

<<Flash8中文版应用教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash8中文版应用教程>>

13位ISBN编号：9787121022470

10位ISBN编号：7121022478

出版时间：2006-2

出版时间：电子工业出版社

作者：孙全党

页数：352

字数：515000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash8中文版应用教程>>

内容概要

Flash是目前流行的一款网络动画制作软件，具有强大的矢量制作功能和灵活的交互功能，拥有众多的用户，并广泛应用于网页、影视、动漫、游戏等各种领域。

本书全面介绍了Flash 8创建交互式网页的方法和技巧，内容包括其功能、特点、动画制作流程、工作界面介绍，使用和编辑图形、图像、文本等网页元素，使用元件、实例和库资源，使用图层，创建动画和交互式动画，使用滤镜和混合，使用声音和视频，以及Flash作品的测试和发布。

所有章节尽可能通过具体的实例讲解，其中讲述的创作技巧具有较高的实用价值。

每章最后的习题帮助读者巩固所学的内容，从而达到快速入门的目的。

本书内容全面、实例丰富，图文并茂，理论与实践相结合，充分注意知识的相对完整性、系统性、时效性和可操作性。

本书既可作为各类职业院校网页创作应用课程的教材，也可以用做计算机培训班、辅导班和短训班的教材。

对于希望快速掌握网页制作的计算机入门者，也是一本不可多得的参考资料。

书籍目录

第1章 Flash概述 1.1 关于动画 1.2 关于Flash 1.3 Flash的功能和特点 1.3.1 Flash的功能 1.3.2 Flash的特点 1.3.3 Flash 8的新增功能 1.4 制作Flash文档的工作流程 1.4.1 创造Flash应用程序的基本步骤 1.4.2 Flash文件的类型 1.6 习题 1.6.1 选择与填空 1.6.2 简答题第2章 Flash 8的工作界面 2.1 开始页 2.2 菜单栏 2.2.1 “文件”菜单 2.1.2 “编辑”菜单 2.1.3 “视图”菜单 2.1.4 “插入”菜单 2.1.5 “修改”菜单 2.1.6 “文本”菜单 2.1.7 “命令”菜单 2.1.8 “控制”菜单 2.1.9 “窗口”菜单 2.1.10 “帮助”菜单 2.2 工具栏 2.2.1 主工具栏 2.2.2 编辑栏 2.2.3 控制器 2.2.4 绘图工具栏 2.3 舞台 2.3.1 缩放舞台 2.3.2 移动舞台视图 2.3.3 设置舞台属性 2.4 其他辅助工具 2.4.1 标尺 2.4.2 辅助线 2.4.3 网格 2.5 时间轴 2.5.1 时间轴的构成 2.5.2 帧特性 2.5.3 图层操作命令 2.5.4 设置时间轴 2.6 面板和属性检查器 2.6.1 “变形”面板 2.6.2 “场景”面板 2.6.3 “库”面板 2.6.4 “动作”面板 2.6.5 属性检查器 2.7 自定义界面 2.7.1 显示和隐藏工具栏及面板 2.7.2 组合面板 2.7.3 自定义绘图工具栏 2.7.4 保存工作区布局 2.8 习题 2.8.1 选择与填空 2.8.2 简答题第3章 用绘图工具绘制图形 3.1 直线工具 3.1.1 绘制线条 3.1.2 设置线条属性 3.2 铅笔工具 3.2.1 用铅笔工具绘图 3.2.2 设置铅笔选项 3.3 钢笔工具 3.3.1 用钢笔工具绘制直线 3.3.2 用钢笔工具绘制曲线 3.4 椭圆工具 3.4.1 绘制椭圆 3.4.2 设置椭圆工具的属性及椭圆的大小 3.5 矩形工具第4章 编辑和查看对象第5章 编辑文本第6章 导入图像第7章 使用元件、实例和库资源第8章 使用图层第9章 创建动画第10章 创建交互式动画第11章 使用滤镜和混合第12章 添加声音第13章 使用视频第14章 测试与发布Flash作品第15章 综合实例附录 习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>