

<<3ds Max 8中文版从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 8中文版从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787121028410

10位ISBN编号：7121028417

出版时间：2006-8

出版时间：电子工业

作者：郭圣路，苗玉敏编

页数：488

字数：770000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds Max 8中文版从入门到精通>>

内容概要

本书详细地讲解了中文版3ds Max 8的命令及各种操作工具的使用、基本技巧和方法等基础知识。在讲解完每一种工具之后，我们都有针对性地附加了一个或者多个操作实例来帮助读者熟悉并巩固所学的知识。

另外，在本书的最后还设计了几个综合性实例，起到触类旁通的作用，以帮助读者更好地掌握所学的知识。

本书采用分步教学及循序渐进的讲解方式，结合详细讲解的操作实例，使读者轻松地掌握中文版3ds Max 8的各方面的知识，包括建模、赋予材质、设置灯光及渲染等，并能够为顺利地进入到建筑效果图设计、动画制作及影视片头制作等相关的专业领域打下良好的基础。

本书适合于打算学习3ds Max 8的初级和中级读者，也适合美术学院的学生和电脑培训班的学生阅读与使用。

书籍目录

第1篇 基础 第1章 初识3ds Max 8中文版 第2章 认识3ds Max 8中文版的界面 第3章 基本操作第2篇 建模
第4章 基础建模 第5章 3ds Max 8中文版的修改器 第6章 创建复合物体 第7章 创建建筑模型第3篇 材质
与贴图 第8章 材质与贴图初识 第9章 深入地了解材质和贴图第4篇 灯光与摄影机 第10章 灯光 第11章
摄影机第5篇 渲染与特效 第12章 渲染 第13章 环境与特效第6篇 动画 第14章 动画入门 第15章 粒子动
画 第16章 Character Studio与角色动画第7篇 综合实例 第17章 综合实例制作 第18章 工业模型设计——
豪华大巴 第19章 制作室外建筑效果图 第20章 客厅的制作 第21章 角色建模——米老鼠3ds Max 8中的
快捷键

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>