

图书基本信息

书名：<<3ds max8室内外效果图制作入门进阶与提高>>

13位ISBN编号：9787121027338

10位ISBN编号：712102733X

出版时间：2006-7

出版时间：电子工业

作者：卓越科技

页数：370

字数：608000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

3ds max是国内应用最广泛的三维设计软件，它在影视广告、建筑设计、装潢、机械设计与制造、军事科技、计算机游戏和多媒体教学等领域得到了广泛应用。

全书共10章，通过实例分别介绍了3ds max 8的功能、室内外效果图制作流程、3ds max基本操作、常用建模方法和修改器、复合命令的使用、室内外效果图中的材质应用，另外还着重介绍了室内外效果图的灯光以及摄影机的综合应用方法，最后讲述了Photoshop在室内外效果图后期处理中的应用。

本书采用“入门——基本概念与基本操作”、“进阶——典型实例”、“提高——自己动手练”的结构主线，介绍了3ds max 8的基本操作，并介绍了大量的精彩实例，实例按“最终效果+解题思路+操作步骤”的模式来编排，是入门者学习3ds max室内外效果图制作的理想用书。

本书可供电脑初、中级读者学习效果图制作时使用，可作为3ds max培训班的教材使用，也可作为高等院校相关专业的师生的自学参考书。

书籍目录

第1章 3ds max基础知识	1.1 认识3ds max 8	1.1.1 3ds max 8的特色	1.1.2 3ds max 8的操作界面	1.2 制作效果图的其他常用软件
	1.2.1 AutoCAD	1.2.2 Adobe Photoshop	1.2.3 其他软件	1.3 3ds max的运行环境
	1.3.1 软件和硬件环境的推荐配置	1.3.2 系统优化	1.4 效果图的制作流程	1.4.1 三维建模
	1.4.2 制作材质	1.4.3 摄影机与灯光	1.4.4 渲染及后期处理	第2章 基本物体建模
	2.1 入门——基本概念和基本操作	2.1.1 三维造型	2.1.2 二维图形	2.1.3 创建三维造型的基本操作
	2.1.4 创建二维图形的基本操作	2.2 进阶——制作电脑桌	2.2.1 制作基本结构	2.2.2 制作辅助结构
	2.2.3 制作抽屉	2.3 提高——自己动手练	2.3.1 电视柜的制作	2.3.2 立式凳子的制作
	2.3.3 沙发的制作	第3章 物体的操作变换	3.1 入门——基本概念和基本操作	3.1.1 物体的选择
	3.1.2 变换和复制	3.1.3 坐标系统与轴心控制点	3.1.4 约束及捕捉物体	3.1.5 物体的不同选择方式
	3.1.6 变换工具的使用	3.1.7 捕捉工具的使用	3.2 进阶——茶几的制作	3.2.1 制作茶几的基本结构
	3.2.2 制作茶几腿	3.3 提高——自己动手练	3.3.1 书架的制作	3.3.2 制作室外灯箱广告牌
	3.3.3 瓦制屋顶	第4章 2D转3D的建模方法	4.1 入门——基本概念和基本操作	4.1.1 “Extrude”修改器的参数面板
	4.1.2 “Lathe”修改器的参数面板	4.1.3 “Bevel”修改器的参数面板	4.1.4 “Extrude”修改器的基本操作	4.1.5 “Lathe”修改器的基本操作
	4.1.6 “Bevel”修改器的基本操作	4.2 进阶——典型实例制作	4.2.1 茶几的制作	4.2.2 台灯的制作
	4.2.3 桌子的制作	4.2.4 组合柜的制作	4.3 提高——自己动手练	4.3.1 制作玻璃桌
	4.3.2 制作床	4.3.3 制作象棋	4.3.4 制作酒杯	4.3.5 制作花瓶
	4.3.6 制作落地灯	4.3.7 制作立体字	4.3.8 制作户外雕塑	第5章 布尔运算与空间放样
	第6章 效果图中的材质应用	第7章 摄影机与灯光	第8章 环境、渲染及后期处理	第9章 室内效果图经典实例——客厅
	第10章 室外效果图经典实例——住宅			

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>