

图书基本信息

书名：<<中文版Flash动画设计典型商业案例>>

13位ISBN编号：9787121020902

10位ISBN编号：7121020904

出版时间：2006-3

出版时间：电子工业出版社

作者：新华电脑教育主编

页数：289

字数：479000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书将Flash软件技术与商业动画设计要求紧密结合，讲述了不同类型的动画设计制作流程和技法。书中的案例均来源于现实工作中的动画设计项目。

在讲述每个商业动画案例时，均给出了动画创作分析、创作流程以及创作过程中读者应该注意的问题。

全书共分7章，依次介绍了动画设计的基础知识、网页Banner的设计、时尚贺卡的设计、网站首页的设计、故事短片与音乐MV的设计、课件的设计和交互式游戏设计等知识。

本书适合于网络动画设计和制作人员、影视动画制作人员、Flash多媒体制作人员和Flash爱好者，也非常适合作为Flash培训班的教材。

书籍目录

第1章 掌握必要的行业知识 1.1 动画设计必备的基础知识 1.2 网络动画设计必备的基础知识 1.3 网络动画制作的基本流程 1.4 网络动画设计行业的要求 1.5 网络动画设计师的职业规划建议 1。
6 我的第一个商业设计 第2章 网络Banner设计 2.1 网络Banner设计知识 2.2 企业形象Banner设计 2.3 产品推广Banner设计 2.4 产品促销活动Banner设计第3章 网络贺卡设计 3.1 网络贺卡设计知识 3.2 爱情贺卡设计 3.3 生日贺卡设计第4章 网站首面设计 4.1 网站首页设计知识 4.2 旅游网站首页设计第5章 动画短片与MV设计 5.1 动画短片与MV设计知识 5.2 动画短片设计 5.3 MV制作第6章 课件设计 6.1 课件设计知识 6.2 课件设计第7章 游戏设计 7.1 游戏设计知识 7.2 鼠标游戏设计 7.3 键盘游戏设计

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>