

图书基本信息

书名：<<Flash 8从入门到精通-(中文版)(普及版)(含光碟1张)>>

13位ISBN编号：9787121025983

10位ISBN编号：7121025981

出版时间：2006-8

出版时间：电子工业出版社

作者：毕靖

页数：490

字数：780000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

Flash 8是Macromedia公司最新推出的动画制作软件。

本书通过深入浅出地讲解，介绍了Flash 8的基础知识和操作、各种动画创建的方法和技巧，以及Flash ActionScript的各种编程技巧。

本书在全面介绍Flash 8技术的同时，还提供大量精彩实例让读者边学边练。

随书附赠的光碟包括了书中所有实例的素材和源文件。

本书适合网站动画制作人员、网页制作开发人员、多媒体开发人员、高等院校美术专业师生和动画培训班学员使用。

书籍目录

第1章 Flash 8入门 1.1 什么是Flash 8 1.2 Flash 8是新功能 1.3 认识Flash 8界面 1.4 构建第一个Flash应用程序  
第2章 创建图形 2.1 Flash绘图基础 2.2 使用绘图工具绘图 2.3 改变线条和形状轮廓的形状 2.4 贴紧 2.5 指定绘图位置  
第3章 修改图像 3.1 选择操作 3.2 移动、复制和删除对象 3.3 变形对象 3.4 排列对象 3.5 组合对象 3.6 分离组和对象  
第4章 处理颜色 4.1 颜色样本面板 4.2 使用混色器 4.3 创建笔触和填充 4.4 修改笔触和填充 4.5 锁定填充  
第5章 使用导入的图片和视频文件 5.1 使用导入的图片 5.2 使用视频  
第6章 使用元件、实例和库资源 6.1 了解元件 6.2 创建本地Flash元件 6.3 使用库管理元件资源 6.4 使用元件实例  
第7章 动画基础  
第8章 创建动画  
第9章 使用屏幕  
第10章 认识ActionScript 2.0  
第11章 深入理解ActionScript 2.0  
第12章 处理影片剪辑  
第13章 用ActionScript创建交互操作  
第14章 特殊效果  
第15章 文本处理  
第16章 添加声音  
第17章 组件  
第18章 测度和发布影片

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>