面片建模 3.4 建模综述
第4章 标准灯光系统 4.1 灯光基本属性 4.2 标准灯光类型 4.3 投影 4.4 区域照明方案 4.5 室内照明方案 4.6 室外照明方案
第5章 高级灯光系统 5.1 光度学灯光特性 5.2 照明追踪 5.3 光能传递 5.4 灯光综述
第6章 材质贴图 6.1 材质编辑器 6.2 标准材质 6.3 光线追踪材质 6.4 复合材质 6.5 卡通材质 6.6 建筑材质 6.7 贴图坐标 6.8 材质综述
第7章 摄影机 7.1 摄影机基础知识 7.2 景深与运动模糊 7.3 摄影机匹配 7.4 摄影机综述与综合实例
第8章 动画制作 8.1 关键帧动画 8.2 骨骼与动力学 8.3 reactor动力学 8.4 动画综述
第9章 粒子系统与空间扭曲 9.1 粒子系统概述 9.2 喷射与雪粒子 9.3 暴风雪与超级喷射粒子 9.4 粒子云与粒子阵列 9.5 粒子流 9.6 力 9.7 导向器
第10章 大气环境与视频合成
第11章 渲染输出
第12章 外挂插件

<<3ds max 7白金教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>