第一图书网, tushu007.com

<<3ds max8户型动画巡游经 >

图书基本信息

书名：<<3ds max8户型动画巡游经典案例解析>>

13位ISBN编号：9787121021404

10位ISBN编号：7121021404

出版时间：2006-1

出版时间：电子工业出版社

作者：传奇动画工作室

页数：469

字数：755000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max8户型动画巡游经 >

内容概要

本书介绍了室内效果制作、室内漫游动画制作的整个流程。
包括3ds max、Lightscape 3.2、Photoshop CS2及After Effects 6.5等软件的表现高级技法。
书中通过对经典的客厅、餐厅、卧室、卫生间等案例的设计方案、创作流程进行剖析，以帮助读者全面提高室内效果图制作的水平。
本书配套光盘包含由作者录制的近7小时视频教学录像，深入讲解了室内建筑模型的创建方法，以及Lightscape漫游动画创建、渲染的全部流程。
光盘中还赠送了大量实用的室内建筑表现的素材，是作者多年的积累，供读者在制作效果图时直接调用，还附有大量的成功效果图案例，以供读者作为设计参考和欣赏之用。
读者还可以直接调用本书自带光盘的场景文件，进行渲染、漫游动画等练习，从而提高自身的表现水平。
本书适合于建筑设计人员、室内设计与装潢人员、广大三维爱好者、大中专院校建筑装潢及其相关专业人员参考，同时也是效果图从业人员不可多得的参考教材。

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max8户型动画巡游经 >

书籍目录

第1章 基础模型创建 1.1 确定系统单位 1.2 导入CAD文件 1.3 基础墙体 1.3.1 墙体基本框架 1.3.2 创建门洞 1.3.3 墙体窗洞 1.3.4 创建地面 1.3.5 创建顶面 第2章 客厅和餐厅 2.1 室内模其材质的创建 2.1.1 创建窗户 2.1.2 创建门 2.1.3 创建地面和顶面 2.1.4 创建电视背景墙 2.1.5 建电视柜和电视机等物体 2.1.6 创建餐厅背景墙 2.1.7 创建客厅沙发、茶几、地毯等物体 2.1.8 创建餐厅餐椅和餐桌 2.1.9 创建灯具 2.1.10 合并其他物体 2.2 创建灯光 2.3 输出Lightscape准备文件 2.4 Lightscape准备阶段 2.4.1 设置材质 2.4.2 设置灯光 2.4.3 表面处理 2.5 Lightscape解决阶段 2.5.1 设置全局处理参数 2.5.2 进行光能传递 2.6 渲染输出 2.7 Photoshop的后期处理 2.8 漫游动画 2.8.1 摄像机漫游动画的创建 2.8.2 动画渲染输出 第3章 主卧室 3.1 室内模型及其材质的创建 3.1.1 创建门、窗户、窗帘等物体 3.1.2 创建地面、顶面 3.1.3 创建衣柜 3.1.4 创建床体 3.1.5 创建装饰画、地毯、踢脚线等物体 3.1.6 灯具 3.1.7 合并其他物体 3.2 创建灯光 3.3 输出 3.4 Lightscape准备阶段 3.4.1 设置材质 3.4.2 设置灯光 3.4.3 表面处理 3.5 Lightscape解决阶段 3.5 置全局处理参数 3.5.2 光能传递 3.6 渲染输出 3.7 Photoshop后期处理 3.8 漫游动画 3.8.1 摄漫游动画的创建 3.8.2 动画渲染输出 第4章 浴室第5章 异形客厅 第6章 小户型 第7章 动画视频合成和输出

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max8户型动画巡游经 >

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com