

<<Flash 8中文版基础与实践教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash 8中文版基础与实践教程>>

13位ISBN编号：9787121025457

10位ISBN编号：7121025450

出版时间：2006-7

出版时间：电子工业出版社

作者：蔡宏,张静,康祥顺

页数：372

字数：590000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash 8中文版基础与实践教程>>

内容概要

本书是一本系统的实例教程，通过由浅入深的讲解，读者可以循序渐进地学习本书不同章节的内容。全书共分9章，涵盖Flash 8中的新特性、动画制作原理、实例解析、网页特效、菜单与导航栏、文字特效及最深入的交互等多方面。

本书力求创新，希望给广大Flash 8的爱好者们带来感受新特性、新技巧的奇妙体验。

本书不仅适合网站动画制作人员、多媒体开发人员、游戏制作人员作为参考教材，也适合各类学校的电脑美术相关专业师生以及广大初、中级用户作为入门和提高的优秀自学教材。

书籍目录

第1章 Flash 8新特性及功能讲解 1.1 Flash 8的家族成员 1.2 Flash 8新功能使用技巧实战 1.3 Flash 8的功能改进 第2章 影片调用及声音对象处理 2.1 影片调用的经典函数 2.2 声音对象的插入与处理 2.3 影片预载处理第3章 Flash动画制作原理 3.1 动画是什么 3.2 动画的历史 3.3 Flash动画类型及实例讲解 3.4 动画的发布与导出第4章 Flash特效制作 4.1 放大镜效果 4.2 破碎效果 4.3 魔幻水泡 4.4 旋转文字 4.5 探照灯 4.6 镂空字 4.7 幻影特效 4.8 飘动的文字 4.9 波纹字 4.10 数字流 4.11 移动文字 4.12 打字机 4.13 光晕效果 4.14 时空模拟 4.15 浮雕字 4.16 鼠标跟随 4.17 光标动画 4.18 风景变色 4.19 飘雪效果第5章 游戏制作 5.1 撞球游戏 5.2 蟒蛇吸青蛙 5.3 小球打鼓 5.4 按键检测 5.5 小小画板 5.6 俄罗斯方块第6章 网页特效 6.1 时间显示 6.2 动态字幕 6.3 JS与Flash实现交互 6.4 CS人物选择器 6.5 制作Winamp光谱柱 6.6 Logo制作第7章 菜单与导航栏 7.1 下拉菜单 7.2 拖曳菜单 7.3 Flash与XML结合实现菜单效果第8章 Flash 8中的文字 8.1 Flash 8中的文字 8.2 Flash文本区域的滚动实现技术 8.3 Flash 8与HTML交互实现第9章 网络交互 9.1 网络交互与ASP简介 9.2 ASP基础知识 9.3 IIS服务器的配置 9.4 精彩实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>