

<<3ds max 8中文版应用100例>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 8中文版应用100例>>

13位ISBN编号：9787121028496

10位ISBN编号：7121028492

出版时间：2006-7

出版时间：电子工业出版社

作者：熊震

页数：460

字数：697000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

3ds max是当今运行在PC机上的最畅销的三维动画和建模软件，它为影视和广告制作人员提供了强有力的工具。

而3ds max 8是max系列的最新版本，其功能更加强大。

本书通过100个经典实例全面讲述了使用3ds max 8进行三维动画多种效果制作的方法及操作过程，内容涉及建模技术、材质与贴图、动画制作、粒子系统与环境设置，以及综合应用等方面。

全书内容由浅入深，每个实例都针对特定的功能和使用技巧，知识点与操作紧密结合。

作者所选实例经典而具有代表性，制作翔实，方法实用，具有很强的实用性和可操作性。

本书兼顾3ds max的初学者和中级用户，是快速学习和掌握使用3ds max 8进行创作的指导书，同时也可作为3ds max高手进行创作的参考用书。

书籍目录

第1篇 漫步3ds max 8 实例1 创建模型——红烛 实例2 制作材质——红烛 实例3 环境设置——红烛 实例4 制作动画——红烛第2篇 基础建模篇 实例5 复制与阵列——雕塑 实例6 镜像与缩放——木桌 实例7 图形的车削——彩笔 实例8 图形的挤出——铅笔 实例9 图形的倒角——步枪 实例10 扩展基本体——沙发 实例11 弯曲修改器——纸扇 实例12 扭曲修改器——花环 实例13 锥化修改器——甜筒 实例14 细化修改器——陨石 实例15 置换网格修改器——石碑 实例16 编辑器综合——电饭煲 实例17 编辑器综合——落地扇 实例18 放样对象——窗帘 实例19 放样对象——椅子 实例20 连接对象——茶杯 实例21 散布对象——草原 实例22 布尔运算——螺丝刀 实例23 布尔运算——齿轮 实例24 快照工具——项链第3篇 高级建模篇 实例25 多边形建模——榨汁机 实例26 多边形建模——吹风机 实例27 多边形建模——掌上电脑 实例28 面片建模——床的模型 实例29 网格建模——浴缸 实例30 网格建模——蝴蝶 实例31 网格建模——摆球 实例32 NURBS建模——轮胎 实例33 NURBS建模——海豚 实例34 NURBS建模——鲜花第4篇 材质贴图篇 实例35 贴图坐标——展画 实例36 双面材质——纸筒 实例37 墨水材质——卡通鼠 实例38 光线追踪材质——灯泡 实例39 光线跟踪材质——餐具 实例40 多维/子对象材质——盒装酒 实例41 多维/子对象材质——香烟 实例42 混合材质——雪山 实例43 金属材质——榨汁机 实例44 薄壁折射贴图——透镜 实例45 平面镜贴图——水面 实例46 不透明贴图——地球 实例47 衰减贴图——塑料与橡胶 实例48 渐变贴图——苹果 实例49 复杂贴图——枯木 实例50 灯光设置——玻璃球 实例51 mentalray渲染器——大门第5篇 动画制作篇第6篇 粒子系统与空间扭曲第7篇 环境特效篇第8篇 综合实例篇

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>