

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 3.0基础设计>>

13位ISBN编号：9787121024726

10位ISBN编号：7121024721

出版时间：2006-11

出版时间：电子工业

作者：二代龙震工作室

页数：528

字数：877000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Pro/ENGINEER Wildfire>>

### 内容概要

这是一本兼顾理论与实务，且内容完整的 Pro/E 专业权威图书，随书附赠的光盘内容为本书所有范例源文件，使读者在学习与工作中更加得心应手。

在本书中，读者将清楚地认识 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0 的操作界面，同时练习到所有的基础操作。本书所列举的范例，着重在实体基础概念、基本操作、草绘、基准特征、实体建模特征、复制特征、立体装配和实体渲染等主题上，帮助读者适应和面对一整套以 3D 理念来设计的大型 CAD 软件。

本书适合机械等相关专业的设计和制图人员，同时也是机械相关专业学生的最佳学习教材。

## 书籍目录

第1章 CAD/CAM/CAE概论 1.1 CAD/CAM/CAE系统 1.2 Pro/E 在CAD/CAM/CAE领域中的角色 1.3 正向工程和逆向工程 1.4 学了Pro/E以后能做什么？

习题第2章 Pro/E和3D实体造型 2.1 3D实体造型 2.2 Pro/E的主要功能和特色 2.3 运行Pro/E的软硬件要求 2.4 本书所讲述的命令功能范围 2.5 Pro/E的中文化名词问题 习题第3章 Pro/E的系统环境和基本操作 3.1 Pro/ENGINEER的界面 3.2 Pro/E的文件类型 3.3 基本的系统环境设置 3.4 Pro/E的鼠标和选取基本操作 3.5 进入Pro/E模块的方式 3.6 基本模块中的基本操作 3.7 高级的视图操作 3.8 其他的系统环境设置 习题第4章 草绘基础 4.1 草绘概论 4.2 目的管理器和菜单管理器模式的比较 4.3 菜单管理器草绘实作 4.4 目的管理器模式的操作提要 4.5 目的管理器模式下的实作 习题第5章 基准特征基础 5.1 特征概论 5.2 基准特征的系统设置 5.3 一般基准特征和实作 5.4 草绘平面、参照面和定向基础 5.5 特征草绘模式的重要技巧 5.6 设置坐标系的影响 习题第6章 建模基础（一）——拉伸、倒圆角、倒角 6.1 拉伸（Extrude）特征 6.2 倒圆角（Fillet）特征 6.3 倒角（Chamfer）特征 6.4 基准面定义技巧 习题第7章 建模基础（二）——旋转、薄壳、加厚、阵列 7.1 旋转、薄壳和加厚特征 7.2 阵列（Pattern）特征 习题第8章 建模基础（三）——扫描、可变截面扫描、混合、孔、筋、螺旋扫描 8.1 扫描（Sweep）特征 8.2 可变剖面扫描特征 8.3 混合（Blend）特征 8.4 “一鱼三吃”的综合范例实作 8.5 孔（Hole）特征 8.6 筋（Rib）特征 8.7 螺旋扫描（Helical Sweep）特征 8.8 修饰螺纹特征 习题第9章 复制和操作特征基础 9.1 复制特征基础 9.2 另类或独立的复制类特征 9.3 特征操作类 9.4 特征的修复 9.5 特征的Undo功能 习题第10章 Pro/Assembly 装配基础 10.1 装配简论 10.2 装配功能的新接口问题 10.3 认识装配的基本操作环境和流程 10.4 基础装配实作 10.5 装配的修改和分析 10.6 分解图的制作 习题第11章 Pro/E渲染基础 11.1 Pro/E渲染概论 11.2 零件的渲染实作 11.3 组件文件的渲染实作 11.4 和渲染有关的名词说明 习题附录A Pro/E Wildfire 3.0的安装 A.1 安装前的预备设置工作 A.2 正式安装附录B Pro/E系统变量的查询法 B.1 前言 B.2 关键词查询法 B.3 在线帮助文件查询法附录C Pro/E Wildfire支持的显卡附录D 如何使用本书范例光盘和服务 D.1 本书范例光盘的内容和使用方式 D.2 本书习题解答下载方式 D.3 本书的网站服务（www.dragon2g.com） D.4 本书的教学投影片和教师光盘服务

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>