

<<Pro/ENGINEER项目式实训教程>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER项目式实训教程>>

13位ISBN编号：9787121025754

10位ISBN编号：7121025752

出版时间：2006-1

出版时间：电子工业出版社

作者：曾凡亮，黄诚驹 主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Pro/ENGINEER项目式实训教程>>

### 内容概要

本书是使用Pro/ENGINEER（即Pro/E）野火版软件进行零件设计和产品设计的入门教程。教程以风扇的产品设计为实例，围绕产品项目翔实地讲解产品的设计过程，介绍软件应用的基本知识，使读者通过实例操作，在短时间内熟练掌握用Pro/E野火版软件进行产品设计的基本方法和操作技巧。

本书精选的实例，贴近生产实际，以项目实训的形式来编写，内容由浅入深。通过实例训练，较系统全面地介绍了Pro/E野火版软件的基本应用和操作技巧。全书图文并茂，以中英文对照的Pro/E野火版进行编写，每章有大量的课后练习。

本书既适合初学Pro/E的读者和大专院校的学生使用，也适合于具有Pro/E应用基础的工程技术人员熟悉和使用Pro/E野火版软件。

本书还配有教学指南、电子教案及习题答案（电子版），以方便教师教学使用，详见前言。

## 书籍目录

- 第1章 Pro/E野火界面基本操作 1.1 Pro/E野火软件的主界面 1.1.1 Pro/E野火软件零件设计的主界面  
1.1.2 图形显示 1.2 Pro/E野火软件界面的基本操作 1.2.1 界面操作（一）——启动Pro/E野火软件  
1.2.2 界面操作（二）——设置工作目录、打开文件 1.2.3 界面操作（三）——图形显示操作 1.2.4  
界面操作（四）——特定方位视图的存储和调用 1.2.5 界面操作（五）——图形渲染 1.2.6 界面操作  
（六）——窗口界面定制 1.2.7 界面操作（七）——文件存盘、退出软件第2章 Pro/E野火软件的2D  
草绘 2.1 Pro/E野火软件2D草绘命令 2.1.1 2D草绘界面 2.1.2 2D绘图工具 2.1.3 图元编辑工  
具 2.1.4 草绘主菜单 2.1.5 显示工具 2.1.6 2D图形的缩放和平移 2.1.7 2D截面的图形信  
息 2.2 Pro/E野火软件2D草绘实例 2.2.1 草绘实例（一）——绘制矩形圆角截面 2.2.2 草绘实  
例（二）——绘制正多边形截面 2.2.3 草绘实例（三）——绘制连接阀截面 2.2.4 草绘实例（  
四）——绘制风扇面板装饰线截面 2.2.5 草绘实例（五）——绘制汤勺外形轮廓线截面 作业与练  
习第3章 Pro/E野火软件的实体建模 3.1 Pro/E野火实体建模方法（一） 3.1.1 Pro/E野火软件特征  
建模方式 3.1.2 基础特征建模方法——拉伸 3.1.3 工程特征建模方法——倒圆角 3.1.4 工程  
特征建模方法——拔模 3.1.5 工程特征建模方法——抽壳 3.2 实体建模实例（一）——风扇电机  
零件设计 3.2.1 实例项目分析 3.2.2 实例操作步骤 3.3 Pro/E野火软件的实体建模方法（二）  
3.3.1 基础特征建模方法——旋转 3.3.2 基准特征建模方法——插入基准特征 3.3.3 编辑特  
征建模方法——特征阵列 3.3.4 特征操作——通过特征树对特征进行操作 3.4 实体建模实例（二）  
——风扇旋风板零件设计 3.4.1 实例项目分析 3.4.2 实例操作步骤 3.5 Pro/E野火软件实体  
建模方法（三） 3.5.1 基础特征建模方法——扫描 3.5.2 工程特征建模方法——放置孔  
3.5.3 基础特征建模方法——截面混合 3.6 实体建模实例（三）——风扇后盖零件设计 3.6.1 实  
例项目分析 3.6.2 实例操作步骤 作业与练习第4章 Pro/E野火软件的线面建模 4.1 Pro/E野火软件  
的线面建模方法（一） 4.1.1 基础特征建模方法——边界混成 4.1.2 编辑特征 4.1.3 编辑特  
征建模方法——曲面边界延伸 4.1.4 编辑特征建模方法——曲面（曲线）移动 4.1.5 编辑特征  
建模方法——曲面实体化 4.2 线面建模实例（一）——风扇面板零件设计 4.2.1 实例项目分析  
4.2.2 实例操作步骤 4.3 Pro/E野火软件的线面建模方法（二） 4.3.1 基准特征建模方法——  
插入基准点 4.3.2 基准特征建模方法——插入基准曲线 4.3.3 基本操作——图元选择模式的切  
换 4.3.4 编辑特征建模方法——曲面加厚 4.3.5 编辑特征建模方法——曲面合并 4.3.6 编辑  
特征建模方法——曲面（曲线）裁剪 4.3.7 编辑特征建模方法——曲面（曲线）复制 4.4 线面建  
模实例（二）——风扇叶片零件设计 4.4.1 实例项目分析 4.4.2 实例操作步骤 4.5 线面建模  
实例（三）——汤勺零件设计 4.5.1 实例项目分析 4.5.2 实例操作步骤 作业与练习第5章  
Pro/E野火软件的装配设计 5.1 Pro/E野火软件零件装配设计操作 5.1.1 零件装配操作步骤及装配  
设计参数 5.1.2 装配约束关系 5.2 装配设计实例（一）——风扇产品装配设计 5.2.1 实例项目  
分析 5.2.2 实例操作步骤 5.3 装配设计实例（二）——落地扇零件20设计 5.3.1 实例项目分析  
5.3.2 实例操作步骤 作业与练习第6章 Pro/E野火软件的工程图制作 6.1 Pro/E野火软件工程图  
制作基础 6.1.1 Pro/E野火软件工程图的界面 6.1.2 工程图绘图选项的设置 6.1.3 插入视图操  
作 6.2 工程图制作实例（一）——制作A4标准格式图框 6.2.1 实例项目分析 6.2.2 实例操作步  
骤 6.3 工程图制作实例（二）——制作风扇零件FAN-02的工程图 6.3.1 实例项目分析 6.3.2 实  
例操作步骤 6.4 工程图制作实例（三）——制作风扇零件FAN-05的工程图 6.4.1 实例项目分析  
6.4.2 实例操作步骤 6.5 工程图制作实例（四）——制作风扇产品装配工程图 6.5.1 实例项目分  
析 6.5.2 实例操作步骤 作业与练习附录A Pro/E工程图的绘图参数及选项设置附录B Pro/E野火软  
件的项目实例图纸参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>