

<<网上动画：中文版Flash 8>>

图书基本信息

书名：<<网上动画：中文版Flash 8>>

13位ISBN编号：9787121021268

10位ISBN编号：7121021269

出版时间：2006-1

出版时间：电子工业出版社

作者：本书编委会

页数：300

字数：500000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Macromedia公司最新推出了网页交互式矢量动画软件，即中文Flash 8专业版。

它不但继承了Flash MX 2004的优点，而且更进一步完善和满足用户在图形设计、动画制作及处理上的要求，让用户可以轻松自如地完成个性化的动画设计。

本书将带领读者进入中文Flash 8专业版迷人的动画世界，通过14章的详细讲解，全面介绍了Flash 8的新功能、新特点、操作环境及动画制作技巧等；并对Flash 8中的ActionScript编程技术方面的知识也进行了伤痛述；另外，Flash 8动画或影片的发布及导出等知识也在本书中有详细介绍。

本书特别适合初、中级网页动画制作者和设计人员，同时，也可以作为Flash 8网页设计培训班的辅导教材。

书籍目录

第1章 Flash基础知识	1.1 Flash 8新功能介绍和概述	1.1.1 Flash 8的新功能	1.1.2 Flash 8的安装
	1.1.3 Flash 8的启动	1.1.4 Flash 8工作界面	1.1.5退出Flash 8
	1.2 Flash 8文档操作	1.2.1 打开Flash 8文档	1.2.2 新建Flash 8文档
	1.2.3 保存Flash 8文档	1.2.4 关闭Flash 8文档	1.2.5 典型案例：Flash文档的操作
1.3 Flash 8绘图工具与动画场景设置	1.3.1 认识Flash 8的绘图工具箱	1.3.2 设置舞台	1.3.3 标尺、辅助线和网格
	1.3.4 场景操作	1.4 典型案例：设置第个Flash文档	1.4.1 设定舞台场景
	1.4.2 创建动画效果	1.4.3 测试动画	1.4.4 影片的保存、导出和发布
习题	第2章 Flash绘图入门	2.1 Flash 8的绘图基础	2.2 选择工具与对象的选取
	2.2.1 选择工具	2.2.2 部分选取工具	2.3 Flash 8中的对象绘制模式
	2.4 绘制路径	2.4.1 线条工具	2.4.2 铅笔工具
	2.4.3 钢笔工具	2.5 绘制简单图形	2.5.1 椭圆工具
	2.5.2 矩形工具	2.5.3 多角星形工具	2.5.4 刷子工具
	2.5.5 橡皮擦工具	2.5.6 典型案例：擦图像和文字	2.6 案例赏析
	2.6.1 典型案例：美人头绘制	2.6.2 典型案例：中国工商银行标志	习题二
第3章 Flash色彩工具	3.1 色彩工具的使用	3.1.1 墨水瓶工具	3.1.2 典型案例：给图形添加边框路径
	3.1.3 颜料桶工具	3.1.4 滴管工具	3.1.5 典型案例：给对象添加颜色
	3.1.6 填充变形工具	3.1.7 典型案例：立体的按钮	习题三
第4章 Flash文字特效	4.1 添加文本	4.1.1 输入文本	4.1.2 修改文本
	4.1.3 设置文本属性	4.1.4 典型案例：网页顽主文字LOGO	4.2 文本的转换
	4.2.1 分离文本	4.2.2 编辑矢量文本	4.3 文本的类型
	4.3.1 静态文本	4.3.2 动态文本	4.3.3 输入文本
	4.3.4 典型案例：左进右出的文字	4.4 案例赏析	4.4.1 空心文字
	4.4.2 彩虹文字	4.4.3 金属文字	4.4.4 披雪文字
	4.4.5 立体文字	4.4.6 位图填充文字	习题四
第5章 Flash的对象编辑和变化.....	第6章 Flash元件和库	第7章 Flash特效的应用	第8章 Flash帧和图层的基本操作
第9章 Flash动画制作初步	第10章 Flash高级动画制作技巧	第11章 声音和编辑和使用	第12章 ActionScript函数基础
第13章 Flash组件应用	第14章 优化与发布动画	习题答案	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>