

<<数据库与程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<数据库与程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787121026959

10位ISBN编号：7121026953

出版时间：2006-9

出版时间：电子工业出版社

作者：张彦玲

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<数据库与程序设计基础>>

### 内容概要

本书贯彻全国高等院校计算机基础教育研究会制定的“中国高等院校计算机基础教育课程体系”的指导思想，在内容选取上突出基本理论和常用开发工具两个方面。

前面章节介绍Visual Basic 6.0系统的常用内部控件、控制结构、数组、菜单和对话框设计等内容，叙述全面并配以丰富的实例；随后的章节介绍数据库的基本概念和Access数据库的应用，包括数据表、关系、查询、窗体和报表的设计，以及页、宏和VBA编程基础。

通过学习，读者能充分利用Visual Basic的强大功能进行前台设计，用Access数据库做后台支持，二者前后呼应、完美结合，是开发应用程序的有效途径。

本书内容丰富、实用性强，既适合文科大学财经类专业使用，也可以作为计算机等级考试的参考书目。

## &lt;&lt;数据库与程序设计基础&gt;&gt;

## 书籍目录

- 第1章 程序设计概述 1.1 程序设计语言的发展 1.2 程序设计方法与风格 1.2.1 源程序文档化  
1.2.2 数据说明 1.2.3 语句结构 1.2.4 输入和输出 1.3 结构化程序设计 1.3.1 结构化程序  
设计概述 1.3.2 结构化程序的基本结构 1.3.3 结构化程序设计的原则和方法 1.4 面向对象的程  
序设计 1.4.1 面向对象的概念 1.4.2 Visual Basic 面向对象设计方法 1.5 软件工程的基本概念  
1.5.1 软件的概念、特点和分类 1.5.2 软件危机和软件工程 1.5.3 软件生命周期 1.5.4 软件  
开发工具和软件开发环境 习题1第2章 Visual Basic简单程序设计 2.1 Visual Basic示例 2.2 Visual Basic  
的基本特点和版本 2.2.1 基本特点 2.2.2 版本 2.3 Visual Basic集成开发环境 2.3.1 主窗口  
2.3.2 其他窗口 2.4 工程管理 2.4.1 工程的组成 2.4.2 工程的建立、打开和保存 2.4.3 工  
程内文件的添加、保存和删除 2.5 窗体和基本控件 2.5.1 窗体设计 2.5.2 控件 2.5.3 Visual  
Basic常用内部控件简介 2.5.4 用户界面设计 2.6 调试 习题2第3章 Visual Basic程序设计语言基础  
3.1 数据类型 3.1.1 基本数据类型 3.1.2 用户自定义类型 3.2 常量和变量 3.2.1 常量  
3.2.2 变量 3.3 表达式和运算符 3.3.1 算术运算符和算术表达式 3.3.2 字符串运算符 3.3.3  
关系运算符和关系表达式 3.3.4 逻辑运算符和逻辑表达式 3.3.5 日期运算符 3.3.6 运算符的  
优先级 3.4 常用函数 3.4.1 算术函数 3.4.2 字符串函数 3.4.3 数据类型转换函数 3.4.4  
日期和时间函数 3.4.5 测试函数 3.4.6 随机函数和随机数语句 3.4.7 格式函数 3.5 程序的控  
制结构 3.5.1 顺序结构 3.5.2 选择结构 3.5.3 循环结构 3.6 数组 3.6.1 数组的声明  
3.6.2 静态数组和动态数组 3.6.3 数组的基本操作 3.6.4 数组应用实例 3.6.5 控件数组 3.7  
过程 3.7.1 Sub 过程 3.7.2 Function 过程 3.7.3 过程间参数的传递 3.7.4 过程的嵌套调用  
3.8 变量和作用域 3.8.1 模块的划分 3.8.2 变量的作用域 3.8.3 过程的作用域  
3.8.4 调用其他模块中的过程 3.9 多重窗体和多模块程序设计 3.9.1 设置启动对象 3.9.2 窗体  
加载和卸载 3.9.3 常用事件 3.9.4 多模块程序设计实例 习题3第4章 常用控件 4.1 单选按钮  
和复选框 4.1.1 单选按钮的常用属性和事件 4.1.2 单选按钮应用实例 4.1.3 复选框的常用属  
性和事件 4.1.4 复选框应用实例 4.2 框架 4.2.1 常用属性和事件 4.2.2 应用实例 4.3 列表  
框和组合框 4.3.1 常用属性 4.3.2 常用事件和方法 4.3.3 列表框应用实例 4.3.4 组合框应  
用实例 4.4 时钟 4.4.1 常用属性 4.4.2 事件 4.4.3 应用实例 4.5 图形控件 4.5.1 图片框  
和图像框 4.5.2 图片框和图像框的属性、事件和方法 4.5.3 图像框应用实例 4.5.4 形状控件  
和直线控件 4.5.5 形状控件应用实例 4.5.6 坐标系统 4.5.7 图形颜色 4.5.8 图形方法  
4.5.9 图形方法应用实例 4.6 滚动条 4.6.1 常用属性 4.6.2 常用事件和方法 4.6.3 应用实  
例 4.7 内部控件应用实例 习题4第5章 常用算法 5.1 算法的概念和特征 5.2 算法设计要求 5.3  
常用算法 5.3.1 常用数值算法 5.3.2 常用非数值算法 习题5第6章 对话框和菜单设计 6.1 菜  
单 6.1.1 下拉式菜单 6.1.2 建立菜单 6.1.3 弹出式菜单 6.2 通用对话框 6.2.1 通用对话  
框控件 6.2.2 对话框应用实例 习题6第7章 文件 7.1 文件概述 7.1.1 文件结构 7.1.2 文件  
类型 7.2 文件的打开和关闭 7.3 相关函数 7.4 顺序文件 7.5 随机文件 7.6 文件系统控件  
7.6.1 驱动器列表框 7.6.2 目录列表框 7.6.3 文件列表框 7.6.4 应用实例 习题7第8章 数  
据库的基本概念和Access数据库 8.1 数据库基础知识 8.1.1 数据库基本概念 8.1.2 关系数据库  
基本概念 8.1.3 SQL基本命令 8.1.4 Access系统简介 8.2 数据库和表的基本操作 8.2.1 创建  
数据库 8.2.2 表的建立 8.2.3 表间关系的建立和修改 8.2.4 表的维护 8.3 查询的基本操作  
8.3.1 基本概念 8.3.2 创建选择查询 8.3.3 创建交叉表查询 8.3.4 创建参数查询 8.3.5 创  
建操作查询 8.3.6 创建SQL查询 8.3.7 操作已创建的查询 8.4 窗体的基本操作 8.4.1 认识窗  
体 8.4.2 创建窗体 8.4.3 创建其他类型窗体 8.4.4 使用窗体操作数据 8.5 报表的基本操作  
8.5.1 报表概述 8.5.2 使用向导创建报表 8.5.3 使用报表设计器编辑报表 8.5.4 其他报表类  
型 8.6 页的基本操作 8.6.1 数据访问页的概念 8.6.2 创建数据访问页 8.7 宏 8.7.1 基本概  
念 8.7.2 基本操作 8.8 模块 8.8.1 基本概念 8.8.2 创建模块 8.8.3 宏和模块 8.8.4  
VBA程序设计基础 习题8第9章 程序设计实例 9.1 Access 数据库设计——学生学籍管理系统  
9.1.1 系统分析与设计 9.1.2 数据库设计 9.1.3 创建数据表和关系 9.2 Visual Basic界面设计—

<<数据库与程序设计基础>>

—学生学籍管理系统 9.2.1 创建主界面 9.2.2 创建“录入学生基本信息”窗体 9.2.3 创建“  
学生基本信息查询”窗体参考文献

<<数据库与程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>